

キャラクターの肖像

**カエル族** 配分値 **2**

キャラクターの名前

**身体的特徴・装備品**

体の色  
瞳の色  
頭の装飾  
近接武器  
年齢 歳  
身長 cm  
性別  男  女  
楽器  
飛び道具

**能力・技能**

技能の上限値は6。

**能力** **技能** **タイムスプール**

**【勇気】**  
立ち向かう心くじけない心  
基本値 配分値 **4+**

**戦い** 近接武器・素手で戦う  
近接攻撃をかわす [勇気]+<戦い>

**冒険** 壁を登る  
泳ぐ・走る  
泳ぐ時タイムスプール+3 [勇気]+<冒険>

**騎乗** 大きな獣に乗る  
大きな鳥に乗る [勇気]+<騎乗>

**【知恵】**  
頭の良さ  
集中力  
基本値 配分値 **2+**

**狩り** 飛び道具で戦う  
飛び道具をかわす [知恵]+<狩り>

**感覚** 気配に気づく  
発見する [知恵]+<感覚>

**学問** 物知り・博学  
動物・薬草・伝承に詳しい [知恵]+<学問>

**【愛情】**  
魅力の高さ  
愛情の深さ  
基本値 配分値 **3+**

**歌** 歌の力で戦う  
歌の攻撃に耐える [愛情]+<歌>

**説得** 言葉ある種族を説得する  
言葉ある種族と交渉する [愛情]+<説得>

**心話** もの言わぬ動物の心を読み取る  
もの言わぬ動物へ自分の心を伝える [愛情]+<心話>

**龍のダイス** クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

**風** **雨** **雲** **影** **月** **歌**

**希望** 初期値 **4** 1点消費することで1回のリロールができる。規定の点数を消費することで倒した敵を仲間にてきる。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

年齢(歳)	<input type="checkbox"/> 16	<input type="checkbox"/> 18	<input type="checkbox"/> 20	<input type="checkbox"/> 22	<input type="checkbox"/> 24	<input type="checkbox"/> 26
身長(cm)	<input type="checkbox"/> 13	<input type="checkbox"/> 14	<input type="checkbox"/> 15	<input type="checkbox"/> 16	<input type="checkbox"/> 17	<input type="checkbox"/> 18
	<input type="checkbox"/> 19	<input type="checkbox"/> 20	<input type="checkbox"/> 21	<input type="checkbox"/> 22	<input type="checkbox"/> 23	<input type="checkbox"/> 24
体の色	<input type="checkbox"/> 緑色	<input type="checkbox"/> 黄緑色	<input type="checkbox"/> 白色			
	<input type="checkbox"/> 茶色	<input type="checkbox"/> 黄土色	<input type="checkbox"/> 水色			
瞳の色	<input type="checkbox"/> 金色	<input type="checkbox"/> 青色と緑色	<input type="checkbox"/> 緑色			
	<input type="checkbox"/> 青色	<input type="checkbox"/> 銀色	<input type="checkbox"/> 紫色			
頭の装飾	<input type="checkbox"/> 鉄兜	<input type="checkbox"/> 布のバンダナ	<input type="checkbox"/> 甲虫の兜			
	<input type="checkbox"/> 編笠	<input type="checkbox"/> 羽根の頭飾り	<input type="checkbox"/> 布の帽子			
胴の装飾	<input type="checkbox"/> 布の服	<input type="checkbox"/> 革の服	<input type="checkbox"/> 革の鎧			
	<input type="checkbox"/> 樹皮の鎧	<input type="checkbox"/> 腰巻	<input type="checkbox"/> 鉄の鎧			
近接武器	<input type="checkbox"/> 剣	<input type="checkbox"/> 大剣	<input type="checkbox"/> 曲刀			
	<input type="checkbox"/> 斧	<input type="checkbox"/> 棍	<input type="checkbox"/> 槍			
飛び道具	<input type="checkbox"/> 投げナイフ	<input type="checkbox"/> 投石紐	<input type="checkbox"/> 吹き矢			
	<input type="checkbox"/> 弓	<input type="checkbox"/> ボウガン	<input type="checkbox"/> アーメラン			
楽器	<input type="checkbox"/> 横笛	<input type="checkbox"/> リュート	<input type="checkbox"/> 銅鑼			
	<input type="checkbox"/> 縦笛	<input type="checkbox"/> オカリナ	<input type="checkbox"/> 角笛			

**友情** 1点消費することでウタカゼの仲間の希望を1D6点回復できる。

**ウタカゼの仲間**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1 新友			2 親友			3 信友			4 心友			5 真友							
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**リュックサック** リュックサックに入れられる所持品は5個まで。

所持品	説明・効果