

表の職業

表の職業1（汎用）

職業名	特徴		アイテム
一般学生□	[持久力]	【体力】判定の達成値+2、【精神】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動二輪、かばん
優等生□	[品行方正]	【敏捷】【知性】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、おしゃれな服、かばん、着替え
不良学生□	[不良の心得]	【体力】判定の達成値+1、【敏捷】判定の達成値+2	モバイル、住居、救急セット、自動二輪、かばん
エージェント□	[特殊訓練]	【体力】判定の達成値+2、【知性】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車、自動二輪
探偵□	[調査]	【体力】【精神】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車、カメラ
刑事□	[刑事の勤]	【知性】判定の達成値+1、【幸運】判定の達成値+2	モバイル、住居、救急セット、自動車
霊能者□	[霊能力]	【精神】判定の達成値+1、【幸運】判定の達成値+2	モバイル、施設、救急セット、カメラ、自動車
宗教家□	[意志力]	【精神】判定の達成値+2、【幸運】判定の達成値+1	モバイル、施設、救急セット、自動車
ディレタント□	[趣味の派生]	【体力】判定の達成値+2、【幸運】判定の達成値+1	モバイル、高級住居、隠れ家、自動車
教授□	[鑑識眼]	【知性】判定の達成値+2、【精神】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車
フリーライター□	[見聞]	【敏捷】【知性】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、隠れ家、自動二輪、かばん、録音機器
カメラマン□	[観察眼]	【体力】【精神】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車、カメラ、かばん
企業兵士□	[戦闘経験]	【精神】判定の達成値+1、【幸運】判定の達成値+2	モバイル、住居、スパイグッズ、特殊車輛、かばん
学生エージェント□	[特殊訓練]	【敏捷】判定の達成値+2、【幸運】判定の達成値+1	モバイル、着替え、住居、隠れ家、自動二輪、かばん、化粧道具
特別捜査官	[捜査官]	【敏捷】【知性】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、高級住居、隠れ家、スパイグッズ、自動二輪、自動車、かばん
教師	[学校情報]	【敏捷】【知性】【精神】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車
作家	[創造力]	【知性】判定の達成値+2、【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車
ジャーナリスト	[聞き込み]	【敏捷】判定の達成値+1、【知性】判定の達成値+2	モバイル、住居、救急セット、自動車、カメラ
医師	[医術]	[戦闘外]のみ使用可、1セッション中1回、[シーン]中任意のキャラクターの【生命力】を10[回復]	モバイル、施設、救急セット、自動車
弁護士	[信頼]	【敏捷】【精神】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、高級住居、隠れ家、おしゃれな服、自動車
実業家	[秘書]	[戦闘外]のみ使用可、1セッション中1回、[シーン]中任意のキャラクターに[アイテム]を売買させる	モバイル、高級住居、隠れ家、おしゃれな服、自動車
名士	[地位]	【体力】【敏捷】【精神】判定の達成値+1	モバイル、高級住居、隠れ家、おしゃれな服、自動車
富豪	[帝王学]	選択した任意の[行為]2つの判定の達成値+2	モバイル、高級住居、隠れ家、おしゃれな服、自動車
ボディガード	[周辺把握]	【体力】【知性】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車
ドライバー	[運転技術]	乗り物を操作する【主能力値】判定の達成値+3	モバイル、住居、救急セット、自動車、自動二輪
軍人	[軍事訓練]	【体力】判定の達成値+1、【幸運】判定の達成値+2	モバイル、住居、救急セット、スパイグッズ、自動二輪、自動車、かばん
傭兵	[傭兵の勤]	【敏捷】判定の達成値+1、【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、スパイグッズ、自動車、かばん
企業作業員	[企業工作]	【敏捷】【知性】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、住居、スパイグッズ、特殊車輛、かばん
アスリート△	[瞬発力]	【体力】判定の達成値+2、【敏捷】判定の達成値+1	モバイル、住居、救急セット、自動車
職人△	[精密作業]	【敏捷】判定の達成値+2、【知性】判定の達成値+1	モバイル、施設、救急セット、自動車
サラリーマン△	[業界のコネ]	【知性】判定の達成値+1、【精神】判定の達成値+2	モバイル、住居、救急セット、自動車
研究者△	[専門知識]	【知性】【精神】【幸運】判定の達成値+1	モバイル、施設、救急セット、自動車
芸能人△	[芸能]	【敏捷】判定の達成値+1、【精神】判定の達成値+2	モバイル、高級住居、隠れ家、おしゃれな服、自動車、かばん、着替え
政治家△	[権力行使]	[戦闘外]のみ使用可、1セッション中1回、超常事件に関する事実を1つだけ隠蔽可能	モバイル、高級住居、隠れ家、おしゃれな服、自動車
ヤクザ△	[非合法]	【敏捷】判定の達成値+2、【精神】判定の達成値+1	モバイル、高級住居、隠れ家、おしゃれな服、自動車
逃亡者△	[逃亡の術]	【敏捷】判定の達成値+2、【幸運】判定の達成値+2	隠れ家、かばん、着替え、魔女の霊薬
使用人△	[家事]	【敏捷】【知性】【精神】判定の達成値+1	モバイル、着替え、住居、救急セット、自動車、かばん、化粧道具
執事△	[業務執行]	【知性】判定の達成値+1、【精神】判定の達成値+2	モバイル、着替え、おしゃれな服、高級住居、救急セット、自動車、かばん
組織幹部△	[指揮官]	【知性】判定の達成値+1、【精神】判定の達成値+2	モバイル、おしゃれな服、高級住居、隠れ家、自動車、かばん
官僚△	[特定権限]	【精神】判定の達成値+2、【幸運】判定の達成値+1	モバイル、高級住居、隠れ家、自動車、かばん

表の職業2（神霊・サキミタマ用）

職業名	特徴		アイテム
土地神	[信仰の供物]	[セッション開始]時、[価格:200G]以下の[アイテム:消耗]を1つだけ入手可能	休息領域、霊力転移、霊光放出
守り神	[守護神]	【敏捷】と【精神】判定の達成値+2	休息領域、霊力転移、霊気感知
大妖怪	[高位存在]	【体力】と【知性】判定の達成値+2	休息領域、霊力転移、霊威衝
化身	[永劫存在]	【知性】と【幸運】判定の達成値+2	休息領域、霊力転移、霊気感知
架空存在	[架空の異能]	【体力】【敏捷】【知性】【幸運】判定の達成値+1	休息領域、霊力転移、霊威衝

表の職業3（英魂用）

職業名	特徴		アイテム
英雄	[大力勇猛]	【体力】判定の達成値+3	休息領域、霊力転移、霊威衝
指導者	[カリスマ]	【精神】判定の達成値+3	休息領域、霊力転移、霊光放出
軍神	[異能の戦術眼]	【幸運】判定の達成値+3	休息領域、霊力転移、霊気感知
大魔術師	[魔導の英知]	【知性】判定の達成値+3	休息領域、霊力転移、霊光放出
怪物△	[怪物の証]	【敏捷】判定の達成値+3	休息領域、霊力転移、霊威衝

表の職業4（マレビト用）

職業名	特徴		アイテム
超戦士	[恐るべき戦士]	【体力】判定の達成値+2、【知性】判定の達成値+2	幻影能力、転移能力、大規模結界
竜殺し	[特級討伐者]	【敏捷】【知性】【精神】【幸運】判定の達成値+1	幻影能力、浮遊能力、大規模結界
冒険者	[冒険]	【敏捷】判定の達成値+2、【知性】【幸運】判定の達成値+1	幻影能力、浮遊能力、大規模結界
魔法研究者	[魔法研究]	【知性】判定の達成値+2、【精神】【幸運】判定の達成値+1	幻影能力、浮遊能力、大規模結界
魔法犯罪者△	[禁断の知識]	【知性】判定の達成値+3、【精神】判定の達成値+1	幻影能力、転移能力、大規模結界

表の職業5（神霊・サキミタマ用）

職業名	特徴		アイテム
妖怪	[本領発揮]	[行動値]+2	[アイテム:常備/非売品]から名称の異なるものを任意で3つ
精霊	[超自然存在]	【生命力】+4	[アイテム:常備/非売品]から名称の異なるものを任意で3つ
神使	[ヌシの加護]	[装甲]+1、[結界]+1	[アイテム:常備/非売品]から名称の異なるものを任意で3つ
付喪神	[神威放魂]	[ダメージ算出]+1	[アイテム:常備/非売品]から名称の異なるものを任意で3つ
守護霊	[想いの神威]	1セッション中1回、《タレント》宣言時に【靈紋】3消費で[超過霊力]を1個得る。	[アイテム:常備/非売品]から名称の異なるものを任意で3つ

職業名	特徴		アイテム
オリジナル	[任意の特徴]		任意のアイテム

探索者セツト

名称	常備	消耗
体力型	霊毛シュラフ、霊力手袋	ボマnder、おちみず×2、スラー酒、アムリタ、金枝の楔×5、カロリーブロック×5、聖水×5
敏捷型	霊毛シュラフ、霊鳥の羽	ボマnder、おちみず×2、五石散、アムリタ、式神符×5、カロリーブロック×5、聖水×5
知性型	霊毛シュラフ、心霊カメラ	ボマnder、おちみず×2、スラー酒、アムリタ、マジックキャンドル×5、カロリーブロック×5、聖水×5
精神型	霊毛シュラフ、呪符	ボマnder、おちみず×2、五石散、アムリタ、魔香×5、カロリーブロック×5、聖水×5
幸運型	霊毛シュラフ、虎の瞳	ボマnder、おちみず×2、アムリタ×2、使い捨て呪物、カロリーブロック×5、聖水×5