キャラクターの肖像

ハリネズミ族 配分値 1

【種族特性】背中の針により、近接攻撃と飛び道具のダメージ[−1]

キャラクターの名前

身体的特徴・装備品

年齢(歳)	⚀ 14 ⚁ 15 ⚂ 16 ⚃ 17 ⚄ 18 ⚅ 19		
身長(cm)	⚀ 13 ⚁ 15 ⚂ 17 ⚃ 19 ⚄ 21 ⚅ 23		
毛針の色	⚀ 緑色 ⚃ 黒色	⚁ 青色 ⚄ 黄色	⚂ 銀灰色 ⚅ 虹色
瞳の色	⚀ 金色 ⚃ 青色	⚁ 青色と緑色 ⚄ 銀色	⚂ 緑色 ⚅ 紫色
頭の装飾	⚀ ⚁ ⚂ ゴーグルヘッド ⚃ 毛皮の帽子	⚄ 布のバンダナ	⚅ 布の帽子
胴の装飾	⚀ ⚁ スカーフ	⚂ ⚃ 蝶ネクタイ	⚄ ⚅ エプロン
近接武器	⚀ ツルハシ ⚃ 斧	⚁ シャベル ⚄ ハルバート	⚂ 大ハサミ ⚅ 槍
飛び道具	⚀ 投げナイフ ⚃ 弓	⚁ 投石紐 ⚄ ボラガン	⚂ パチンコ ⚅ ブーメラン
楽器	⚀ 横笛 ⚃ 縦笛	⚁ リュート ⚄ オカリナ	⚂ ラッパ ⚅ 角笛

能力・技能

技能の上限値は6。

能力	技能		ダイスプール
【勇気】 立ち向かう心 くじけない心 基本値 3 ＋ 配分値	戦い 近接武器・素手で戦う 近接攻撃をかわす		【勇気】＋〈戦い〉
	冒険 壁を登る 泳ぐ・走る		【勇気】＋〈冒険〉
	騎乗 大きな獣に乗る 大きな鳥に乗る		【勇気】＋〈騎乗〉
【知恵】 頭の良さ 集中力 基本値 2 ＋ 配分値	狩り 飛び道具で戦う 飛び道具をかわす		【知恵】＋〈狩り〉
	感覚 気配に気づく 発見する		【知恵】＋〈感覚〉
	学問 物知り・博学 動物・薬草・伝承に詳しい		【知恵】＋〈学問〉
【愛情】 魅力の高さ 愛情の深さ 基本値 3 ＋ 配分値	歌 歌の力で戦う 歌の攻撃に耐える		【愛情】＋〈歌〉
	説得 言葉ある種族を説得する 言葉ある種族と交渉する		【愛情】＋〈説得〉
	心話 もの言わぬ動物の心を読み取る もの言わぬ動物へ自分の心を伝える		【愛情】＋〈心話〉

友情

1点消費することでウタカゼの仲間の希望を1D6点回復できる。

ウタカゼの仲間	1 新友	2 親友	3 信友	4 心友	5 真友
	⚀ ⚂ ⚃ ⚅	⚁ ⚃ ⚄ ⚅	⚃ ⚄ ⚅	⚄ ⚅	⚅
	1 2 3 4	5 6 7 8	9 10 11 12	13 14 15 16	17 18 19 20

龍のダイス

クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 ⚀ 雨 ⚁ 雲 ⚂ 影 ⚃ 月 ⚄ 歌 ⚅

希望

初期値 4

1点消費することで1回のリロールができる。
規定の点数を消費することで倒した敵を仲間にできる。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

リュックサック

リュックサックに入れられる所持品は5個まで。

所持品	説明・効果