

武装少女RPG プリンセス プリンセス PRINCESS WIND

キャラクターシート

キャラクター名

年齢

性別

消費経験点

イラスト・メモ等
紺碧のシンデレラ

プレイヤー名:

ライフタグ

- ①趣味
- ②特技
- ③熱中しているもの
- ④得意科目
- ⑤苦手科目
- ⑥委員会
- ⑦部活
- ⑧アルバイト
- ⑨好きな食べ物
- ⑩将来の夢
- ⑪志望動機
- ⑫悩みこと
- ⑬思い出

パーソナルプレーヤー

- プレシャスギアの形状
- アクセサリ
- 髪型
- イメージカラー
- コネクション①
- コネクション②

特技

特技名	消費TP	効果	参照
クイックリロード	2	自分は山札から1枚引いて手札に加える。	P90
オーバークロック	3	自分は山札から2枚引いて手札に加える。この特技は1シナリオに1回まで使用可能である。	P89
エンハンスウェポン	3	このアクションフェイズの間、自分が使用するすべての武装の威力に+3する。この特技は1シナリオに1回まで使用可能である。	P89

プリンセスコア

プリンセスコア名	最大HP	最大TP	SS値	移動値
サンドリヨン	50	15	5	2
特殊機能	効果			参照
時限換装	キャラクター作成時、バリエーションをひとつ作成する。自分は戦闘中の好きなタイミングでこの特殊機能の使用を宣言することで、1ターンの間、好きなバリエーションに武装を変更する。このとき、そのバリエーションのすべての武装の回避コストに+1する。この特殊機能は1シナリオに1回まで使用可能である。			P81
アップデート特典	効果			参照

武装

部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
自動取得	タックル	A	5	1	1	自身の手札1枚を捨てることで使用できる。自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。	P93
自動取得	クロスユニゾン	A	効果	効果	効果	ジョーカー1枚を提出することで使用できる。味方全員は、自身が装備している種別Aの好きな武装(クロスユニゾン以外)をひとつ選び、手札を提出せずに武装攻撃を行なえる。順番は相談して自由に決めること。この武装の効果による攻撃後、味方全員はカードを1枚引く。この武装は、ほかの武装と組み合わせて使用できない。1シナリオに1回まで使用可能。	P93
ライト	ストライクソード	A	7	1~2	2	自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。この武装の効果で移動を行なう際、自分は衝突によるダメージを受けない。	P94
レフト	コスモスブレイド	A	5	1~2	2	自分はこの武装による武装攻撃の終了後、山札から2枚まで引いて手札に加えることができる。そうした場合、自分の手札を1枚選び捨てる。	P94
トップス	ソードウイング	A	6	1~2	2	この武装攻撃の終了時からアクションフェイズが終わるまでの間、自分は射程に1を含む武装による武装攻撃で敵にダメージを与えるたび、山札から1枚引いて手札に加える。	P98
ボトムス	アサルトレッグ	A	8	1	2	自分は、対象決定直前に【移動値】を2として移動を行なうことができる。この武装の効果で移動を行なう際、自分は衝突によるダメージを受けない。	P100

ウイングドライブ

ウイングドライブ名	タイミング	効果	参照
ブルーウイング	アクションフェイズ	自分は即座に山札からカードを2枚引き、手札に加える。さらに、自分はこのアクションフェイズの間、カードの数字に関係なく、追加で3回まで武装を使用することができる。ただし、この効果で同じ武装を2回以上使用することはできない。	P103



バリエーションシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
プリンセスコア	サンドリオン
バリエーション①：名称	
バリエーション②：名称	
バリエーション③：名称	

バリエーション①							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠	ディバイドセイバー	A	15	1	3	使用時、好きなスーツをひとつ選び、そのスーツのカードを好きな枚数手札から捨てることできる。対象決定直前に捨てた枚数を【移動値】として移動できる。自分は次の自分のアクションフェイズまで、緊急回避に必要な回避コストがすべて+1。	P95
レフト ♣	プラスチックフィンガー	A	20	1	1	使用時、好きなスーツをひとつ選び、そのスーツのカードを好きな枚数手札から捨てることできる。この武装の回避コストは捨てた枚数と同じだけ上昇する。自分は次の自分のアクションフェイズまで、緊急回避に必要な回避コストがすべて+1。	P95
トップス ♡	ソードウイング	A	6	1～2	2	この武装攻撃の終了時からアクションフェイズが終わるまでの間、自分は射程に1を含む武装による武装攻撃で敵にダメージを与えるたび、山札から1枚引いて手札に加える。	P98
ボトムス ◇	ハイヒールドロップ	A	10	1	2	このアクションフェイズで、自分がすでにほかの武装を使用していた場合、この武装の回避コストを+2する。	P101

バリエーション②							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠							
レフト ♣							
トップス ♡							
ボトムス ◇							

バリエーション③							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠							
レフト ♣							
トップス ♡							
ボトムス ◇							