

性能 キャラバンカーの運動能力と攻撃力

ダイヤブール \ominus 【能力値】 \oplus (性能)

【機動力】 **愛情** 操手のキャラクターの【愛情】

操作性 **4** + + = (上限値 [7])

【装甲値】 初期値 **2** + + = (上限値 [4])

【砲撃力】 **勇氣** 砲手のキャラクターの【勇氣】

精度 **2** + + = (上限値 [4])

【威力】 初期値 **3** + + = (上限値 [6])

【砲撃力】 **知恵** 砲手のキャラクターの【知恵】

搭載不可

精度 **3** + + = (上限値 [6])

【威力】 初期値 **3** + + = (上限値 [6])

【射撃力】 **知恵** 射手のキャラクターの【知恵】

精度 **3** + + = (上限値 [5])

【威力】 初期値 **2** + + = (上限値 [5])

【射撃力】 **知恵** 射手のキャラクターの【知恵】

搭載不可

精度 **2** + + = (上限値 [5])

【威力】 初期値 **2** + + = (上限値 [5])

ティアストーン炉 ティアストーン積載量が [0] になるとキャラバンカーは動かなくなる

【出力】 積載量 ティアストーン炉に積んでいるティアストーンの数

上限値 **10**

1回の判定で消費できるティアストーンの数

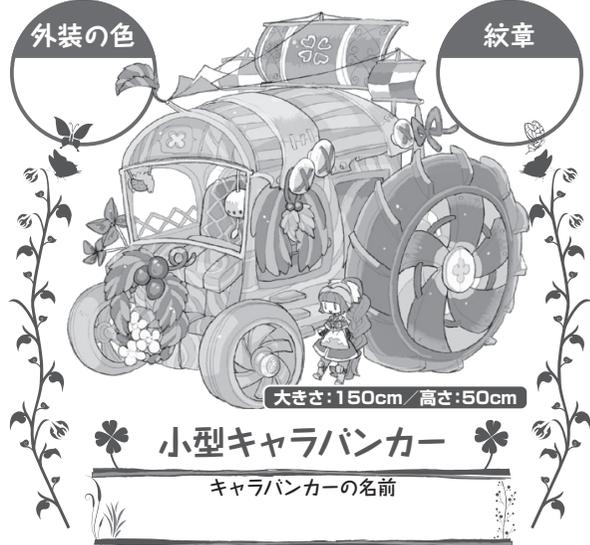
初期値 [10] 強化点 = **2+**

効果 ティアストーンを [1個] 消費すること、【機動力】の判定時にダイヤブールを [+1] できる。

【耐久力】 シナリオ内の【修理イベント】でのみ回復する

耐久力 **50** 現在値

※耐久力の数値より大きくすることはできない。



外装の色	<input type="checkbox"/> 紅葉の赤色	<input type="checkbox"/> ドングリの茶色	<input type="checkbox"/> 若葉の緑色
	<input type="checkbox"/> 空の青色	<input type="checkbox"/> 夜の黒色	<input type="checkbox"/> 雪の白色
紋章	<input type="checkbox"/> 四つ葉 ※1	<input type="checkbox"/> 愛のハート ※2	<input type="checkbox"/> 龍樹の葉 ※3
	<input type="checkbox"/> 勇者の剣 ※4	<input type="checkbox"/> 龍樹の花 ※5	<input type="checkbox"/> 賢者の矢 ※6

※1: 装甲値+1 ※2: 操作性+1 ※3: カタバルト-精度+1 ※4: カタバルト-威力+1 ※5: パリスタ-精度+1 ※6: パリスタ-威力+1

クルー 定員: 6

クルーの名前	役職	クルーの【能力値】		
		【勇氣】	【知恵】	【愛情】
<input type="text"/>	操手 キャラバンカーの操縦	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	砲手 カタバルト①の操作	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	射手 パリスタ①の操作	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

乗りウサギ 積載匹数: 2

乗りウサギの名前

車輪 必要な車輪がなければ対応した地形を進めない

<input checked="" type="checkbox"/> 小型車輪 移動可能な地形 平地 草原 砂漠 実線	<input type="checkbox"/> 大型車輪 移動可能な地形 山岳 森林 密林 二重線	<input type="checkbox"/> 水上車輪 移動可能な地形 河川 湖水 沼地 点線
--	--	---

シナリオ達成数 シナリオを達成したら [1] 増加する

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

大型車輪を 水上車輪を 中型に 大型に
 装備 装備 乗り換え可 乗り換え可