

# BITE the BULLET

## ハウンド

AGE 年齢 24～30歳

H&K MP5A5		SMG	
			
射撃モード	セミ/バースト/フル	信頼性 <input type="checkbox"/> [99]	
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	近	中	遠
-20	-2	-2	-44
貫通力 <b>+2</b> +〈スキル〉LV <input type="text"/> = <input type="text"/>			
非貫通D	1D6+2	貫通D	2D6+4
射 程 200m 装弾数 30 必要筋力 両:4/片:5 携行値 2×3 消費レベル 3 価 格 \$1,200〔7〕 弾倉価格 \$6〔6〕		MP5A4の取組式ストックタイプ。 口 径 9mm×19 全 長 490/660mm 重 量 2.550g	

「安全確実迅速に」がモットーよ。

何をどこまで運べばいいの？

ギャングに混じってバイクを乗り回し、そのテクニックにも一目置かれていましたが、その腕を何かに生かせないかと考え、運び屋稼業を始めます。怪しげな物品の配達や、取引現場への送り迎え兼護衛など、危ない橋を渡りながらも仕事をこなしています。そのおかげで、銃の扱いもお手のものです。

チームの足としてのパイロットはもちろん、戦闘でも充分に活躍できるだけの能力を持っています。爆発物の扱いもそれなりに心得ており、戦闘面でもサポート面でも活躍が期待できます。

なお、車輛は、チームの人数やミッションの内容に応じて、適宜購入するようにしてください。

H&K MP5A5 [ダットサイト、通常弾倉×3]、Cz85 [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ボディアーモ レベル2、マガジンポーチ(ハンドガン、SMG)、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服(市街用)、ナイトビジョン、工具セット  
※チームの人数や用途に合わせて、車輛を購入すること。

総額:\$5,569

Cz85		ハンドガン	
			
射撃モード	セミ	信頼性	00〔99〕
0～5m	6～25m	26～50m	51～200m
近	近	中	遠
±0	±0	-40	×
貫通力 <b>+1</b> +〈スキル〉LV <input type="text"/> = <input type="text"/>			
非貫通D	1D6+1	貫通D	2D6+3
<div>射 程 50m</div> <div>装弾数 15</div> <div>必要筋力 両:5/片:6</div> <div>携行値 1×2</div> <div>消費Lv 4</div> <div>価 格 \$600〔7〕</div> <div>弾倉価格 \$3〔6〕</div> <div>口 徑 9mm×19</div> <div>全 長 206mm</div> <div>重 量 1,000g</div>		<div>旧チェコスロバキアで生産されたCz75を原型に、発展改良された拳銃。輸出目的に設計・生産されたため、9mm×19弾を使用する。</div>	

## GUNDOG ZERO Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY			OCCUPATION
SEX	AGE		BLOOD TYPE
HEIGHT			WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	8	
敏捷 Quickness	6	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	8	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	6	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class	
メイン	メカニック
サブ	アサルト

経歴 Career	
I	バイカーギャング ハンドガン 操縦
II	ドライバー サバイバル メカニック
III	
IV	
V	
B	SMG
S	SMG 爆発物

クラスアーツ Class Arts	
<input type="checkbox"/> イベシブアクション (RL:P091)	

効果: 自身が操縦している車輛とその乗員を対象とする攻撃の命中率に+20%。

<input type="checkbox"/> スタント (RL:P091)	
-----------------------------------------	--

効果: 〈操縦〉の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

<input type="checkbox"/> ルールオブサム (RL:P091)	
--------------------------------------------	--

効果: 〈メカニック〉〈爆発物〉の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

<input checked="" type="checkbox"/> コンバットセンス (RL:P086)	
--------------------------------------------------------	--

効果: 〈状況把握〉で〔インシニアチフ〕を確認できる。

<input type="checkbox"/> シュアショット (RL:P086)	
--------------------------------------------	--

効果: 〈射撃系〉〈狙撃〉をのぞく〕に+20%。

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

効果:

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

効果:

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

効果:

BtB=バイト・ザ・バレット RL:ルールブック

移動力 敏+〈運動〉LV		6
慎重移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	32 m

## 技能 Skill

射撃系		基礎修正 (筋+器+知+感)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		59
10	20	29		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
ハンドガン	2	79		
ライフル				
S M G	3	89		
重 火 器				
狙 撃				

格闘系		基礎修正 (筋×3+敏)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		49
10	15	24		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
格 闘				
武器戦闘				
投 擲				
強 韌				

運動系		基礎修正 (敏×3+筋)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		49
10	15	24		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
運 動				
市街行動				
局地行動				

知覚系		基礎修正 (感×3+知)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		61
20	10	31		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
状況把握	1	71		
感 知				
精 神 力				

耐久力 (筋+体)×3		36
ダメージ記入欄:		
ペナルティ記入欄:		

交渉系		基礎修正 (魅×3+知)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		42
10	10	22		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
交 渉 術				
心 理 学				
調 達				

教養系		基礎修正 (知×3+魅)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		51
15	10	26		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
戦 術				
情報処理※				専門:オペレーター
サバイバル	1	61		
知 識				
言 語				
芸 術				

技術系		基礎修正 (器×3+知)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		71
30	10	31		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
手 先				
メカニック※	2	91		専門:メカニック
爆発物※	1	81		専門:メカニック
医 療※				専門:メディック
通 信※				専門:オペレーター
操 縦	2	91		

リワードポイント Reward Point	
上限値: 4	現在値:
消費ポイント 効 果	
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点		累積	未使用
-----	--	----	-----