

キャラクターの肖像

トカゲ族 配分値 **1**

キャラクターの名前

身体的特徴・装備品

瞳の色

鱗の色

頭の装飾

飛び道具

年齢

歳

身長

cm

性別

男 女

楽器

近接武器

能力・技能

技能の上限値は6。

能力	技能	ダイスボール
<p>【勇気】</p> <p>立ち向かう心くじけない心</p> <p>基本値 配分値</p> <p>4 +</p>	<p>戦い 近接武器・素手で戦う 近接攻撃をかわす</p> <p>冒険 壁を登る 泳ぐ・走る 壁を登る時+2</p> <p>騎乗 大きな獣に乗る 大きな鳥に乗る</p>	<p>【勇気】+〈戦い〉</p> <p>【勇気】+〈冒険〉</p> <p>【勇気】+〈騎乗〉</p>
<p>【知恵】</p> <p>頭の良さ 集中力</p> <p>基本値 配分値</p> <p>2 +</p>	<p>狩り 飛び道具で戦う 飛び道具をかわす</p> <p>感覚 気配に気づく 発見する</p> <p>学問 物知り・博学 動物・薬草・伝承に詳しい</p>	<p>【知恵】+〈狩り〉</p> <p>【知恵】+〈感覚〉</p> <p>【知恵】+〈学問〉</p>
<p>【愛情】</p> <p>魅力の高さ 愛情の深さ</p> <p>基本値 配分値</p> <p>4 +</p>	<p>歌 歌の力で戦う 歌の攻撃に耐える</p> <p>説得 言葉ある種族を説得する 言葉ある種族と交渉する</p> <p>心話 もの言わぬ動物の心を読み取る もの言わぬ動物へ自分の心を伝える</p>	<p>【愛情】+〈歌〉</p> <p>【愛情】+〈説得〉</p> <p>【愛情】+〈心話〉</p>

龍のダイス クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 雨 雲 影 月 歌

☐ ☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐

希望

初期値 **5** 1点消費することで1回のリロールができる。
規定の点数を消費することで倒した敵を仲間にする。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

年齢(歳)	<input type="checkbox"/> 18 <input type="checkbox"/> 21 <input type="checkbox"/> 24 <input type="checkbox"/> 27 <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> 33
身長(cm)	<input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> 18 <input type="checkbox"/> 21 <input type="checkbox"/> 23 <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> 27
鱗の色	<input type="checkbox"/> 緑色 <input type="checkbox"/> 黄緑色 <input type="checkbox"/> 白色 <input type="checkbox"/> 茶色 <input type="checkbox"/> 黄土色 <input type="checkbox"/> 青色
瞳の色	<input type="checkbox"/> 金色 <input type="checkbox"/> 青色と緑色 <input type="checkbox"/> 緑色 <input type="checkbox"/> 青色 <input type="checkbox"/> 銀色 <input type="checkbox"/> 紫色
頭の装飾	<input type="checkbox"/> 鉄兜 <input type="checkbox"/> 布のバンダナ <input type="checkbox"/> 毛皮の帽子 <input type="checkbox"/> 革兜 <input type="checkbox"/> ウェール <input type="checkbox"/> ターバン
胴の装飾	<input type="checkbox"/> 布の服 <input type="checkbox"/> 革の服 <input type="checkbox"/> 革の鎧 <input type="checkbox"/> 樹皮の鎧 <input type="checkbox"/> チェーンメイル <input type="checkbox"/> 鉄の鎧
近接武器	<input type="checkbox"/> 剣 <input type="checkbox"/> ジャマダハル <input type="checkbox"/> 曲刀 <input type="checkbox"/> 斧 <input type="checkbox"/> メイス <input type="checkbox"/> 槍
飛び道具	<input type="checkbox"/> 投げナイフ <input type="checkbox"/> 投石紐 <input type="checkbox"/> チャクラム <input type="checkbox"/> 弓 <input type="checkbox"/> ボウガン <input type="checkbox"/> 鞭
楽器	<input type="checkbox"/> 横笛 <input type="checkbox"/> リュート <input type="checkbox"/> シタール <input type="checkbox"/> 縦笛 <input type="checkbox"/> オカリナ <input type="checkbox"/> アンクルベル

友情 1点消費することでウタカゼの仲間の希望を1D6点回復できる。

ウタカゼの仲間

	V1 新友	V2 親友	V3 信友	V4 心友	V5 真友
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	1 2 3 4	5 6 7 8	9 10 11 12	13 14 15 16	17 18 19 20
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐
	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐

リュックサック リュックサックに入れられる所持品は5個まで。

所持品	説明・効果