



「口を閉じて黙ってて。
どこで傷を負ったかなんて聞きたくないわ」
医学部を卒業し、順調にエリート開業医への道をたどって
いたはずでしたが、医療現場の実態に失望し、薄汚れた街の
片隅に開いた、低所得者や犯罪者相手の小さな診療所で、気
ままに働いています。
仲間の傷の治療が本分ですが、鋭い洞察力と交渉能力もな
にかと役に立つでしょう。また、荒くれ者相手に仕事をして
いるだけに、自身の身を守るすべも身につけています。とくに、
投げナイフの腕は一流で、的確に人体の意所を貫きます。
仲間の治療以外でも、交渉役を引き受けたり、いざという
ときは投げナイフで戦闘をサポートするなど、幅広く活躍で
きるでしょう。

スローイングナイフ			投擲
			
射撃モード	—		信頼性 00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	近	中	遠
±0	-20	X	X
貫通力 +2 + (スキル) LV			=
非貫通D	1D6	貫通D	2D6+1
射 程 25m		■[隠匿判定] +20%	
装弾数 —		投擲することを主眼において、バ ランスがとられたナイフ。格闘や 通常用途にも使えないことはな いが、使いづらい。	
必要筋力 片:2/両:-			
携行値 1×1			
消費Lv/L 5			
価 格 \$10[5]			
弾倉価格 —			
口 径 —			
全 長 200mm			
重 量 400g			

格闘／打・投・極		格闘	
[格闘:打]			
0m	1～2m	3～4m	5m
至近	近	中	遠
－10	±0	X	X
[格闘:投]			
0m	1～2m	3～4m	5m
至近	近	中	遠
－10	－30	X	X
[格闘:極]			
0m	1～2m	3～4m	5m
至近	近	中	遠
±0	－20	X	X
非貫通D		貫通D	
D +		D +	
射 程 2m		■信頼性:00[00]	
装弾数 —		■[打]の貫通力:±0	
必要筋力 片:—/両:—		■攻撃成功時の効果(P156)	
携行値 —		[打]…[ショック](100%～)	
消費レベル 5		[投]…[転倒]、[朦朧判定](50%～)	
備 格 —		[極]…[拘束]、バリエーションによる	
弾倉価格 —			
口 径 —		拳や蹴りによる打撃、タックルや柔道の投げ、首絞めや関節を攻撃する極めなど、武器を用いない自身の身体のみで行なう攻撃。	
全 長 —			
重 量 —			

スローイングナイフ×5、ボディアーマー
レベル2、ナイフベルト、メディカルキット、
止血キット、鎮痛剤、骨伝導無線機、携帯
情報端末、迷彩服(市街用)

総額:\$2,010



NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY		OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE	
HEIGHT		WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	8	
敏捷 Quickness	7	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	5	
魅力 Charisma	7	
体格 Constitution	6	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	グラブプラー
サブ	メディック

経歴		Career
I	医者	医療
II	ビジネスマン	交渉術 調達
III		
IV		
V		
BS	投擲 精神力 心理学	

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/> フィニッシュブロー (RL:P088)	
効果:〈格闘系〉(〈強靱〉をのぞく)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。	
<input type="checkbox"/> マーシャルアーツ (RL:P088)	
効果:〈格闘系〉(〈強靱〉をのぞく)に+20%。	

<input checked="" type="checkbox"/> マスターズ/スローイングナイフ (RL:P088)	
効果:スローイングナイフのダメージダイスに+1D6する。	
<input type="checkbox"/> アナライズ (RL:P093)	
効果:〈交渉術〉〈心理学〉に+20%。	

<input type="checkbox"/> ファーストエイド (RL:P093)	
効果:2種類の〈医療行動〉を同時に行なえる。本来戦闘中 には行なえない〈医療行動〉でも戦闘中に行なえる。	
<input type="checkbox"/>	効果:

<input type="checkbox"/>	効果:
<input type="checkbox"/>	効果:
<input type="checkbox"/>	効果:

BtB=バイト・ザ・バレット RL=ルールブック

移動力	敏+(運動)LV	8
慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	8 m	36 m

技能				基本%	
射撃系		基礎修正 (筋+器+知+感)			
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		46	
10	+	10	+		26
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考		
ハンドガン					
ライフル					
S M G					
重 火 器					
狙 撃					

格闘系		基礎修正 (筋×3+敏)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		65
30 ⊕	10 ⊕	25 ⊖		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
格 闘				
武器格闘				
投 擲	3	95		
強 靱				

運動系			基礎修正 (敏×3+筋)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		57
20	10	27		
+	+	=		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
運 動	1	67		
市街行動				
局地行動				

知覚系		基礎修正 (感×3+知)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		47
15	10	22		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
状況把握				
感 知				
精 神 力	1	57		

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
36	ペナルティ記入欄:

交渉系		基礎修正 (魅×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	53
10	15	28	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考
交渉術	1	63	
心理学	2	73	
調達	1	63	

教養系		基礎修正 (知×3+魅)		基本%			
メインクラス修正		サブクラス修正		基礎修正			
10		+	15	+	28	=	53
個別スキル	LV	LV修正+基本%		備 考			
戦 術							
情報処理※				専門：オペレーター			
サバイバル							
知 識							
言 語							
芸 術							

技術系		基礎修正 (器×3+知)		基本%
メインクラス修正		サブクラス修正		基礎修正
10	+	20	+	31 = 61
個別スキル	LV	LV修正+基本%		備 考
手 先				
メカニック※				専門：メカニック
爆発物※				専門：メカニック
医 療※	3	91		専門：メディック
通 信※				専門：オペレーター
操 縦				

リワードポイント	Reward Point
上限値: 4	現在値:
消費ポイント	効 果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
経験点	累積 未使用