

パーソナリティの決定

サンプルPC、オリジナルPCどちらの作成方法を選択したかに関わらず、プレイヤーはPCの経験や目的を表す[パーソナリティ]を決定します。

プレイヤーはパーソナリティを決定する際、ダイスを振るか、イメージがあるなら任意で選択して、それらの内容を決定します。また、ダイスを振った際の結果がPCに合わないと感じた場合、GMの許可があれば振り直して再決定してもかまいません。

PCを作成するうえで、最も重要となるのは「どんなPCを演じたいか」です。プレイヤーはPCを作成する際、まずはPCのイメージを思い浮かべるところから始めましょう。もしも、イメージを思い浮かべることが困難だと感じた場合、自分の好きな映画や小説、マンガやアニメどのキャラクターをイメージして、PCを作成してみるのも1つの方法です。

[パーソナリティ]には次の4種類の項目が存在します。

- ①経緯
- ②霊紋の位置
- ③霊紋の形状
- ④目的

パーソナリティ表

①経緯 (d66)

PCがどのような経緯で断片を靈魂に宿したのかを決定する項目です。

11~13	経緯不明
14~16	生来から得た
21~23	何者かの呪い
24~26	不思議な夢で得た
31~33	激闘に巻き込まれた
34~36	神社仏閣や遺跡から
41~43	師から授かった
44~46	ひたすら修練して
51~53	特別な儀式を受けた
54~56	祭器に触れた
61~63	瀕死の際に与えられた
64~66	*PCの任意

*PCの任意

「*PCの任意」は、主にGMや他のプレイヤーと相談して内容を決定しますが、この項目を振ったものの、設定を決められないと思った場合は表を再度振り直してもかまいません。

②霊紋の位置 (d66)

PCが超常存在として霊力を操った際、肉体のどこから霊紋が浮き上がるかを決定する項目です。

なお、霊紋が放つ虹色の輝きは服や鎧を透過します。

11~12	*2箇所
13~14	首筋
15~16	左眼(あるいは網膜)
21~22	左肩
23~24	左腕
25~26	左胸
31~32	左掌
33~34	左手の甲
35~36	背中
41~42	胸の中央
43~44	右胸
45~46	右手の甲
51~52	右肩
53~54	右掌
55~56	右眼(あるいは網膜)
61~62	右腕
63~64	頬
65~66	*PCの任意

*2箇所

「②霊紋の位置」の表を2回振り、それぞれの箇所に霊紋が11画ずつわかれます。また「2箇所」を振った場合、それ以外が出るまで振り直します。同じ箇所だった場合、その箇所に離れてふたつ存在します。

③霊紋の形状

[メイン]の[称号]に応じて、PCが持つ霊紋が「どのような形状を連想させる紋様であるか」を決定する項目です。たとえば全身鎧の項目だった場合、「その霊紋が、全身鎧を連想させる形状の幾何学模様」であることを表します。

基本ルールブック掲載称号

アークスレイヤー (1d)

1	剣
2	槍
3	斧
4	刀
5	鎚
6	手

ドラゴンキャリア (1d)

1	全身鎧
2	盾
3	兜
4	籠手
5	肩当て
6	胸当て

ダークハンター (1d)

1	外套
2	兜
3	仮面
4	短剣
5	矢
6	羽

エレメンタルアデプト (1d)

1	渦巻きや螺旋
2	太陽や月
3	三角形や四角形
4	鳥などの翼
5	竜や角獣などの幻獣
6	連なる山脈

エルダーメイジ (1d)

1	宝石
2	杖
3	魔神
4	指輪
5	短剣
6	魔法陣

デジタルソーサラー (1d)

1	楽器
2	硬貨
3	水晶
4	指輪
5	首飾
6	耳飾

神魂のレクイエム追加称号

ゴッドハンド (1d)

1	籠手
2	太陽や月
3	鉤爪
4	拳
5	舞い飛ぶ衣
6	碎かれる岩

コントラクター (1d)

1	蹄
2	手綱
3	鞍
4	吹きすさぶ風
5	兜
6	羽や翼

ディバイントーカー (1d)

1	鈴
2	打楽器
3	星
4	杖
5	弦楽器
6	指輪や首飾り

クロノスの原初神器追加称号

レジオン (1d)

1	弓
2	矢
3	槍
4	手
5	拳銃
6	瞳

レガシーユーザー (1d)

1	剣
2	槍
3	斧
4	鎚
5	盾
6	鎧

タイムウィザード (1d)

1	時計
2	太陽
3	月
4	星
5	車輪
6	宝石

〈神名〉について

『神我狩拡張ルールブック 神魂のレクイエム』に掲載された[武器]の類は、それぞれの形や用途を明確化しているため、[神名表②]の項目が存在しません。

そのため、〈神名〉を決定する場合、[神名表②]の部分は、その[武器]の名称をそのまま適用するか、類似した形状の[神名表②] (→基本p145~146) を利用します。

④目的 (d66)

PCがカミガカリとして、神化の誓約を求める目的や、アラミタマと戦い続ける理由などを決定する項目です。

11～13	アラミタマの正体を暴く
14～16	それがいまの仕事だから
21～23	かつての恐怖を克服したい
24～26	理由など要らない
31～33	力が必要だから
34～36	かつての日常を取り戻す
41～43	大切な仲間を護るため
44～46	復讐のため
51～53	組織(一族)の命令(掟)に従って
54～56	世界を救うため
61～63	アラミタマを滅ぼすため
64～66	*PCの任意

④目的 その2 (d66)

「神我狩拡張ルールブック 四神ガーディアンズ」で追加された項目です。

11～12	退屈だから
13～14	組織に弱みを握られている
15～16	ある存在を探している
21～22	ある存在を救うため
23～24	修行のため
25～26	正義の味方になるため
31～32	失ったものを取り戻したい
33～34	過去を清算するため
35～36	夢をかなえるため
41～42	未来を変えるため
43～44	ある存在の呪いを解くため
45～46	行方不明の恋人を捜すため
51～52	クシミタマや愚者の黄金が必要
53～54	ある物品を探すため
55～56	組織(生活)を存続させたい
61～62	邪悪な超常存在が許せない
63～64	愛のため
65～66	*PCの任意

コネクションの決定

【初期作成】の段階であれば、関連書籍に記載された「登場NPC紹介(→基本p29～)」のなかから任意のNPC1体と[感情]を結びます。

自身が感じているか、相手から感じられているかは、プレイヤーが任意で決定します(PC同士の場合、相談します)。なお、[感情]の内容は欄に記入せずともかまいません。

NPC表 (d66)

「武装伝奇PRG 神我狩」に登場するNPCをランダムで選択する表です。

11	草壁御世 (p34)
12～13	御剣彩音 (p29)
14～15	テレサ・カラス (p29)
16～21	シャルル・ダーレス (p29)
22～23	ト部正人 (p30)
24～25	黒衣菊理 (p30)
26～31	睦月達雄 (p30)
32～33	西園寺桐子 (p30)
34～35	真庭零児 (p31)
36～41	神谷遼子 (p31)
42～43	キャロル・アーミティジ (p31)
44	ハンニバル・バルカ (p31)
45	荒川翔 (p32)
46～51	コノハナサキヤ (p32)
52～53	メフィスト・フェレス (p32)
54	黒山羊姫 (p32)
55	四十七代目 (p33)
56	新堂勝猛 (p33)
61	コーテリア・A・ブラックイーグル (p33)
62	エドワード・A・ブラックイーグル (p33)
63	ガートルード・マスグレイブ (p34)
64～65	竹内城太郎 (p34)
66	御剣宗司 (p34)

追加NPC表 (d66)

「神我狩拡張ルールブック ダモクレスの機神」に掲載されているNPCを[感情①]として取得する際に用いる表です。

2	コッペリア (本書p15)
3	内藤竜一 (本書p16)
4	普神彰人 (本書p16)
5	ララ・ホーエンハイム (本書p14)
6	エレナ・ベレフスカヤ (本書p15)
7	百目鬼要 (本書p14)
8	夜明和弥 (本書p14)
9	キザリア・メイスン (本書p15)
10	石井始 (本書p16)
11	ド・ガイタ三世 (本書p16)
12	淵円 (本書p15)

追加NPC表 (d66)

「神我狩拡張ルールブック クロノスの原初神器」に掲載されているNPCを[感情①]として取得する際に用いる表です。

11	リディア・リスコーヴァ (本書p16)
12～13	灯快子(ともびしかいこ) (本書p14)
14～15	ジェイク・スミス (本書p15)
16～21	斉藤新月(さいとうにつぎ) (本書p13)
22～23	エルアザール・ダヤン (本書p17)
24～25	淵一臣(ふちかずおみ) (本書p18)
26～31	ルツ・シャローム (本書p18)
32～33	デビット・リー (本書p17)
34～35	斉藤次郎(さいとうじろう) (本書p13)
36～41	レオニー・ホーエンハイム (本書p16)
42～43	ジェラルド・スパーダ (本書p14)
44	ハウリング・ウルフ (本書p16)
45	東影洋(あずまかげひろ) (本書p13)
46～51	スージー・デ・ランチェスター (本書p17)
52～53	アンジェリーク・ダルク (本書p14)
54	ジャスティス・フリーマン (本書p14)
55	ハリー・S・ジョーンズ (本書p15)
56	マイケル・ブロックヘッズ (本書p15)
61	郭緑汀(かくりょくてい) (本書p18)
62～63	シー・ギフト (本書p17)
64	董武政(とうぶせい) (本書p18)
65	ニキータ・V・セルゲーエフ (本書p16)
66	カイン・ウィリアムスン (本書p15)

NPC表 (d66)

「神我狩拡張ルールブック 四神ガーディアンズ」に掲載されているNPCを[感情①]として取得する際に用いる表です。

11	珠輝瞳安(たまきどうあん) (本書p18)
12～14	伽室木(かむろぎ)しる (本書p21)
15～21	鈕座涼音(ちゅうざすずね) (本書p22)
22～23	磯田沙耶(いそださや) (本書p22)
24～25	黄龍(こうりゅう) (本書p21)
26～31	草壁千鶴(くさかべちづる) (本書p19)
32～33	芦屋閨(あしやうらう) (本書p19)
34～35	土御門天印(つちみかどてんいん) (本書p19)
36～41	三条法政(さんじょうのりまさ) (本書p21)
42～43	御剣相馬(みつぎそうま) (本書p18)
44	真羅羯磨(しんらかつま) (本書p20)
45	近藤勇(こんどういさみ) (本書p20)
46～51	鶴比売(つるひめ) (本書p21)
52～53	木崎宗次郎(きざきそうじろう) (本書p22)
54	羅生門(らしょうもん) (本書p22)
55	黒衣菊理(くろいくくり) (基本p30)
56	秦鬼道(はたきどう) (本書p19)
61～62	兔子尾真二(としおしんじ) (本書p20)
63	竹内三樹彦(たけのうちみきまる) (本書p20)
64～65	御剣宗司(みつぎそうし) (基本p34)
66	鏡部龍(かがみべたき) (本書p18)

感情表 (d66)

[ハンドアウト]などに記載する[感情]の内容など決定する際、参考にする表です。

PC同士が[感情]を結ぶ際、どのような[感情]をいっているかをランダムで決定するのに用いてもかまいません。

11～12	運命	そのキャラクターに、運命的、あるいは宿命的なものを感じている。
13～14	家族	そのキャラクターに、家族のような親近感をいっている。
15～16	腐れ縁	そのキャラクターに、腐れ縁を感じている。
21～22	師弟	そのキャラクターとは、まるで師弟のような関係だと感じている。どちらが弟子で、どちらが師匠かは、プレイヤー同士で(あるいはGMと)相談して決定する。
23～24	好敵手	そのキャラクターを、好敵手だと感じている。
25～26	親近感	そのキャラクターに、親近感をいっている。
31～32	誠意	そのキャラクターに、誠実さを感じている。
33～34	友情	そのキャラクターに、友情をいっている。
35～36	尊敬	そのキャラクターに、尊敬をいっている。
41～42	庇護	そのキャラクターに、庇護の感情をいっている。どちらが保護者で、どちらが被保護者かはプレイヤー同士で(あるいはGMと)相談して決定する。
43～44	好感	そのキャラクターに、好感をいっている。
45～46	興味	そのキャラクターに、興味をいっている。
51～52	感銘	そのキャラクターに、感銘をいっている。
53～54	畏怖	そのキャラクターに、畏怖をいっている。
55～56	お気に入り	そのキャラクターを、気に入っている。
61～62	愛情	そのキャラクターに愛情、またはそれに近い執着心をいっている。
63～64	信頼	そのキャラクターに、信頼を感じている。
65～66	*PCの任意	プレイヤー、またはGMが設定した任意の感情をいっている。

名前の決定

伝奇名字・名前決定表 (d66)

この項目では、現代伝奇風の名字と名前を決定する表を掲載します。この表を用いる場合、名字、名前ごとに振って組み合わせるとよいでしょう。

出目	名字	男性名前/女性名前
11	御剣 (みつるぎ)	陸/凛
12	獅子内 (ししうち)	大和/楓
13	白銀 (はくぎん)	隼人/桜
14	竹内 (たけのうち)	真/遥
15	古太刀 (こたち)	大地/美咲
16	空閑 (くが)	俊/真央
21	鬼形 (おにがた)	諒/舞
22	御巫 (みかんなぎ)	匠/七海
23	護摩堂 (ごまどう)	仁/千尋
24	龍門 (りゅうもん)	拓真/茜
25	鏡部 (かがみべ)	京/明日香
26	犬神 (いぬがみ)	剛/栞
31	明月院 (めいげついん)	葵/唯
32	百目鬼 (どうめき)	蓮也/萌
33	恐神 (おそがみ)	達也/綾香
34	蘭 (あいらぎ)	龍之介/梓
35	珠輝 (たまき)	章/瞳
36	眼龍 (がんりゅう)	圭/沙織
41	鉄砲塚 (てっぽうづか)	雅人/沙良
42	檻神 (おりがみ)	直哉/弥生
43	不死原 (ふじわら)	純/千秋
44	九朗座 (くろうざ)	武蔵/春菜
45	土御門 (つちみかど)	亮介/翠
46	十六夜 (いざよい)	啓二/双葉
51	転法輪 (てんぽうりん)	英雄/麗奈
52	執行 (しぎょう)	響/小百合
53	祝 (ほろり)	良太郎/陽奈
54	神尊 (こうそ)	智/紫苑
55	芦屋 (あしや)	孝之/香澄
56	七社 (ななしゃ)	克己/風香
61	騎馬 (きば)	哲也/詩乃
62	当麻 (とうま)	玄/沙耶
63	狐塚 (きつねづか)	北斗/麻耶
64	天神林 (てんじんばやし)	空/晶
65	明嵐 (めあらし)	八雲/乙葉
66	草壁 (くさかべ)	大悟/文

伝奇名字・名前決定表2 (d66)

現代伝奇風の名字と名前を決定する表です。この表を用いる場合、名字、名前ごとに振って組み合わせるとよいでしょう。

出目	名字	男性名前/女性名前
11	杜若 (かきつばた)	葵/青葉
12	大神 (おおかみ)	伊織/晶
13	霊界堂 (れいかいどう)	和泉/天音
14	邪答院 (けいとういん)	伊吹/伊世
15	北風原 (ならいはら)	右近/桜花
16	風神 (ふうじん)	魁/神楽
21	功刃 (こうは)	馨/久遠
22	百鬼 (なきり)	清志郎/紅葉
23	西風館 (ならいだて)	銀/小雪
24	濡髪 (ぬれがみ)	鞍馬/皐月
25	南風野 (はいの)	才蔵/祀
26	火打石 (ひうちいし)	朔夜/小夜
31	不破勝 (ふえとう)	紫苑/月子
32	辺志切 (へしきり)	陣介/翡翠
33	御祓如 (やごうら)	朱雀/瞳
34	斧鉞 (よきなた)	刹那/日向
35	獅子王 (ししおう)	閃/若葉
36	冷泉 (れいぜん)	宗佑/紡
41	龍康殿 (りゅうこうでん)	巽/操
42	霊元 (れいげん)	千景/蘭
43	夜桜 (よざくら)	総一郎/八重
44	薬王樹 (やくおうじ)	朱門/雛菊
45	物集女 (もずめ)	忍/芹
46	真境名 (まきな)	雫/式
51	福神 (ふくがみ)	虎徹/紅緒
52	百足 (むかで)	小次郎/咲
53	青天目 (なまため)	蛍/小鳥
54	鳥居大路 (とりいおおじ)	隴/一葉
55	宝屋敷 (たからやしき)	左近/薫子
56	時雨 (しぐれ)	巖/詩
61	東風谷 (こちや)	伊万里/朱夏
62	樹神 (こだま)	斎/飛鳥
63	五十土 (いかづち)	出雲/薊
64	猫屋敷 (ねこやしき)	雷/晶
65	九十九 (つくも)	旭/乙葉
66	四月朔日 (わたぬぎ)	暁/文

NPC名前表 (d66 / 1:奇・2:偶)

この項目では、NPCの苗字と名前を決定する表を掲載します。

出目	名字1・2	男1・2	女1・2
11	林田・斉藤	翔太・遼	優衣・遥
12	清水・山崎	勇人・明	明菜・葵
13	山下・石川	和樹・正	結衣・唯
14	藤田・後藤	達也・猛	美咲・綾
15	吉田・山田	拓馬・洋	優奈・舞
16	高橋・田中	雄大・優	美優・杏
21	長谷・村上	春樹・勉	真央・恵
22	遠藤・坂本	啓太・卓	彩乃・愛
23	西村・福田	一樹・忍	美羽・結
24	木村・井上	大志・圭	未来・藍
25	岡本・中川	良介・清	愛美・翠
26	小野・田村	伸也・海	芽衣・栞
31	和田・石田	秀樹・武	琴音・萌
32	工藤・酒井	翔太・誠	美帆・夕
33	宮崎・内田	健吾・勝	飛鳥・香
34	佐藤・鈴木	智也・敦	藍子・瞳
35	谷口・丸山	洋平・照	愛理・晶
36	永井・秋山	純一・聡	詩織・夏
41	宮本・安藤	真吾・鉄	桃香・柚
42	山口・松本	秀人・司	真由・望
43	伊藤・渡辺	健二・京	沙良・響
44	横山・柴田	元気・竜	日和・泉
45	上田・前原	健太・英	莉奈・幸
46	金子・中山	直樹・修	双葉・南
51	中野・原田	拓也・大	瑠璃・蓮
52	山本・中村	俊介・光	彩香・梢
53	藤原・松田	大介・良	沙織・文
54	大田・三浦	優人・進	冬実・樹
55	青木・藤井	大樹・将	夏江・苺
56	近藤・石井	数馬・勲	美里・雛
61	小林・加藤	一郎・春	弥生・夢
62	小川・岡田	浩二・真	里美・都
63	中島・前田	良次・健	志保・桜
64	池田・橋本	直人・尚	沙良・静
65	阿部・森田	智也・宏	雪乃・灯
66	星野・桜庭	勇次・勇	理央・麗

■サキミタマの内容表 (d66)

サキミタマのキャラクターの[種別]や口調を決める表です。

出目	種別	口調
11 ~ 14	人型系の妖怪	性別不明
15 ~ 22	魔獣系の妖怪	老年男性
23 ~ 32	怪蟲系の妖怪	成人女性
33 ~ 36	植物系の妖怪	未成年女子
41 ~ 44	機械系の妖怪	未成年男子
45 ~ 52	不死系の妖怪	成人男性
53 ~ 56	幻獣系の妖怪	老年女性
61 ~ 66	混沌系の妖怪	任意

神名の決定

神名表① (d66)

11	紅蓮 (ぐれん)の
12	紺碧 (こんぺき)の
13	白銀 (はくぎん)の
14	黄金 (おうごん)の
15	漆黒 (しっこく)の
16	烈風 (れつふう)の
21	灼熱 (しゃくねつ)の
22	零度 (れいど)の
23	紫電 (しでん)の
24	神殺 (かみころ)しの
25	幻影 (げんえい)の
26	瘴気 (しょうき)の
31	光輝 (こうき)の
32	闇夜 (やみよ)の
33	大地 (だいち)の
34	万象 (ばんしょう)の
35	撃滅 (げきめつ)の
36	神撃 (しんげき)の
41	魔性 (ましょう)の
42	神聖 (しんせい)の
43	破魔 (はま)の
44	破邪 (はじゃ)の
45	神秘 (しんぴ)の
46	煉獄 (れんごく)の
51	靈光 (れいこう)の
52	破滅 (はめつ)の
53	勝利 (しょうり)の
54	約束 (やくそく)の
55	天空 (てんくう)の
56	天刑 (てんけい)の
61	始原 (しげん)の
62	獣王 (じゅうおう)の
63	竜王 (りゅうおう)の
64	閃光 (せんこう)の
65	流転 (るてん)の
66	*PCの任意

神名表② (d6)

形状:剣

用法:片手

1	小太刀 (こたち)
2	脇差 (わきざし)
3	牙 (きば)
4	爪 (つめ)
5	匕首 (あいくち)
6	守り刀 (まもりがたな)

用法:両片手

1	太刀 (たち)
2	長剣 (ちようけん)
3	刺突剣 (しとつけん)
4	三日月 (みかづき)
5	剣 (つるぎ)
6	刃 (やいば)

用法:両手

1	陣太刀 (じんたち)
2	大太刀 (おおたち)
3	大剣 (たいけん)
4	大牙 (たいが)
5	長爪 (ちようそう)
6	豪剣 (ごうけん)

形状:槍

用法:片手

1	手槍 (てやり)
2	棘 (とげ)
3	角 (つの)
4	鋸 (もり)
5	尖槍 (せんそう)
6	針 (はり)

用法:両片手

1	矛 (ほこ)
2	槍 (やり)
3	薙刀 (なぎなた)
4	十字槍 (じゅうじやり)
5	三叉 (さんさ)
6	鋭槍 (えいそう)

用法:両手

1	大槍 (おおやり)
2	長槍 (ちようそう)
3	長巻 (ながまき)
4	真槍 (まやり)
5	大角 (おおつの)
6	剛槍 (ごうそう)

形状:斧

用法:片手

1	手斧 (ておの)
2	鎌 (かま)
3	投げ斧 (なげおの)
4	片刃斧 (かたばおの)
5	鋭斧 (えいふ)
6	カマイタチ

用法:両片手

1	斧 (おの)
2	戦斧 (せんぶ)
3	大鎌 (おおがま)
4	両刃斧 (りょうばおの)
5	まさかり
6	破壊者 (はかいしゃ)

用法:両手

1	大斧 (おおおの)
2	大戦斧 (だいせんぶ)
3	両断斧 (りょうだんぶ)
4	処刑者 (しょけいしゃ)
5	戦鎌 (いくさがま)
6	断頭台 (だんとうだい)

形状:鎚

用法:片手

1	棍 (こん)
2	鎚 (ついで)
3	鉄鞭 (てつべん)
4	杖 (つえ)
5	打棒 (だぼう)
6	警杖 (けいじょう)

用法:両片手

1	連接棍 (れんせつこん)
2	戦鎚 (せんついで)
3	大鎚 (おおづち)
4	棍棒 (こんぼう)
5	多節棍 (たせつこん)
6	星球 (せいぎゅう)

用法:両手

1	国崩 (くにくずし)
2	鉄拳 (てつけん)
3	神砕 (かみくだ)き
4	鋼手 (こうしゅ)
5	鉄甲 (てつこう)
6	護 (まも)り

形状:射撃

軽火器

1	単発式拳銃 (たんぱつしきけんじゅう)
2	射手 (しゃしゅ)
3	回転式拳銃 (かいてんしきけんじゅう)
4	魔弾 (まだん)
5	自動式拳銃 (じどうしきけんじゅう)
6	全自動式拳銃 (ぜんじどうしきけんじゅう)

戦闘バイク

1	鉄騎 (てつき)
2	隼 (はやぶさ)
3	猛獣 (もうじゅう)
4	飛竜 (ひりゅう)
5	大蛇 (おろち)
6	神騎 (じんぎ)

火器

1	咆哮 (ほうこう)
2	猟銃 (りょうじゅう)
3	擲弾銃 (てきだんじゅう)
4	短機関銃 (たんきかんじゅう)
5	突撃銃 (とつげきじゅう)
6	散弾銃 (さんだんじゅう)

弓

1	短弓 (たんきゅう)
2	下弦 (かげん)
3	長弓 (ちようきゅう)
4	上弦 (じょうげん)
5	複合弓 (ふくごうゆみ)
6	弓張月 (ゆみはりづき)

投射武器

1	手裏剣 (しゅりけん)
2	戦輪 (せんりん)
3	飛去来器 (ひきよらいぎ)
4	指弾 (しだん)
5	投石器 (とうせきぎ)
6	打根 (うちね)

重火器

1	狙撃銃 (そげきじゅう)
2	対物砲 (たいぶつほう)
3	火閥 (かせん)
4	軽機関銃 (けいきかんじゅう)
5	嘆 (なげ)き
6	重機関銃 (じゅうきかんじゅう)

形状:魔法

呪装人形

1	マリオネット
2	キラードール
3	式神(しきがみ)
4	呪装人形(じゅそうにんぎょう)
5	操り人形(あやつりにんぎょう)
6	殺神人形(さつじんにんぎょう)

スベルブック

1	祭祀書(さいししょ)
2	魔道書(まどうしょ)
3	辞典(じてん)
4	写本(しゃほん)
5	巻物(まきもの)
6	禁書(きんしょ)

ホーリーシンボル

1	福音書(ふくいんしょ)
2	聖印(せいいん)
3	独鈷(どっこ)
4	数珠(じゅず)
5	十字架(じゅうじか)
6	経典(きょうてん)

マジジュエル

1	指輪(ゆびわ)
2	首飾(くびかざり)
3	腕飾(うでかざり)
4	手鏡(てかがみ)
5	王錫(おうしゃく)
6	宝玉(ほうぎょく)

魔法生物

1	僕(しもべ)
2	使い魔(つかいま)
3	聖獣(せいじゅう)
4	落し子(おとしご)
5	精霊(せいれい)
6	神使(しんし)

発動体

1	祭器(さいき)
2	聖杯(せいはい)
3	魔鏡(まきょう)
4	魔杖(まじょう)
5	聖杖(せいじょう)
6	儀式剣(ぎしきけん)

モバイル

1	PC2020型
2	電腦祭器(でんのうさいき)
3	スマートフォン
4	改造(かいぞう)PC
5	タブレット
6	特殊端末(とくしゅたんまつ)

神力楽器

1	神笛(しんてき)
2	霊力ギター
3	神呪太鼓(しんじゆだいこ)
4	魔鐘・聖鈴(ましょう・せいりん)
5	魔術ヴァイオリン
6	霊力鍵盤(れいりょくけんばん)