

# キャラクター・シート



<b>A</b> 名前	メリシエル		属性	CN	種族	エルフ		XP	0
	性別	女性	クラス	ローグ		レベル	1		

B 能力値		能力修正値	
【筋力】	12	+1	【筋】修正値
【敏捷力】	17	+3	【敏】修正値
【耐久力】	12	+1	【耐】修正値
【知力】	10	+0	【知】修正値
【判断力】	13	+1	【判】修正値
【魅力】	10	+0	【魅】修正値

C 種族的特徴	
速度	30フィート(6マス)
夜目	
鋭き五感	

D 技能	クラス技能	ランク	能力修正値	その他修正値	計
<隠密>【敏】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+3	+3	=+7
<軽業>【敏】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+3	+3	=+7
<騎乗>【敏】	<input type="checkbox"/>	0	+3	+0	=+3
<交渉>【魅】	<input checked="" type="checkbox"/>	0	+0	+0	=+0
<真意看破>【判】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+1	+3	=+5
<呪文学>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<水泳>【筋】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+1	+3	=+5
<装置無力化>*【敏】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+3	+3	=+7
<知覚>【判】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+1	+5	=+7
<知識:自然>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:宗教>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:神秘学>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:ダンジョン探検>*【知】	<input checked="" type="checkbox"/>				=
<知識:地域>*【知】	<input checked="" type="checkbox"/>				=
<知識:地理>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<知識:歴史>*【知】	<input type="checkbox"/>				=
<治療>【判】	<input type="checkbox"/>	0	+1	+0	=+1
<登攀>【筋】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+1	+3	=+5
*修得専用技能 <はったり>【魅】	<input checked="" type="checkbox"/>	1	+0	+3	=+4

E 鎧と武器の習熟		
<input type="checkbox"/> 盾	<input type="checkbox"/> 中装鎧	<input checked="" type="checkbox"/> 単純武器
<input checked="" type="checkbox"/> 軽装鎧	<input type="checkbox"/> 重装鎧	<input type="checkbox"/> 軍用武器
レイピア	ショート・ソード	ロングソード
ショートボウ	ロングボウ	

F クラス特性	HP	9
頑健セーブ	クラス 0 + 修正値 1 + その他 =	計 +1
反応セーブ	クラス 2 + 修正値 3 + その他 =	計 +5
意志セーブ	クラス 0 + 修正値 1 + その他 =	計 +1
攻撃ボーナス	0	技能ランク +8
異探し +1		
急所攻撃 +1d6		

G 武器と攻撃					
イニシアチブ	(イニシアチブ強化)	0	+ 修正値 3	=	計 +3
近接攻撃	攻撃ボーナス	0	+ 修正値 1	=	計 +1
遠隔攻撃	攻撃ボーナス	0	+ 修正値 3	=	計 +3
武器		レイピア			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
+3	1d6+1	18-20	刺	-	-
武器		ダガー(投擲)			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	タイプ	射程	矢弾
+3	1d4+1	19-20	刺	10フィート	8

H 鎧とアーマー・クラス(AC)					
AC	盾 3	+ 盾 0	+ 修正値 3	+ 魔法 0	+ 10 = 計 16

I 特技
《武器の妙技》

J 装備
装備は右に記載する

K 呪文
ローグは呪文を使用できない