

願望色の存在証明

ディザイアカラー

キャラクターシート

ディザイアカラー
願望色

プレア
楔

名称

概説

願望の色		表層の色	記録の色	根源の色
グレイル 願望器		表層	記録	根源
携帯 状態	使用 状態	100	30	20

名前

年齢

性別

クラス

アンヘル・アルメ

キャスト

エンジェル

ランク

カード 彩能	No.	名称	スタイル	概説
初期	0	願望器	攻	グレイル願望器を使った攻撃。自身の発想次第で様々なことができる。
グレイル	1	ディスリガード	強	一時的に自身と攻撃対象にある「距離」という概念を無視して攻撃する能力。
クラス	2	斬首の慈悲	攻	自身の攻撃による傷を致命傷へと転ずる能力。
	3	処刑人の外套 <small>がいとう</small>	強	他人の意識外にあることで俊敏性を得る能力。
キャスト	4	システム・キュリオス 主 天使	攻 / 防	無機物に干渉し、行使者の意のままに動く手足とする能力。
	5	システム・エクシア 能 天使	攻	敵をただ両断する能力。 それは刃による斬撃ではなく、物を断つという結果だけをもたらす。
ディザイア カラー	6	恐怖の青	攻	自分で考えて記入してよい。

願望色の存在証明

アイワイアカラー

セッションシート

	最大値	現在消費値
表層	100	0…
記録	30	0…
根源	20	0…

※ダメージは0から加算式で、現在消費度が最大値を超えるとブレイクします。

No.	名称	スタイル	種類	コスト	タイミング	対象	効果
0	願望器	攻	アタック	0	—	—	任意の属性1つへ「1D ▶ 2D」DMを与える。
1	ディスリガード	強	サポート	2	開始時	自身	自身が行う攻撃の対象を別のキャラクターに変更できる。 変更する度に、コストを支払い発動しなくてはならない。
2	斬首の慈悲	攻	常時	—	終了時	—	このストックが [2/7/13] の時、自身が攻撃で「1」点以上のDMを与えるたび発動できる。 追加で同じ属性に [3/6/9] 点のDMを与える。
3	処刑人の外套 <small>がいとう</small>	強	常時	—	特殊	自身	自身がどのキャラクターからもアタックを宣言されていない場合、そのラウンド中、 自身の攻撃彩能に支かうコストを常に「-1」する。(ただしマイナスにはならない) この彩能のストックはグレイル彩能を使用する際、代わりのコストとして支払ってよい。
4	システム・キュリオス 主天使	攻/防	特殊	3	特殊	特殊	以下の効果のいずれか1つを選択して発動できる。処理は () 内の区分に従う。 ・任意の属性1つに「3D ▶ 2D」DMを与える。(種類：アタック) ・自身に行われる属性1つのみへの攻撃のロールダイスを「-2D」する。 (種類：サポート / 対象：自身 / タイミング：ロール前)
5	システム・エクシア 能天使	攻	アタック	5	—	—	「表層」と「根源」に「3D ▶ 3D」DMを与える。 この攻撃のピックダイスを減少させることはできない。
6	恐怖の青	攻	アタック	8	—	—	自身がアタックを宣言した対象が、モブエネミーか第三勢力の場合のみ発動できる。任意の属性を2つまでDMを与えることができる。そのDMは、「その属性がブレイクするまでの値+5」のDMとなる。 この彩能のストックはグレイル彩能を使用する際、代わりのコストとして支払ってよい。

ストック

※カウンター等を、対応したストック上に置いて管理してください。

①	②	③	④	⑤	⑥