

アブホース

種別：混沌 LV15(3)サイズ：4 知能：低い 感覚：領域 会話：不可 反応：時々
知名度：35 弱点：[幻覚] 移動：歩行・水中

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	21	1	21	21	1
	28	8	28	28	8

【行動値】	15 (7)	【装甲】	40	【結界】	10
【生命力】	210				

攻撃方法

【武器攻撃】：魔法攻撃／7マス／消滅

対象に[属性：魔毒] 4d+36の魔法ダメージ。

《混沌の触手》：物理攻撃／7マス／1体

対象に[形状：槍] 6d+99の物理ダメージ。使用者は[ダメージ減少]を行う対象を現在のマスから任意の7マス内に設置。

《灰色の塊》：防御／使用者

ダメージ減少時に使用。対象は[生命力]を30[回復]。

《混沌生誕》：終了／使用者

1戦闘中1回、対象は[戦闘地帯]内に任意の[種別：混沌／LV：10以下]のモノケを6体まで[登場]させ、[設置]可能。

《泡立つ汚濁》：特殊／近接状態／1体

使用者が[近接状態]宣言時に使用。1ターン中3回、対象は[生命力]を30、[超過霊力]を3個消費。

《不浄の源》：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+3回。

素材 (2d)

自動 | 源の一部／生命+12:2000G (効果値:4)

説明

この世界にさまざまな混沌を生み出している地球外由来の神格。その姿は不定形であり、ある魔導書には頭手足なき塊と記される。

アイホート

種別：混沌 LV16(4)サイズ：4 知能：狡猾 感覚：領域 会話：可能 反応：敵対
知名度：36 弱点：[電撃] 移動：歩行

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	28	5	9	21	4
	35	12	16	28	11

【行動値】	35 (14)	【装甲】	10	【結界】	10
【生命力】	284				

攻撃方法

【武器攻撃】：肉弾攻撃／近接状態／1体

対象に[形状：斧] 4d+43の物理ダメージ。

《迷宮結界》：開始／戦闘地帯／戦闘地帯

対象は[対象:2体以上]([範囲:戦闘地帯]を含む)の[攻撃行動]を受けた際、[装甲]と[結界]に+60。

《邪神の頭》：物理攻撃／近接状態／1体

1ターン中1回、対象に[形状：剣] 6d+128の物理ダメージ。

《圧殺攻撃》：物理攻撃／移動4マス／範囲

1ターン中1回、対象に[形状：鎚] 3d+100の物理ダメージ。

《青白い肉塊》：特殊／戦闘地帯／1体

ダメージ算出時に使用。1セッション中1回、対象は自身が算出した[ダメージ]を受ける(対象は[受動判定]を行えない)。

《迷路の神》：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+3回。

素材 (2d)

自動 | ゼリー状の腫／魔D+3:1500G (効果値:3)

説明

強大な旧支配者。その姿は擬足と腫を無数に持つ、青白い楕円形の肉塊。犠牲者の欲望を聞き、それを叶える霊力の源——雛を植えつける。雛は欲望で成長し、やがて宿主を食い破る。

イグ

種別：混沌 LV18(4)サイズ：3 知能：狡猾 感覚：領域 会話：可能 反応：敵対
知名度：40 弱点：[火炎][冷氣] 移動：歩行・飛行

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	28	26	9	4	4
	35	33	16	11	11

【行動値】	46 (17)	【装甲】	6	【結界】	6
【生命力】	331				

攻撃方法

【武器攻撃】：肉弾攻撃／近接状態／範囲

対象に[属性：魔毒／形状：鎚] 3d+46の物理ダメージ。

《イグの呪い》：開始／戦闘地帯／戦闘地帯／抵抗不可

対象は[判定]の達成値に-3。

《蛇神格闘》：物理攻撃／近接状態／1体

対象に[属性：魔毒／形状：斧] 6d+112の物理ダメージ。

《神を殺す毒牙》：物理攻撃／近接状態／範囲

1ターン中1回、対象に[形状：剣] 6d+132の物理ダメージ。

対象が[ボス]以外のモノケの際、【生命力】の現在値を0に変更。

《靈蛇招来》：物理攻撃／戦闘地帯／戦闘地帯

1ターン中1回、対象に[形状：槍] 3d+102の物理ダメージ。

《蛇たちの父》：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+3回。また、対象は[ダメージ減少]の度に【生命力】を30[回復]。

素材 (2d)

自動 | 聖なる蛇の屍骸／生命+12:2000G (効果値:4)

説明

全ての蛇の父にして、魔毒の概念を司る旧支配者。その姿は鱗で覆われた逞しい体躯を誇る美青年。自身や信仰を護るために崇拜者たちにを霊力を与えたり、眷族を遣わしたりする。

シュブ＝ニグラス

種別：混沌 LV19(4)サイズ：5 知能：低い 感覚：領域 会話：不可 反応：敵対
知名度：35 弱点：なし 移動：歩行

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	30	5	9	25	4
	37	12	16	32	11

【行動値】	26 (11)	【装甲】	10	【結界】	5
【生命力】	422				

攻撃方法

【武器攻撃】：肉弾攻撃／7マス／4体

対象に[属性：幻覚／形状：鎚] 5d+47の物理ダメージ。

《孕みし黒山羊》：開始／使用者

1戦闘中1回、対象は[戦闘地帯]の任意マスに[混沌の仔山羊] (四神p109)を任意で4体まで[登場]させ、[設置]可能。

《巨大すぎる触手》：物理攻撃／10マス／1体

対象に[属性：魔毒／形状：斧] 6d+118の物理ダメージ。使用者は[ダメージ減少]を行った対象を自身の[近接状態]内に[設置]。

《吸い尽くす口》：特殊／近接状態／1体

いつでも使用できる。1ターン中2回、対象は【生命力】を40消費。

《泡立つ肉塊》：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+4回。また、対象は[距離：近接状態]以外の[対象]から受けた[ダメージ]を0に変更。

素材 (2d)

自動 | 爛れた肉塊／物D+5:3000G (効果値:5)

説明

生命力を司る混沌の女王にして、黒山羊姫の失われた半身。その姿は無数の黒い触手を擬足を持つ泡立ち、爛れた巨大な肉腫。

ガタノア

種別：混沌 LV19(4)サイズ：4 知能：狡猾 感覚：領域 会話：可能 反応：敵対
知名度：50 弱点：なし 移動：歩行

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	30	5	30	4	4
	37	12	37	11	11

【行動値】	20 (9)	【装甲】	10	【結界】	10
【生命力】	407				

攻撃方法

【武器攻撃】：肉弾攻撃／7マス／3体

対象に[属性：幻覚／形状：鎚] 4d+49の物理ダメージ。

《石化の呪い》：開始／戦闘地帯／戦闘地帯／抵抗不可

対象は[行動値]と[ダメージ]に-30(最低)1)。

《邪神の触手》：物理攻撃／7マス／範囲

対象に[属性：魔毒／形状：斧] 6d+139の物理ダメージ。

《超古代魔術》：魔法攻撃／戦闘地帯／戦闘地帯／半減

1ターン中1回、対象に[属性：魔毒] 3d+109の魔法ダメージ。

《おそましき肉塊》：防御／使用者

ダメージ減少時に使用。対象は【生命力】を30[回復]。

《火山の主》：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+3回。また、対象は受けた[属性]未付与の[ダメージ]を半減、[未行動]中、[装甲]と[結界]に+30。

素材 (2d)

自動 | ムー大陸の神器／物D+5:3000G (効果値:5)

説明

恐怖の概念を司る旧支配者。その姿は無数の触手と感覚器官を備えたおそましすぎる巨大な肉塊。現在は地中深くに封印されているが、ごく稀に神器や遺物などを通して々に干渉する。

チャウグナー・フォーン

種別：混沌 LV16(4)サイズ：3 知能：狡猾 感覚：領域 会話：可能 反応：敵対
知名度：30 弱点：[風圧] 移動：歩行

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	27	5	27	4	4
	34	12	34	11	11

【行動値】	34 (13)	【装甲】	10	【結界】	10
【生命力】	269				

攻撃方法

【武器攻撃】：肉弾攻撃／7マス／範囲

対象に[属性：魔毒／形状：鎚] 3d+43の物理ダメージ。

《石神変異》：開始／使用者

対象は受けた[ダメージ]に-30、[解除：転倒・暗闇]を得る。

《おそましき吸精》：物理攻撃／近接状態／1体

対象に[形状：剣] 3d+124の物理ダメージ。対象が[受動判定]に失敗した際、使用者は【生命力】を30[回復]。

《心霊波》：魔法攻撃／7マス／範囲／消滅

1ターン中1回、対象に[属性：幻覚] 4d+93の魔法ダメージ。

《防護反撃》：防御／7マス／1体

ダメージ減少時に使用。対象が受けた[ダメージ]を使用者が受ける。その後、使用者は【武器攻撃】か【心霊波】を1回行う。

《丘よりきたる恐怖》：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+3回。

素材 (2d)

自動 | 象神の革／装甲+4:2000G (効果値:4)

説明

強大な旧支配者。その姿は鼻先に花型の吸血器官を備えた象人間。日中は石像に化け、日没後に動き出す。普段は崇拜者に奉仕され、時折、気に入った人間を霊力で支配し、虐待する。

ツァトウグァ

種別：混沌 LV18(4)サイズ：4 知能：狡猾 感覚：領域 会話：可能 反応：時々
知名度：35 弱点：[火炎][電撃] 移動：歩行

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	23	3	26	5	14
	30	10	33	12	21

【行動値】	16 (7)	【装甲】	20	【結界】	20
【生命力】	311				

攻撃方法

【武器攻撃】：肉弾攻撃／7マス／4体

対象に[属性：磁力／形状：斧] 4d+41の物理ダメージ。

《強酸の触肢》：物理攻撃／7マス／範囲

対象に[形状：鎚] 5d+110の物理ダメージ。使用者は[受動判定]に失敗した対象を[近接状態]内の任意のマスに[設置]。

《暴食吸引】：魔法攻撃／近接状態／1体／消滅

1ターン中1回、対象の【生命力】の現在値を0に変更。

《大地の落とし仔たち】：終了／使用者

1戦闘中1回、対象は【戦闘地帯】内の任意マスに【無形の落胤】 (四神p109)を任意で6体まで[登場]させ、[設置]可能。

《旧支配者の神威】：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+3回。また、対象は[ダメージ減少]の度に【生命力】を30[回復]。

素材 (2d)

自動 | 土星の宝石／装甲+4:2000G (効果値:4)

説明

人類発祥以前から存在する古の神格。大地の霊力を操る旧支配者の一柱で、その姿は翼のない巨大な人型の肥え太った蝙蝠。

アザトース

種別：混沌 LV20(4)サイズ：5 知能：低い 感覚：領域 会話：不可 反応：敵対
知名度：35 弱点：なし 移動：歩行・飛行・水中

【戦闘値】	命	回	発	抵	判
【固定値】	29	4	29	4	13
	36	11	36	11	20

【行動値】	13 (6)	【装甲】	10	【結界】	10
【生命力】	520				

攻撃方法

【武器攻撃】：肉弾攻撃／10マス／5体

対象に[属性：魔毒／形状：槍] 5d+49の物理ダメージ。

《無限の狂気】：開始／戦闘地帯／戦闘地帯／抵抗不可

対象は[目標値:35]の【精神】判定を行い、失敗した場合、【靈紋】を3d消費(一般人やモノケの場合[死亡])。

《無限膨張】：物理攻撃／戦闘地帯／戦闘地帯

1ターン中2回、対象に[形状：鎚] 5d+136の物理ダメージ。

《沸騰する混沌核】：魔法攻撃／戦闘地帯／戦闘地帯／半減

1ターン中1回、対象に[属性：閃光] 5d+136の物理ダメージ。

《魂魄反射】：特殊／使用者

ダメージ減少時に使用。1ターン中1回、対象が受けた[ダメージ]を[距離：戦闘地帯／対象:1体]にも与える(受動不可)。

《外なる神の総帥】：常時／使用者

対象は[手番]の際、[タイミング：攻撃]を+5回。また、対象は[ダメージ減少]の度に【生命力】を50[回復]。

素材 (2d)

自動 | 万物の混沌／麻痺無効:4000G (効果値:5)

説明

すべての混沌の父にして神王。知性や自我を持たない純然たる“力”そのもの。原初神とは、この神の善性をさすとも噂される。