

武装少女RPG プリンセス ウィング

キャラクターシート

キャラクター名

年齢

性別

消費経験点

イラスト・メモ等
翠緑のマッチ売り

プレイヤー名:

ライフタグ

- ①趣味
- ②特技
- ③熱中しているもの
- ④得意科目
- ⑤苦手科目
- ⑥委員会
- ⑦部活
- ⑧アルバイト
- ⑨好きな食べ物
- ⑩将来の夢
- ⑪志望動機
- ⑫悩みごと
- ⑬思い出

パーソナルプレーヤー

- プレシャスギアの形状
- アクセサリ
- 髪型
- イメージカラー
- コネクション①
- コネクション②

特技

特技名	消費TP	効果	参照
ウェポンコントロール	3	このアクションフェイズの間、好きな武装ひとつの回避コストに+1する。	P89
チャージショット	1	このアクションフェイズの間、好きな武装ひとつの威力に+3する。	P91
マルチロック	3	自分はこのアクションフェイズの間、射程範囲内に存在するキャラクターのうち、好きな数のキャラクターを対象として選択できる。この特技は1シナリオに1回まで使用可能である。	P91

プリンセスコア

プリンセスコア名	最大HP	最大TP	SS値	移動値
マッチセラー	60	20	3	1
特殊機能	効果			参照
超火力砲	戦闘中の好きなタイミングで、前後左右のうち、好きな方向をひとつ選ぶ。自分を起点として、選んだ方向のマス1列に存在する敵全員に15点のダメージを与える。この特殊機能は1シナリオに1回まで使用可能である。			P82
アップデート特典	効果			参照

武装

部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
自動取得	タックル	A	5	1	1	自身の手札1枚を捨てることで使用できる。自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。	P93
自動取得	クロスユニゾン	A	効果	効果	効果	ジョーカー1枚を提出することで使用できる。味方全員は、自身が装備している種別Aの好きな武装(クロスユニゾン以外)をひとつ選び、手札を提出せずに武装攻撃を行なえる。順番は相談して自由に決めること。この武装の効果による攻撃後、味方全員はカードを1枚引く。この武装は、ほかの武装と組み合わせて使用できない。1シナリオに1回まで使用可能。	P93
ライト	スナイパーライフル	A	9	5~8	2	自分は、この武装の使用時、追加で自身の手札を1枚捨てることできる。そうした場合、このアクションフェイズの間、この武装の回避コストを+1する。	P96
レフト	グラヴィティバレル	A	6	5~6	2	この武装による武装攻撃でダメージを受けた対象は、1ターンの間、緊急回避に必要な回避コストがすべて+1される。	P96
トップス	ヘッドギアセンサー	P	-	-	-	ライトに装備した武装の回避コストを+1する。	P99
ボトムス	デイスチャージャー	A	-	-	-	自分が次の武装攻撃で使用する種別Aの武装の威力を+5、回避コストを+1する。	P101

ウイングドライブ

ウイングドライブ名	タイミング	効果	参照
グリーンウイング	リアクションフェイズ	自分は即座に山札からカードを2枚引き、手札に加える。さらに、自分はこのアクションフェイズの間、緊急回避に必要なコストが0になる。	P103