

キャラクターの肖像

**イタ千族** 配分値 **1**

キャラクターの名前

**身体的特徴・装備品**

体毛の色 瞳の色 頭の装飾

胸の装飾 年齢 歳

楽器 身長 cm

性別  男  女

近接武器 飛び道具

**能力・技能**

技能の上限値は6。

能力	技能	ダイスロール
<p><b>【勇気】</b></p> <p>立ち向かう心くじけない心</p> <p>基本値 配分値</p> <p><b>4 +</b></p>	<p><b>戦い</b> 近接武器・素手で戦う 近接攻撃をかわす</p> <p><b>冒険</b> 壁を登る 泳ぐ・走る</p> <p><b>騎乗</b> 大きな獣に乗る 大きな舟に乗る</p>	<p>[勇気]+(戦い)</p> <p>[勇気]+(冒険)</p> <p>[勇気]+(騎乗)</p>
<p><b>【知恵】</b></p> <p>頭の良さ集中力</p> <p>基本値 配分値</p> <p><b>4 +</b></p>	<p><b>狩り</b> 飛び道具で戦う 飛び道具をかわす</p> <p><b>感覚</b> 気配に気づく 発見する</p> <p><b>学問</b> 物知り・博学 動物・薬草・伝承に詳しい</p>	<p>[知恵]+(狩り)</p> <p>[知恵]+(感覚)</p> <p>[知恵]+(学問)</p>
<p><b>【愛情】</b></p> <p>魅力の高さ愛情の深さ</p> <p>基本値 配分値</p> <p><b>2 +</b></p>	<p><b>歌</b> 歌の力で戦う 歌の攻撃に耐える</p> <p><b>説得</b> 言葉ある種族を説得する 言葉ある種族と交渉する</p> <p><b>心話</b> もの言わぬ動物の心を読み取る もの言わぬ動物へ自分の心を伝える</p>	<p>[愛情]+(歌)</p> <p>[愛情]+(説得)</p> <p>[愛情]+(心話)</p>

年齢(歳)	<input type="checkbox"/> 13	<input type="checkbox"/> 15	<input type="checkbox"/> 17	<input type="checkbox"/> 18	<input type="checkbox"/> 19	<input type="checkbox"/> 20
身長(cm)	<input type="checkbox"/> 17	<input type="checkbox"/> 20	<input type="checkbox"/> 23	<input type="checkbox"/> 26	<input type="checkbox"/> 29	<input type="checkbox"/> 32
体毛の色	<input type="checkbox"/> 茶色 <input type="checkbox"/> 黒色	<input type="checkbox"/> 黄土色 <input type="checkbox"/> 茶色と白色	<input type="checkbox"/> 白色 <input type="checkbox"/> 枯葉色			
瞳の色	<input type="checkbox"/> 金色 <input type="checkbox"/> 青色	<input type="checkbox"/> 青色と緑色 <input type="checkbox"/> 銀色	<input type="checkbox"/> 緑色 <input type="checkbox"/> 紫色			
頭の装飾	<input type="checkbox"/> 鉄兜 <input type="checkbox"/> 革兜	<input type="checkbox"/> 額当て <input type="checkbox"/> 羽根の頭飾り	<input type="checkbox"/> 毛皮の帽子 <input type="checkbox"/> 布の帽子			
胸の装飾	<input type="checkbox"/> 布の服 <input type="checkbox"/> 鉄の胸当て	<input type="checkbox"/> 革の服 <input type="checkbox"/> チェーンメイル	<input type="checkbox"/> 革の鎧 <input type="checkbox"/> 鉄の鎧			
近接武器	<input type="checkbox"/> 剣 <input type="checkbox"/> 斧	<input type="checkbox"/> モーニングスター <input type="checkbox"/> ナギナタ	<input type="checkbox"/> 曲刀 <input type="checkbox"/> 槍			
飛び道具	<input type="checkbox"/> 投げナイフ <input type="checkbox"/> 弓	<input type="checkbox"/> 投石紐 <input type="checkbox"/> ボウガン	<input type="checkbox"/> チャクラム <input type="checkbox"/> ブーメラン			
楽器	<input type="checkbox"/> 横笛 <input type="checkbox"/> 縦笛	<input type="checkbox"/> リュート <input type="checkbox"/> オカリナ	<input type="checkbox"/> 胡弓 <input type="checkbox"/> 角笛			

**友情** 1点消費することでウタカゼの仲間の希望を1D6点回復できる。

**ウタカゼの仲間**

	1 新友	2 親友	3 信友	4 心友	5 真友
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**龍のダイス** クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 雨 雲 影 月 歌

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

**希望** 初期値 5 1点消費することで1回のリロールができる。規定の点数を消費することで倒した敵を仲間にする。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

**リュックサック** リュックサックに入れられる所持品は5個まで。

所持品	説明・効果