



# キャラクターシート

イラスト・メモ等  
輝光のラプンツェル

キャラクター名

年齢

性別

消費経験点

プレイヤー名:

## ライフタグ

- ①趣味
- ②特技
- ③熱中しているもの
- ④得意科目
- ⑤苦手科目
- ⑥委員会
- ⑦部活
- ⑧アルバイト
- ⑨好きな食べ物
- ⑩将来の夢
- ⑪志望動機
- ⑫悩みこと
- ⑬思い出

## パーソナルプレーヤー

- プレシャスギアの形状
- アクセサリ
- 髪型
- イメージカラー
- コネクション①
- コネクション②

## 特技

特技名	消費TP	効果	参照
ラピッドムーブ	1	自分は【移動値】を2として移動を行なう。ただし、この特技の効果で敵に衝突することはできない。	P91
プロクレイム	3	山札の上から、味方の人数と同じ枚数を表向きにする。その後、この特技の効果で表向きとなったカードをそれぞれ1枚ずつ、各味方に配る。この特技は1シナリオに1回まで使用可能である。	P91
エンハンスウェポン	3	このアクションフェイズの間、自分が使用するすべての武装の威力に+3する。この特技は1シナリオに1回まで使用可能である。	P89

## プリンセスコア

プリンセスコア名	最大HP	最大TP	SS値	移動値
ラプンツェル	45	15	6	2
特殊機能	効果			参照
急速変形	キャラクター作成時、バリエーションをひとつ作成する。自分のアクションフェイズ中の好きなタイミングに手札を1枚捨てることで、好きなバリエーションに武装を変更することができる。武装を変更した直後、自分は【移動値】を2として移動を行なうことができる。自分のアクションフェイズ終了時、キャラクターシートの武装に武装を戻さなければならない。			P83
アップデート特典	効果			参照

## 武装

部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
自動取得	タックル	A	5	1	1	自身の手札1枚を捨てることで使用できる。自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。	P93
自動取得	クロスユニゾン	A	効果	効果	効果	ジョーカー1枚を提出することで使用できる。味方全員は、自身が装備している種別Aの好きな武装(クロスユニゾン以外)をひとつ選び、手札を提出せずに武装攻撃を行なえる。順番は相談して自由に決めること。この武装の効果による攻撃後、味方全員はカードを1枚引く。この武装は、ほかの武装と組み合わせて使用できない。1シナリオに1回まで使用可能。	P93
ライト	ストライクソード	A	7	1~2	2	自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。この武装の効果で移動を行なう際、自分は衝突によるダメージを受けない。	P94
レフト	ストライクソード	A	7	1~2	2	自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。この武装の効果で移動を行なう際、自分は衝突によるダメージを受けない。	P94
トップス	セラフィックフェザー	A	6	2~4	2	この武装による武装攻撃の終了後、捨て札置き場から自分の手札にあるカードと同じ数字を持つカード(ジョーカーを除く)を1枚選び、自分の手札に加えることができる。1アクションフェイズに1回まで使用可能。	P98
ボトムス	クリアブーツ	P	-	-	-	自分の【移動値】を+2する。	P101

## ウイングドライブ

ウイングドライブ名	タイミング	効果	参照
イエローウイング	行動フェイズ	自分は即座に山札からカードを2枚引き、手札に加える。その後、自分は追加でアクションフェイズを行なう。この効果によるアクションフェイズは、行動済みでも行なうことができ、この効果によるアクションフェイズでは自分は行動済みにならない。	P103



# バリエーションシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
プリンセスコア	ラブンツェル
バリエーション①：名称	
バリエーション②：名称	
バリエーション③：名称	

バリエーション①							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠	スライドカノン	A	6	4～5	1	この武装の回避コストは、自分がこのアクションフェイズ中に移動したマスと同じ値だけ上昇する。ただし、自分のアクションフェイズ以外でこの武装を使用したとき、この武装の効果は発動されない。	P96
レフト ♣	スライドカノン	A	6	4～5	1	この武装の回避コストは、自分がこのアクションフェイズ中に移動したマスと同じ値だけ上昇する。ただし、自分のアクションフェイズ以外でこの武装を使用したとき、この武装の効果は発動されない。	P96
トップス ♡	ソニックウイング	A	5	1～2	2	この武装の威力は、[自分がこのアクションフェイズ中に移動したマス×3]点だけ上昇する。ただし、自分のアクションフェイズ以外でこの武装を使用したとき、この武装の効果は発動されない。	P98
ボトムス ◇	オールレンジアシスター	A	-	-	-	自分が次の武装攻撃で使用する種別 A の武装の威力を+5、最低射程を-2、最高射程を+2する。	P100

バリエーション②							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠							
レフト ♣							
トップス ♡							
ボトムス ◇							

バリエーション③							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠							
レフト ♣							
トップス ♡							
ボトムス ◇							