防具・防御用アイテム

	ボーナス	タイプ	防具による判定ペナルティ	秘術呪文失敗確率	重量	特性
計						

装備品

アイテム	重量
総重量	

軽荷重		頭上に持ち上げる	
中荷重		地面から持ち上げる	
重荷重		押し引き	

所持金

CP（銅貨）

SP（銀貨）

GP（金貨）

PP（白金貨）

特　技

特殊能力

XP（経験点）

	次のレベル

呪　文

修得呪文数	呪文DC	レベル	1日の呪文数	ボーナス呪文
		0		—
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		

条件付修正値

領域／系統

0レベル □□□□□□□□□□

1レベル □□□□□□□□□□

2レベル □□□□□□□□□□

3レベル □□□□□□□□□□

4レベル □□□□□□□□□□

5レベル □□□□□□□□□□

6レベル □□□□□□□□□□

7レベル □□□□□□□□□□

8レベル □□□□□□□□□□

9レベル □□□□□□□□□□

©2009,2018 Paizo Inc.