

キャラクター・シート



A	名前		種族	人間		
ヴァレロス		属性 NG	性別 男性	クラス ファイター	XP 0	
レベル 1						
B	能力値	能力修正値				
	【筋力】 16	+3	【筋】修正値			
	【敏捷力】 15	+2	【敏】修正値			
	【耐久力】 12	+1	【耐】修正値			
	【知力】 13	+1	【知】修正値			
	【判断力】 8	-1	【判】修正値			
	【魅力】 10	+0	【魅】修正値			
C	種族的特徴					
速度	20フィート(4マス)					
ボーナス技能ランク						
ボーナス特技						
D	技能	クラス 技能	ランク	能力 修正値	その他 修正値	計
	〈隠密〉【敏】	□	0	+ 2	+ 0	= +2
	〈軽業〉【敏】	□	1	+ 2	+ 0	= +3
	〈騎乗〉【敏】	✓	0	+ 2	+ 3	= +5
	〈交渉〉【魅】	□	0	+ 0	+ 0	= +0
	〈真意看破〉【判】	□	0	+ -1	+ 0	= -1
	〈呪文学〉*【知】	□		+ □	+ □	=
	〈水泳〉【筋】	✓	1	+ 3	+ 3	= +7
	〈装置無力化〉*【敏】	□		+ □	+ □	=
	〈知覚〉【判】	□	1	+ -1	+ 0	= +0
	〈知識:自然〉*【知】	□		+ □	+ □	=
	〈知識:宗教〉*【知】	□		+ □	+ □	=
	〈知識:神祕学〉*【知】	□		+ □	+ □	=
	〈知識:ダンジョン探検〉*【知】	✓		+ □	+ □	=
	〈知識:地域〉*【知】	□		+ □	+ □	=
	〈知識:地理〉*【知】	□		+ □	+ □	=
	〈知識:歴史〉*【知】	□		+ □	+ □	=
	〈治療〉【判】	□	0	+ -1	+ 0	= -1
	〈登攀〉【筋】	✓	1	+ 3	+ 3	= +7
*修得専用技能 〈はつたり〉【魅】 □ 0 + 0 + 0 = +0						
E	鎧と武器の習熟					
盾	中装鎧	単純武器				
軽装鎧	重装鎧	軍用武器				

F	クラス特性	HP	11		
頑健セーヴ					
クラス	+	【耐】修正値	その他	=	計
2	+	1		=	+3
反応セーヴ					
クラス	+	【敏】修正値	その他	=	計
0	+	2		=	+2
意志セーヴ					
クラス	+	【智】修正値	その他	=	計
0	+	-1		=	-1
攻撃ボーナス					
+1			技能ランク		4
《武器熟練》(ロングソード)					

G	武器と攻撃				
イニシアチブ					
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
4	+ 2				= +6
近接攻撃					
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
1	+ 3				= +4
遠隔攻撃					
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
1	+ 2				= +3
武器	ロングソード				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
+5	1d8+4	19-20	斬	-	-
武器	ショートボウ				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
+3	1d6	20/x3	刺	60フィート	20
H	鎧とアーマー・クラス(AC)				
AC	細	后	【敏】修正値	魔法	計
	5	0	2	0	= 17
I	特技				
《イニシアチブ強化》					
《武器熟練》(ロングソード)					
《強打》					

J	装備
装備は右に記載する	

K	呪文
ファイターは呪文を使用できない	