

キャラクターの名前

小さな勇者のRPG ウタカゼ 特技シート

系統	特技レベル	特技の名称	使用タイミング	関連判定	希望消費	効果
攻撃系	Max 6	《連撃》 (→ LU: P044)	自分の攻撃の判定前	【勇気】+【戦い】	1+	【勇気】+【戦い】で得られた【セット】を分割し、「[1+n]体の敵に1回ずつ攻撃」または「1体の敵に[1+n]回の攻撃」をする。分割する【セット】は、任意に決定する。
	Max 12	《猛打》 (→ LU: P044)	自分の攻撃の判定前	【勇気】+【戦い】	1+	【勇気】+【戦い】で与えるダメージを+1する。
	Max 1	《跳躍》 (→ LU: P044)	自分の攻撃の判定前	【勇気】+【戦い】	1	空中の敵に対し【勇気】+【戦い】の攻撃をする。
	Max 5	《突撃だ！》 (→ LU: P044)	自分の攻撃の判定前	【勇気】+【戦い】 + 他者【戦い】	1+	自分の【勇気】+【戦い】と、仲間の【戦い】を合計した数のダイスプールで攻撃する。参加できる仲間の人数は消費した【希望】の数までで、ウタカゼ以外は参加できない。参加者は、この攻撃に参加しても自分の行動はできる。
	Max 6	《連射》 (→ LU: P044)	自分の攻撃の判定前	【知恵】+【狩り】	1+	【知恵】+【狩り】で得られた【セット】を分割し、「[1+n]体の敵に1回ずつ攻撃」または「1体の敵に[1+n]回の攻撃」をする。分割する【セット】は、任意に決定する。
	Max 12	《狙撃》 (→ LU: P045)	自分の攻撃の判定前	【知恵】+【狩り】	1+	【知恵】+【狩り】で与えるダメージを+1する。
	Max 5	《一斉射撃》 (→ LU: P045)	自分の攻撃の判定前	【知恵】+【狩り】 + 他者【狩り】	1+	自分の【知恵】+【狩り】と、仲間の【狩り】を合計した数のダイスプールで攻撃する。参加できる仲間の人数は消費した【希望】の数までで、ウタカゼ以外は参加できない。参加者は、この攻撃に参加しても自分の行動はできる。
	Max 6	《みんなの歌》 (→ LU: P045)	自分の攻撃の判定前	【愛情】+【歌】	1+	【愛情】+【歌】で得られた【セット】を分割し、「[1+n]体の敵に1回ずつ攻撃」または「1体の敵に[1+n]回の攻撃」をする。分割する【セット】は、任意に決定する。
	Max 12	《こころの歌》 (→ LU: P045)	自分の攻撃の判定前	【愛情】+【歌】	1+	【愛情】+【歌】で与えるダメージを+1する。
	Max 5	《輪唱》 (→ LU: P045)	自分の攻撃の判定前	【愛情】+【歌】 + 他者【歌】	1+	自分の【愛情】+【歌】と、仲間の【歌】を合計した数のダイスプールで攻撃する。参加できる仲間の人数は消費した【希望】の数までで、ウタカゼ以外は参加できない。参加者は、この攻撃に参加しても自分の行動はできる。
Max 4	《戦術》 (→ LU: P045)	イニシアチブ ロール前	なし	1+	リーダーのイニシアチブロールのダイスの目出に+1する。	
防御系	Max 5	《盾の陣形》 (→ LU: P046)	自分の防御の判定前	【勇気】+【戦い】 + 他者【勇気】	1+	自分の【勇気】+【戦い】と、仲間の【勇気】を合計した数のダイスプールで防御する。参加できる仲間の人数は特技レベルまでで、ウタカゼ以外は参加できない。防御に失敗したら、ダメージは自分と参加者に等しく与えられる。
	Max 5	《予測回避》 (→ LU: P046)	自分の防御の判定前	【知恵】+【狩り】 + 他者【知恵】	1+	自分の【知恵】+【狩り】と、仲間の【知恵】を合計した数のダイスプールで防御する。参加できる仲間の人数は特技レベルまでで、ウタカゼ以外は参加できない。防御に失敗したら、ダメージは自分と参加者に等しく与えられる。
	Max 5	《静寂の歌》 (→ LU: P046)	自分の防御の判定前	【愛情】+【歌】 + 他者【愛情】	1+	自分の【愛情】+【歌】と、仲間の【愛情】を合計した数のダイスプールで防御する。参加できる仲間の人数は特技レベルまでで、ウタカゼ以外は参加できない。防御に失敗したら、ダメージは自分と参加者に等しく与えられる。
	Max 1	《かばう》 (→ LU: P046)	仲間の防御の判定後	なし	1	防御に失敗した仲間（NPC含む）が受けるダメージを自分が代わりに受ける。ただし、この特技の効果によって受けるダメージは1/2（切り上げ）になる。
	Max 1	《挑発》 (→ LU: P046)	敵の攻撃の判定前	なし	1	敵の攻撃の対象を、自分に変更する。
	Max 3	《直感》 (→ LU: P046)	敵の攻撃の判定前	なし	1+	自分を対象とする相手の攻撃のダイスプールを-1する。ただし、複数を対象とする攻撃に対しては使えない。
回復系	Max 3	《医術》 (→ LU: P047)	自分の行動順	【知恵】+【学問】	1+	対象（PC・NPC可、自分不可）の【希望】を[1D6+（【知恵】+【学問】の成功レベル）]だけ回復する。消費した【希望】の数と等しい人数を同時に回復できる。
	Max 6	《癒しの歌》 (→ LU: P047)	自分の行動順	【愛情】+【歌】	1+	対象（自分・PC・NPC可）の【希望】を[1D6+（【愛情】+【歌】の成功レベル）]だけ回復する。消費した【希望】の数と等しい人数を同時に回復できる。
補助系	Max 12	《頑張る》 (→ LU: P047)	自分の行動順	【勇気】+【冒険】	1+	【勇気】+【冒険】の判定のダイスプールを+1する。
	Max 12	《名騎手》 (→ LU: P047)	自分の行動順	【勇気】+【騎乗】	1+	【勇気】+【騎乗】の判定のダイスプールを+1する。
	Max 12	《目星》 (→ LU: P047)	自分の行動順	【知恵】+【感覚】	1+	【知恵】+【感覚】の判定のダイスプールを+1する。
	Max 12	《ひらめき》 (→ LU: P047)	自分の行動順	【知恵】+【学問】	1+	【知恵】+【学問】の判定のダイスプールを+1する。
	Max 12	《なかよし》 (→ LU: P048)	自分の行動順	【愛情】+【説得】	1+	【愛情】+【説得】の判定のダイスプールを+1する。
	Max 12	《心の声》 (→ LU: P048)	自分の行動順	【愛情】+【心話】	1+	【愛情】+【心話】の判定のダイスプールを+1する。
	Max 5	《希望の風》 (→ LU: P048)	敵の判定後	なし	1+	敵の行為判定を1回リロールさせる。1回の判定でリロールさせられるのは特技レベルまで。ただし、リロールさせるたびに【希望】を消費する。
	Max 5	《応援》 (→ LU: P048)	仲間のNPCの判定後	なし	1+	仲間のNPCの行為判定を1回リロールさせる。1回の判定でリロールさせられるのは特技レベルまで。ただし、リロールさせるたびに【希望】を消費する。
	Max 5	《荒野の助け》 (→ LU: P048)	仲間の判定後	【騎乗:陸上】	1+	仲間1人が失敗した【騎乗:陸上】の判定を成功に変える。1回の判定で対象にできる人数は特技レベルまで。ただし、オオカミがいそうにないとGMが判断した場所では使用できない。
	Max 5	《大空の助け》 (→ LU: P048)	仲間の判定後	【騎乗:空中】	1+	仲間1人が失敗した【騎乗:空中】の判定を成功に変える。1回の判定で対象にできる人数は特技レベルまで。ただし、イヌワシがいそうにないとGMが判断した場所では使用できない。