

キャラクターの肖像

モグラ族 配分値 **2**

キャラクターの名前

身体的特徴・装備品

近接武器

瞳の色

頭の装飾

体毛の色

年齢

歳

身長

cm

性別

男 女

楽器

飛び道具

胸の装飾

能力・技能

技能の上限値は6。

能力	+	技能	-	ダイスプール
【勇気】 立ち向かう心 くじけない心 基本値 配分値 2 +		戦い 近接武器・素手で戦う 近接攻撃をかわす		【勇気】+【戦い】
		冒険 壁を登る 泳ぐ・走る 穴を掘る時ダイスプール+3		【勇気】+【冒険】
		騎乗 大きな獣に乗る 大きな鳥に乗る		【勇気】+【騎乗】
【知恵】 頭の良さ 集中力 基本値 配分値 4 +		狩り 飛び道具で戦う 飛び道具をかわす		【知恵】+【狩り】
		感覚 気配に気づく 発見する 匂いを嗅ぐ時ダイスプール+3		【知恵】+【感覚】
		学問 物知り・博学 動物・薬草・伝承に詳しい		【知恵】+【学問】
【愛情】 魅力の高さ 愛情の深さ 基本値 配分値 3 +		歌 歌の力で戦う 歌の攻撃に耐える		【愛情】+【歌】
		説得 言葉ある種族を説得する 言葉ある種族と交渉する		【愛情】+【説得】
		心話 もの言わぬ動物の心を読み取る もの言わぬ動物へ自分の心を伝える		【愛情】+【心話】

年齢(歳)	<input type="checkbox"/> 14	<input type="checkbox"/> 15	<input type="checkbox"/> 16	<input type="checkbox"/> 17	<input type="checkbox"/> 18	<input type="checkbox"/> 19
身長(cm)	<input type="checkbox"/> 12	<input type="checkbox"/> 13	<input type="checkbox"/> 14	<input type="checkbox"/> 15	<input type="checkbox"/> 16	<input type="checkbox"/> 17
体毛の色	<input type="checkbox"/> 黒色	<input type="checkbox"/> 茶色	<input type="checkbox"/> こげ茶色			
	<input type="checkbox"/> 灰色	<input type="checkbox"/> 赤茶色	<input type="checkbox"/> 黄土色			
瞳の色	<input type="checkbox"/> 金色	<input type="checkbox"/> 青色と緑色	<input type="checkbox"/> 緑色			
	<input type="checkbox"/> 青色	<input type="checkbox"/> 銀色	<input type="checkbox"/> 紫色			
頭の装飾	<input type="checkbox"/> ヘルメット					
	<input type="checkbox"/> 毛皮の帽子	<input type="checkbox"/> 布のバンダナ	<input type="checkbox"/> 布の帽子			
胸の装飾	<input type="checkbox"/> 布の服	<input type="checkbox"/> 革の服	<input type="checkbox"/> 革の鎧			
	<input type="checkbox"/> 樹皮の鎧	<input type="checkbox"/> 革のマント	<input type="checkbox"/> 鉄の鎧			
近接武器	<input type="checkbox"/> ツルハシ	<input type="checkbox"/> シャベル	<input type="checkbox"/> 大槌			
	<input type="checkbox"/> 斧	<input type="checkbox"/> ハルバード	<input type="checkbox"/> 槍			
飛び道具	<input type="checkbox"/> 投げナイフ	<input type="checkbox"/> 投石紐	<input type="checkbox"/> バチンコ			
	<input type="checkbox"/> 弓	<input type="checkbox"/> ボウガン	<input type="checkbox"/> アーメラン			
楽器	<input type="checkbox"/> 横笛	<input type="checkbox"/> リュート	<input type="checkbox"/> シンバル			
	<input type="checkbox"/> 縦笛	<input type="checkbox"/> オカリナ	<input type="checkbox"/> 角笛			

友情 1点消費することでウタカゼの仲間の希望を1D6点回復できる。

ウタカゼの仲間	1 新友			2 親友			3 信友			4 心友			5 真友								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	

龍のダイス クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 雨 雲 影 月 歌

希望 初期値 4 1点消費することで1回のリロールができる。規定の点数を消費することで倒した敵を仲間にてきる。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

リュックサック リュックサックに入れられる所持品は5個まで。

所持品	説明・効果