

アストラル・デーヴァ(エンジェル)

アストラル・デーヴァ (エンジェル) CR14

中立にして善/中型サイズ/来訪者(エンジェル、他次元界、善)

イニシアチブ+8; 感覚 暗視60フィート、夜目; 〈知覚〉+26

防御

AC 29、接触 14、立ちすくみ 25 (+4【敏】、+15外皮; 悪に対して+4反発ボーナス)

HP 172 (15d10) 追加HP +15

頑健 +16、反応 +13、意志 +11

毒に対して+4ボーナス、悪に対して+4抵抗ボーナス 防御的能力 直感回避

ダメージ減少 10/悪; 完全耐性【強酸】、【氷雪】、石化;

抵抗【電撃】 10、【火炎】 10; SR 25 オーラ: 防御のオーラ

攻撃

移動速度 50フィート、飛行100フィート(良好)

近接攻撃 +2Dウォーハンマー+26/+21/+16(1d8+14 x3+“朦朧化”)、または叩きつけ+23 (1d8+12)

接敵面 5フィート; 間合い 5フィート

特殊攻撃

防御のオーラ(超常) 悪のクリーチャーによって行われた攻撃や悪のクリーチャーの作り出した効果に対しては、この能力がエンジェルの20フィート以内に全てのものに対し、ACに+4の反発ボーナスとセーヴィング・スローに+4の抵抗ボーナスを提供する。これ以外の点に関してはレッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナリティとマジック・サークル・アゲンスト・イーヴルの効果として機能する(どちらも半径20フィートで術者レベルはエンジェルのHDに等しい)。サークルによる防御的な利益はエンジェルのデータ・ブロックに反映されていない。

疑似呪文能力(術者レベル13レベル)

回数無制限: インヴィジビリティ(自分自身のみ)、エイド、コンティニュー・フレイム、ディザン・ライズ(難易度20)、ディスペル・イーヴル(難易度21)、ディスペル・マジック、ディテクト・イーヴル、プレイン・シフト(難易度23)、ホーリー・オーラ(難易度24)、ホーリー・スマイト(難易度20)、ホーリー・ワード(難易度23)、リムーヴ・カース、リムーヴ・ディジーズ、リムーヴ・フィアー
7回/日: キュア・ライト・ウーンズ、シー・インヴィジビリティ
1回/日: ヒール、ブレード・バリアー(難易度22)

一般データ

【筋】26【敏】19【耐】21【知】18【判】18【魅】23

基本攻撃ボーナス +15; CMB +23; CMD 37

特技 〈イニシアチブ強化〉、〈鋭敏感覚〉、〈頑健無比〉、〈強打〉、〈追加HP〉、〈薙ぎ払い〉、〈鋼の意志〉、〈武器熟練: ウォーハンマー〉

技能 〈威圧〉+24、〈隠密〉+22、〈軽業〉+22、〈芸能〉+24、〈真意看破〉+26、〈知識: 次元界〉+22、〈知識: 宗教〉+16、〈飛行〉+26、〈知覚〉+26 〈製作〉(いずれか1つ)+22

言語 天上語、地獄語、電語; 真言

その他の特殊能力 変身(オルター・セルフ)

特殊能力

朦朧化(超常) 頑健・難易度25。アストラル・デーヴァが1ラウンドに同じ相手にに対して2回、ウォーハンマーで打撃を加えたなら、そのクリーチャーは難易度25の頑健セーブに成功しなければ1d6ラウンドの間、朦朧状態となる。このセーブ難易度は【筋力】修正値に基づいて算出されている。

グラブレスウ(デーモン)

グラブレスウ(デーモン) CR13

混沌にして悪/超大型サイズ/来訪者(混沌、デーモン、悪、他次元界)

イニシアチブ+0; 感覚 暗視60フィート、トゥルー・シーイング; 〈知覚〉+26

防御

AC 28、接触 8、立ちすくみ 28 (+20外皮、-2サイズ)

HP 186 (12d10)

頑健 +18、反応 +4、意志 +11

DR 10/善; 完全耐性【電撃】、毒;

抵抗【強酸】 10、【氷雪】 10、【火炎】 10; SR 24

攻撃

移動速度 40フィート

近接攻撃 ハサミx2+20 (2d8+10 19-20/x2)、爪x2+20 (1d6+10)、噛み付き+20 (1d8+10)、かきむしり(ハサミx2命中時2d8+15)

接敵面 15フィート; 間合い 15フィート

疑似呪文能力(術者レベル14レベル)

常時: トゥルー・シーイング

回数無制限: ケイオス・ハンマー(DC19)、コンフュージョン(DC19)、ディスペル・マジック、ミラー・イメージ、リヴァース・グラヴィティ(DC22)、グレーター・テレポート(自身に加えて50ポンドまでの物体のみ)、ヴェイル(自身のみ)、アンホーリー・ブライト(DC19)

1回/日: パワー・ワード・スタン、招来(4レベル、1体のグラブレスウ[20%]または1d2体のヴロック[50%])

1回/月: ウィッシュ(1体の定命の人型生物の願いを叶えるためにのみ使用できる)

一般データ

【筋】31【敏】11【耐】31【知】16【判】16【魅】20

基本攻撃ボーナス +12; CMB +24; CMD 34

特技 〈薙ぎ払い〉、〈薙ぎ払い強化〉、〈クリティカル強化: ハサミ〉、〈説得力〉、〈強打〉、〈渾身の一打〉

技能 〈威圧〉+22、〈隠密〉+7、〈交渉〉+22、〈真意看破〉+18、〈知識: 地域〉+18、〈知識: 歴史〉+18、〈はったり〉+28、〈魔法装置使用〉+17、〈知覚〉+26

種族修正 +8〈知覚〉、+8〈はったり〉

言語 奈落語、天界語、電語; テレパシー100フィート

ガエル (アザータ)

ガエル (アザータ)

CR13



混沌にして善 / 中型サイズ /

来訪者 (アザータ、混沌、善、他次元界、変身生物)

イニシアチブ+5; 感覚 暗視60フィート、夜目、シー・インヴィジビリティ、ディテクト・イーヴル; 〈知覚〉+20

防御

AC 28、接触 16、立ちすくみ 26 (+4反発、+1【敏】、+1回避、+12外皮)

HP 136 (13d10)

頑健 +17、反応 +11、意志 +16

DR 10 / 冷たい鉄および悪; 完全耐性 [電撃]、石化;

抵抗 [冰雪] 10、[火炎] 10;

SR 25 オーラ:ホーリー・オーラ

攻撃

移動速度 50フィート、飛行150フィート (完璧)

近接攻撃 +2Hグレートソード+22/+17/+12 (2d6+12)、光の光線×2+14 (2d12遠隔接触300フィート)、凝視DC18 (“怯え2d10ラウンド”、または“抹殺”)

接敵面 5フィート; 間合い 5フィート

特殊攻撃

擬似呪文能力 (術者レベル13レベル)

常時:シー・インヴィジビリティ、ディテクト・イーヴル、

ホーリー・オーラ (DC21)

回数無制限:エイド、キュア・ライト・ウーンズ、

グレーター・インヴィジビリティ (自分自身のみ)、

グレーター・テレポート (自身に加えて合計50ポンドまでの物体のみ)、

コンティニューアル・フレイム、ダンシング・ライツ、

チャーム・モンスター (DC17)、ディスガイズ・セルフ、

ディスベル・マジック、ディテクト・ソウツ (DC15)、

ホールド・モンスター (DC18)、メジャー・イメージ (DC16)

3回/日:グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ

1回/日:ウォール・オヴ・フォース、チェイン・ライトニング (DC19)、

プリズマティック・スプレー (DC20)

光の光線 (変則) ガエルの光の光線の射程は300フィートである。この攻撃はいかなるタイプのダメージ減少も克服する。

一般データ

【筋】25 【敏】12 【耐】20 【知】16 【判】19 【魅】17

基本攻撃ボーナス +13; CMB +20; CMD 31

特技《足払い強化》、《イニシアチブ強化》、《回避》、《攻防一体》、

《神速の反応》、《戦闘発動》、《武器落とし強化》

技能〈隠密〉+17、〈交渉〉+19、〈真意看破〉+20、〈脱出術〉+17、

〈知識:次元界〉+19、〈知識:自然〉+16、〈飛行〉+25、〈知覚〉+20、

〈動物使い〉+19

言語 天上語、地獄語、電語; 真言

特殊能力

準備している呪文 (術者レベル13レベル)

7レベル:ホーリー・ワード (DC21)

6レベル:パニッシュメント (DC20)、ヒール (DC20)

5レベル:トウルー・シーイング、フレイム・ストライク (DC19)、

レイズ・デッド

4レベル:ディヴァイン・パワー、ディスミサル (2) (DC18)、

デス・ワード、レストレーション

3レベル:キュア・シリアス・ウーンズ (3)、シアリング・ライト (2)

2レベル:アライン・ウェポン、エイド、ペイズ・エンデュアランス、

レッサー・レストレーション (2)

1レベル:オブスキュアリング・ミスト、コマンド (DC15)、

シールド・オヴ・フェイス、ディヴァイン・フェイヴァー、プレス

0レベル (回数無制限):ディテクト・マジック、

ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク、スタビライズ、ヴァーチャー

凝視 (超常) 人型生物形態時、ガエルの凝視攻撃は5HD以下の悪属性のクリー

チャーを抹殺する (距離60フィート、意志・DC18・無効、セーブに成功

すると2d10ラウンドの間、怯え状態になる)。悪属性でないクリーチャー、

および悪属性のクリーチャーのうちHDが5を超えるものは、DC18の意志

セーブに成功しなければ、2d10ラウンドの間、怯え状態になる。ガエルの

凝視に対するセーブに成功したクリーチャーは、24時間の間、その個体

のガエルの凝視に対する完全耐性を有する。これは【精神作用】の【恐怖】

効果である。このセーブDCは【魅力】修正値に基づいて算出されている。

光形態 (超常) ガエルは1標準アクションとして、固体の体から光でできた体、

またはその逆へと変身することができる。固体の体では飛行したり“光の光

線”を使用することはできない。光形態では飛行することができ、非実体の

特殊能力を得る。この形態では光の光線攻撃を行ったり擬似呪文能力を使

うことはできるが、物理的に攻撃したり呪文を発動したりすることはできない。

それ以外の点では、この能力はプララニの疾風形態と同様に機能する。

アイス・デヴィル

アイス・デヴィル

CR13



秩序にして悪／大型サイズ／来訪者（デヴィル、悪、他次元界、秩序）
イニシアチブ+9；感覚 暗視60フィート、暗闇を見通す；〈知覚〉+27

防御

AC 32、接触 14、立ちすくみ 27 (+5【敏】、+18外皮、-1サイズ)
HP 161 (14d10)

頑健 +15、反応 +14、意志 +12

DR 10／善；完全耐性【火炎】、【氷雪】、毒；抵抗【強酸】 10；SR 24

再生 5（善属性の武器、【善】の呪文）

オーラ 恐怖意志・難易度22

攻撃

移動速度 40フィート、飛行60フィート（良好）

近接攻撃 +1Fスピア+21／+16／+11 (2d6+1020／×3+1d6【氷雪】、
加えて“減速化”)、噛み付き+14 (2d6+6)、尾+14 (3d6+3、加えて“減速化”)

接敵面 10フィート；間合い 10フィート

特殊攻撃

減速化（超常）頑健・難易度23。アイス・デヴィルの尾またはスピアの命中を受けると、しびれるような冷気を受ける。相手は頑健セーブに成功しなければ、1d6ラウンドの間スロー呪文と同様の効果を受ける。この効果はデヴィルがその武器を使っている場合に起きるものであり、スピア自体に特殊能力があるわけではない。セーブDCは【耐久力】修正値に基づいて算出されている。

擬似呪文能力（術者レベル13レベル）

常時：フライ

回数無制限：コーン・オヴ・コールド (DC20)、

アイス・ストーム、グレーター・テレポート（自身に加えて合計50ポンドまでの物体のみ）、パーシステント・イメージ (DC20)、

ウォール・オヴ・アイス (DC19)

1回／日：招来 (4レベル、2体のボーン・デヴィル、[50%])

一般データ

【筋】23【敏】21【耐】22【知】25【判】22【魅】20

基本攻撃ボーナス +14；CMB +21；CMD 36

特技《鋭敏感覚》、《薙ぎ払い》、《迎え討ち》、《イニシアチブ強化》、
《鋼の意志》、《強打》、《武器熟練：スピア》

技能〈威圧〉+19、〈隠密〉+18、〈軽業〉+22、〈交渉〉+22、
〈呪文学〉+21、〈真意看破〉+27、〈生存〉+23、〈知識：次元界〉+24、
〈はったり〉+22、〈飛行〉+13、〈知覚〉+27

種族修正 +8〈知覚〉、+8〈はったり〉

言語 天界語、共通語、電話、地獄語；テレパシー 100フィート

ナルフェシュネー（デーモン）

ナルフェシュネー（デーモン）CR14



混沌にして悪／超大型サイズ／来訪者（混沌、デーモン、悪、他次元界）
イニシアチブ+5；感覚 暗視60フィート、トゥルー・シーイング；〈知覚〉+31

防御

AC 29、接触 13、立ちすくみ 28 (+4反発、+1【敏】、+16外皮、-2サイズ)

HP 203 (14d10)

頑健 +22、反応 +9、意志 +21

DR 10／善；完全耐性【電撃】、毒；抵抗【強酸】 10、【氷雪】 10、【火炎】 10；SR 25

オーラ アンホーリィ・オーラ（難易度23）

攻撃

移動速度 30フィート、飛行40フィート（貧弱）

近接攻撃 噛み付き+23 (3d8+11 19-20／×2)、爪×2+23 (2d6+11)

接敵面 15フィート；間合い 15フィート

特殊攻撃

不浄なる後光（超常）【意志】難易度22。1日に3回、1回のフリー・アクションとして、ナルフェシュネーは不浄なる後光を発し、その身体の周りに吐き気を催すようなゆめく色彩の帯が立ち上がる。1ラウンド後、光は半径60フィート爆発の範囲内に広がる。この範囲内にいるデーモンではない全てのクリーチャーは意志セーブを行わなければならない、失敗した場合は狂気に満ちた幻にとりつかれ、1d10ラウンドの間幻惑状態になる。セーブDCは【魅力】修正値に基づいて算出されている。

擬似呪文能力（術者レベル12レベル）

常時：トゥルー・シーイング、アンホーリィ・オーラ (DC23)

回数無制限：コール・ライトニング (DC18)、フィーブルマインド (DC20)、
グレーター・ディスペル・マジック、スロー (DC18)、

グレーター・テレポート（自身に加えて50ポンドまでの物体のみ）

1回／日：招来 (5レベル、1体のナルフェシュネー [20%]、1d4体のヘズ
ロウ [40%]、1d4体のグロック [50%])

一般データ

【筋】32【敏】13【耐】29【知】23【判】22【魅】20

基本攻撃ボーナス +14；CMB +17；CMD 42

特技《ふっとばし攻撃》、《薙ぎ払い》、《突き飛ばし強化》、
《クリティカル強化：噛みつき》、《イニシアチブ強化》、《鋼の意志》、《強打》

技能〈威圧〉+19、〈隠密〉+10、〈交渉〉+22、〈呪文学〉+23、
〈真意看破〉+23、〈生存〉+23、〈知識：次元界〉+23、〈知識：神秘学〉
+23、〈はったり〉+22、〈飛行〉+10、〈魔法装置使用〉+22、
〈知覚〉+31、〈知識〉（その他いずれか1つ）+20

種族修正 +8〈知覚〉

言語 奈落語、天界語、電話；テレパシー100フィート

トランペット・アルコン

トランペット・アルコン CR14



秩序にして善／中型サイズ／来訪者（アルコン、秩序、善、他次元界）

イニシアチブ+7；感覚 暗視60フィート、夜目；〈知覚〉+22

防御

AC 27、接触 13、立ちすくみ 24（+3【敏】、+14外皮；悪に対して+2反発ボーナス）

HP 175（14d10）

頑健 +16、反応 +9、意志 +14

毒に対して+4ボーナス、悪に対して+2抵抗ボーナス

オーラ義憤のオーラ（難易度22）、マジック・サークル・アゲンスト・イーグル

ダメージ減少 10／悪；完全耐性【電撃】、石化；呪文抵抗25

攻撃

移動速度 40フィート、飛行90フィート（良好）

近接攻撃 +4グレートソード+23／+18／+13（2d6+11 19–20／×2）、トランペットDC19（100フィート頑健、1d4ラウンド麻痺）

接敵面 5フィート；間合い 5フィート

特殊攻撃

トランペット（超常） トランペットの大声から100フィート以内にいるアルコン以外のすべてのクリーチャーは、頑健セーブに成功しなければ、1d4ラウンドの間、麻痺状態になる。またトランペット・アルコンはフリー・アクションで、自分のトランペットに対し、+4グレートソードに変わるよう命令することもできる。トランペット・アルコンの手から離れると、トランペットは役立たずの金属の塊になってしまう。

義憤のオーラ（超常） アルコンから20フィート半径にいる敵対的なクリーチャーは全て、効果に対抗するために意志セーブを行わなければならない。セーブに失敗した者は、24時間が経過するかオーラを発したアルコンに攻撃を命中させるまでの間、攻撃、AC、およびセーブに−2のペナルティを受ける。抵抗したか効果を破ったものは、同じ個体のアルコンのオーラからは24時間の間、再び作用を受けることがない。

擬似呪文能力（術者レベル14レベル）

常時：マジック・サークル・アゲンスト・イーグル

回数無制限：エイド、グレーター・テレポート（自身に加えて合計50ポンドまでの物体のみ）、コンティニュアル・フレイム、ディテクト・イーグル、メッセージ

準備している呪文（術者レベル14レベル）

7レベル：マス・キュア・シリアス・ウーンズ(2)

6レベル：パニッシュメント(難易度21)、ヒール(2)

5レベル：ディスペル・イーグル(難易度20)、

ブレイン・シフト(難易度20)、

マス・キュア・ライト・ウーンズ、レイズ・デッド

4レベル：スペル・イミュニティ、ディヴァイン・パワー、

ディスマサル(難易度19)、ニュートラライズ・ポイズン(難易度19)

3レベル：インヴィジビリティ・パージ、キュア・シリアス・ウーンズ、

ディライト、プロテクション・フロム・エナジー、

マジック・ヴェストメント

2レベル：アウルズ・ウィズダム、キュア・モデレット・ウーンズ(2)、

コンセクレイト、ブルズ・ストレンクス、レッサー・レストレーション(2)

1レベル：キュア・ライト・ウーンズ(3)、サンクチュアリ(難易度16)、

シールド・オヴ・フェイス、ディヴァイン・フェイヴァー、ブレス

0レベル(回数無制限)：ディテクト・マジック、

ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク、スタビライズ、ヴァーチャー

一般データ

【筋】20【敏】17【耐】25【知】16【判】20【魅】17

基本攻撃ボーナス +14；CMB +19；CMD 32

特技 《イニシアチブ強化》、《強打》、《神速の反応》、《説得力》、《薙ぎ払い》、《迎え討ち》、《無視界戦闘》

技能 〈隠密〉+20、〈芸能：管楽器〉+20、〈交渉〉+24、〈真意看破〉+24、〈脱出術〉+17、〈知識：宗教〉+20、〈飛行〉+24、〈知覚〉+22、〈動物使い〉+20

言語 天上語、地獄語、電語；真言

データ提供：位坂敏樹