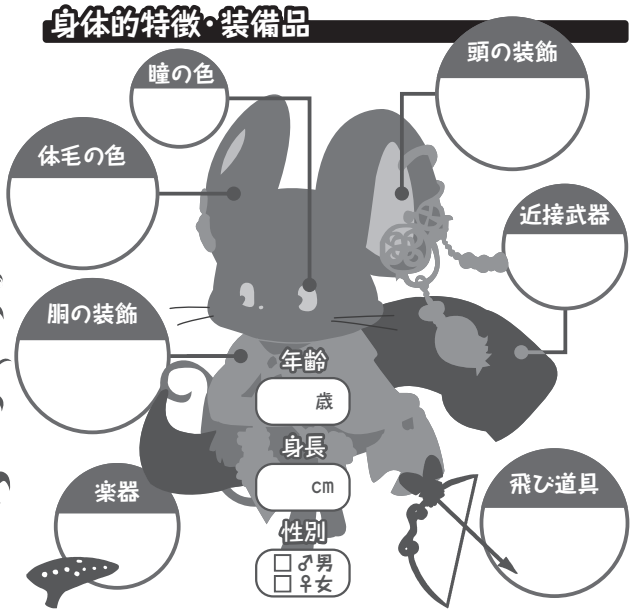
キャラクターの肖像

ネズミ族 配分値 2

キャラクターの名前

## 身体的特徴・装備品




## 能力・技能

技能の上限値は6。

| 能力 | 基本値 | 配分値 | 技能 | | ダイスプール |
|---|---|---|---|---|---|
| 【勇気】 立ち向かう心 くじけない心 | 3 | + | 戦い 近接武器・素手で戦う 近接攻撃をかわす | | 【勇気】+〈戦い〉 |
| | | | 冒険 壁を登る 泳ぐ・走る | | 【勇気】+〈冒険〉 |
| | | | 騎乗 大きな獣に乗る 大きな鳥に乗る | | 【勇気】+〈騎乗〉 |
| 【知恵】 頭の良さ 集中力 | 4 | + | 狩り 飛び道具で戦う 飛び道具をかわす | | 【知恵】+〈狩り〉 |
| | | | 感覚 気配に気づく 発見する | | 【知恵】+〈感覚〉 |
| | | | 学問 物知り・博学 動物・薬草・伝承に詳しい | | 【知恵】+〈学問〉 |
| 【愛情】 魅力の高さ 愛情の深さ | 2 | + | 歌 歌の力で戦う 歌の攻撃に耐える | | 【愛情】+〈歌〉 |
| | | | 説得 言葉ある種族を説得する 言葉ある種族と交渉する | | 【愛情】+〈説得〉 |
| | | | 心話 もの言わぬ動物の心を読み取る もの言わぬ動物へ自分の心を伝える | | 【愛情】+〈心話〉 |

## 龍のダイス

クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 ⚀ 雨 ⚁ 雲 ⚂ 影 ⚃ 月 ⚄ 歌 ⚅

## 希望

初期値 4

1点消費することで1回のリロールができる。
規定の点数を消費することで倒した敵を仲間にできる。

1 2 3 **4** 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

| | | | |
|---|---|---|---|
| 年齢(歳) | ⚀ 12 ⚁ 13 ⚂ 14 ⚃ 15 ⚄ 16 ⚅ 17 | | |
| 身長(cm) | ⚀ 15 ⚁ 17 ⚂ 19 ⚃ 21 ⚄ 23 ⚅ 25 | | |
| 体毛の色 | ⚀ 灰色 ⚅ 白色と茶色 | ⚁ 茶色 ⚄ 白色 | ⚂ 赤褐色 ⚃ 黒色 |
| 瞳の色 | ⚀ 金色 ⚅ 青色 | ⚁ 青色と緑色 ⚄ 銀色 | ⚂ 緑色 ⚃ 紫色 |
| 頭の装飾 | ⚀ 鉄兜 ⚅ 革兜 | ⚁ 布のバンダナ ⚄ 金の耳飾り | ⚂ 毛皮の帽子 ⚃ 布の帽子 |
| 胴の装飾 | ⚀ マント ⚅ 革の服 | ⚁ ベスト ⚄ 革の鎧 | ⚂ 布の服 ⚃ 鉄の鎧 |
| 近接武器 | ⚀ 剣 ⚅ 斧 | ⚁ 大剣 ⚄ メイス | ⚂ フレイル ⚃ 槍 |
| 飛び道具 | ⚀ 投げナイフ ⚅ 弓 | ⚁ 投石紐 ⚄ ボラガン | ⚂ パチンコ ⚃ ブーメラン |
| 楽器 | ⚀ 横笛 ⚅ 縦笛 | ⚁ リュート ⚄ オカリナ | ⚂ バグパイプ ⚃ 角笛 |

## 友情

1点消費することでウタカゼの仲間の希望を1D6点回復できる。

| ウタカゼの仲間 | 1 新友 | 2 親友 | 3 信友 | 4 心友 | 5 真友 |
|---|---|---|---|---|---|
| | ⚀ ⚂ ⚃ ⚄ ⚅ | ⚂ ⚃ ⚄ ⚅ | ⚃ ⚄ ⚅ | ⚄ ⚅ | ⚅ |
| | 1 2 3 4 | 5 6 7 8 | 9 10 11 12 | 13 14 15 16 | 17 18 19 20 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## リュックサック

リュックサックに入れられる所持品は5個まで。

| 所持品 | 説明・効果 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |