

メモ欄

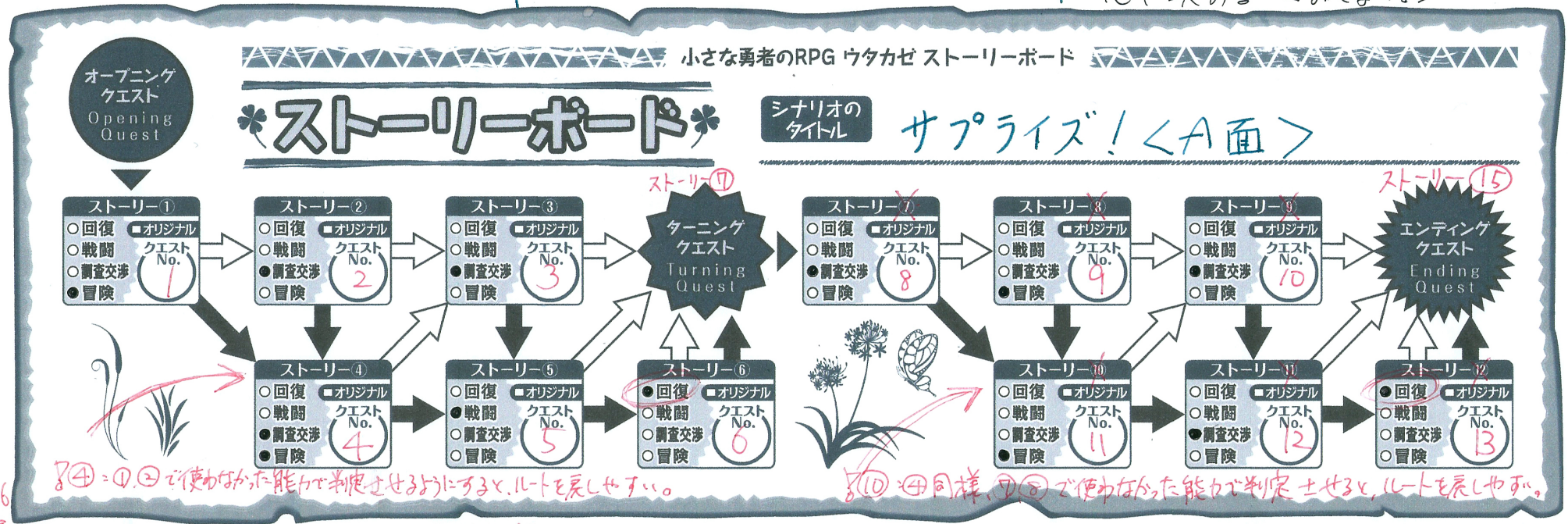
Op. 朝起ると、大事なモノが盗まれている。逃げ出す。

ストーリー⑩

TQ. 大事なモノは、ヨリが運んでいた。でも何故、ピンハ？  
追いかける。倒木の前で消えてしまう。

ストーリー⑮

ED. 実は、PCのためのサプライズパーティが準備されていた。  
いつか誰かに、お返しに仕返しをしてやるって  
心に決める <おしまい。>



④ = ①, ② で使わなかった能力で判定させること、ルートも表示する。

⑩ = ④ 同様、⑦, ⑧ で使わなかった能力で判定させること、ルートも表示する。

★RB:106  
各巻に書きこむ。

タイトルメモ。

ストーリー No.	クエスト種別				クエスト No.	メモ
	回復	戦闘	調査交渉	冒険		
①	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【勇●】	「オキニツロと...」逃げるブツを逃して龍撃を降り。成功D降りた。が②へ。失敗▶落下ショートカットでDmg[1] ④へ。	
②	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【知●愛】	「オキニツロと...」朝早くでい行く。誰か王の食堂のオキニツロに捕まえた。成功D③ 失敗▶長話でDmg[1] ④へ	
③	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【知●】	「足跡?」探るブツはどこ行った? 成功D④へ 失敗▶違うものが見つかる「コケー!」▶成功D③	
④	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【愛●勇●】	「クイククイク」ヨリが馬鹿している。PCが落ちてきたからオキニツロの声がうるさかた。足で振るから心で喜ぶかな。云々。	
⑤	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【●】	「侵略者発見」気が付いたらヨリが襲いかかる! 勝利D⑥へ 撤退▶⑥	
⑥	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【●】	「クモモの園」逃げた先にクモモ。[1D]回復 近く河がエビをすたあとがある。ラッキー! ▶⑦	
⑦	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【知●】	「手から探る」成功D良く見ると、クモモのクモモは隠された横穴があった。⑧⑨失敗▶ちんが氷に落ちて流れる。Dmg[1] ⑩へ	
⑧	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【勇●】	「足元注意」転ばないように進む 成功▶無事通り抜け⑩へ 失敗▶落ちて水中 Dmg[1] ⑩⑪	
⑨	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【知●】	「声におまかせ」成功D声の方向が合ふ。ED⑮へ 失敗▶あかん。水に落ちる。Dmg[1] ⑩⑪	
⑩	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【勇●知●】	「ウエー・スライダ」急流に呑まれた。障外物を体重移動で打てる。成功▶打た(⑨⑩) 失敗▶流木がスコーン! Dmg[1] ⑪⑫	
⑪	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【希●】	「くしおとこまてり」情けなかつた。3Lも見たはず。成功Dの地は絶望ない。顔上げ ED⑮へ 失敗▶Dmg[6]	
⑫	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 【●】	「ひりりいっよ」仲間の声も聞かなくなった! 【希望】を[3]回復し替待てEDへ。【希望】が残り1はED [1]なら⑫⑬	

※道中【希望】が[0]になると③へ進む

⑮

⑮