

武装少女RPG プリンセス WING

キャラクターシート

イラスト・メモ等
漆黒のアリス

キャラクター名

年齢

性別

消費経験点

プレイヤー名：

ライフタグ

- | | |
|-----------|---------|
| ①趣味 | ⑥委員会 |
| ②特技 | ⑦部活 |
| ③熱中しているもの | ⑧アルバイト |
| ④得意科目 | ⑨好きな食べ物 |
| ⑤苦手科目 | ⑩将来の夢 |
| ⑪志望動機 | |
| ⑫悩みごと | |
| ⑬思い出 | |

パーソナルフレーバー

- | | |
|------------|---------|
| プレシャスギアの形状 | イメージカラー |
| アクセサリ | コネクション① |
| 髪型 | コネクション② |

特技

特技名	消費TP	効果	参照
フィールドオブローラー	3	次の自分のアクションフェイズまでの間、味方が武装攻撃の対象に選ばれたとき、武装攻撃の対象を自分ひとりに変更する。	P91
オーバークロック	3	自分は山札から2枚引いて手札に加える。この特技は1シナリオに1回まで使用可能である。	P89
ウェポンコントロール	3	このアクションフェイズの間、好きな武装ひとつの回避コストに+1する。	P89

プリンセスコア

プリンセスコア名	最大HP	最大TP	SS値	移動値
ワンダーアリス	60	10	4	2
特殊機能	効果			参照
並列換装	キャラクター作成時、バリエーションをふたつまで作成する。自分は戦闘中の好きなタイミングで自身の手札を1枚捨てることで、好きなバリエーションに武装を変更することができる。また、自分は戦闘中の好きなタイミングで、手札を捨てずにキャラクターシートの武装に武装を戻すことができる。			P86
アップデート特典	効果			参照

武装

部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
自動取得	タックル	A	5	1	1	自身の手札1枚を捨てることで使用できる。自分は、対象決定直前に【移動値】を1として移動を行なうことができる。	P93
自動取得	クロスユニゾン	A	効果	効果	効果	ジョーカー1枚を提出することで使用できる。味方全員は、自身が装備している種別Aの好きな武装(クロスユニゾン以外)をひとつ選び、手札を提出せずに武装攻撃を行なえる。順番は相談して自由に決めること。この武装の効果による攻撃後、味方全員はカードを1枚引く。この武装は、ほかの武装と組み合わせて使用できない。1シナリオに1回まで使用可能。	P93
ライト	ミルキイパラソル	A	8	1~2	2	この武装は、「種別R」の武装攻撃によるダメージ計算時、自分が受けるダメージを4点減らすことができる」として使用できる。	P95
レフト	バリアブルシールド	R	-	-	-	この武装攻撃によるダメージ計算時、自分が受けるダメージを6点減らすことができる。	P97
トップス	ミラーージュジャマー	R	-	-	-	自分はこの武装の使用直後、緊急回避を行なうことができる。その緊急回避を行なう際に必要な回避コストに-3する(回避コストの最低値は0)。1アクションフェイズに1回まで使用可能。	P99
ボトムス	スペアブースター	R	-	-	-	自分は山札から2枚引いて手札に加える。さらに、自分はこの武装の使用直後、緊急回避を行なうことができる。この武装は、1アクションフェイズに1回まで使用可能である。	P101

ウイングドライブ

ウイングドライブ名	タイミング	効果	参照
ブラックウイング	アクションフェイズ	自分は即座に山札からカードを2枚引き、手札に加える。さらに、自分はこのアクションフェイズの間、射程に関係なく対象を選ぶことができる。また、自分がこのアクションフェイズで最初に使用する武装の回避コストに+2する。	P103



バリエーションシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
プリンセスコア	ワンダーアリス
バリエーション①：名称	
バリエーション②：名称	
バリエーション③：名称	

バリエーション①							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠	ギガンティアハンマー	A	8	1～2	1	自分はこの武装の使用時、好きなスーツをひとつ選び、そのスーツのカードを好きな枚数手札から捨てることことができる。そうした場合、この武装の威力は[捨てた枚数×8]点上昇する。	P94
レフト ♣	アブソリュートサイズ	A	9	1	2	この武装による武装攻撃でダメージを受けた対象は、自身の手札を1枚ランダムに選び、捨てなければならない。	P94
トップス ♡	フェザーブーメラン	A	4	1～3	3	この武装による武装攻撃でダメージを受けた対象は、自身の手札を1枚ランダムに選び、捨てなければならない。	P99
ボトムス ◇	スコープオンテイル	A	7	1～2	2	この武装による武装攻撃でダメージを受けた対象は、自身の手札を1枚ランダムに選び、捨てなければならない。	P100

バリエーション②							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠	アクセルハンドガン	A	5	3～4	2	自分はこの武装による武装攻撃の終了後、山札から2枚まで引いて手札に加えることができる。そうした場合、自分の手札を1枚選び捨てる。	P96
レフト ♣	アクセルハンドガン	A	5	3～4	2	自分はこの武装による武装攻撃の終了後、山札から2枚まで引いて手札に加えることができる。そうした場合、自分の手札を1枚選び捨てる。	P96
トップス ♡	セラフィックフェザー	A	6	2～4	2	この武装による武装攻撃の終了後、捨て札置き場から自分の手札にあるカードと同じ数字を持つカード（ジョーカーを除く）を1枚選び、自分の手札に加えることができる。1アクションフェイズに1回まで使用可能。	P98
ボトムス ◇	アドバンスドスラスター	A	-	-	-	自分は、山札から2枚引いて手札に加える。	P100

バリエーション③							
部位	武装名	種別	威力	射程	回避	効果	参照
ライト ♠							
レフト ♣							
トップス ♡							
ボトムス ◇							