



セッションシート (4人用)

PCの関係性と感情

人間			
名前	性別	年齢	干支
プレイヤー名	種族	分類	活力値

妖怪			
名前	性別	年齢	干支
プレイヤー名	種族	分類	活力値

感情 (人間) 感情 (妖怪)

← 関係性 →

感情

↑ 関係性

↓ 感情

感情

↑ 関係性

↓ 感情

感情

↑ 関係性

↓ 感情

感情

↑ 関係性

↓ 感情

[]			
名前	性別	年齢	干支
プレイヤー名	種族	分類	活力値

半妖			
名前	性別	年齢	干支
プレイヤー名	種族	分類	活力値

← 関係性 →

感情 () 感情 ()

断片 / 挿話

No.	種別	名称	推奨PC	技能	耐久値	現在耐久値	公開
1	序盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
2	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
3	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
4	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
5	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
6	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
7	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
8	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
9	序盤・中盤・終盤		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
1	挿話		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>
2	挿話		人間・妖怪	感覚・才知・浪漫・活劇・絡繰・呪法			<input type="checkbox"/>

エネミー / イベント

No.	種別	名称	妨害値	耐久値	現在耐久値	活力値	クサビ
1	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
10	エネミー・イベント						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

宿運

※獲得したら 、使用したら

※ [宿運] を使用すると1点につき、好きなサイコロの出目を±1できる。