

「ただいま依頼殺到中でね。おっと、待って。アンタのためなら特別に時間を空けるぜ。で？ 仕事は？」
元は警官でしたが、生来の飄々とした性格から問題行動も多く、ドロップアウト。今は警官時代のコネを生かして、探偵という名のなんでも屋として、法のグレーゾーンを行ったり来たりしています。
基本能力が平均的なため、戦闘、侵入、交渉、操縦——なんでも無難にこなすことができます。成長時には、チームのメンバーの不足を補うような成長が望ましいでしょう。
さまざまな分野でチームをバックアップできる、1人いると安心のバイプレイヤーと言えます。

SIG P226 **ハンドガン**



射撃モード **セミ** 信頼性 **00[99]**

0～5m 至近 ±0	6～25m 近 ±0	26～50m 中 -40	51～200m 遠 ×
------------------	------------------	--------------------	-------------------

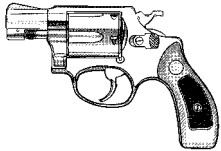
貫通力 **+1** + (スキル) LV =

非貫通D **1D6+1** 貫通D **2D6+3**

射 程 50m
装弾数 15
必要筋力 両:5 / 片:6
携行値 1×2
消費レベル 4
価 格 \$700[6]
弾倉価格 \$3[6]
口 径 9mm×19
全 長 196mm
重 量 845g

優れた命中精度を誇るP220の発展型。米軍の一部やFBIなどで採用されている。

S&W M60 チーフスペシャル **ハンドガン**



射撃モード **ダブルアクション** 信頼性 [00]

0～5m 至近 -3	6～25m 近 -13	26～50m 中 -53	51～200m 遠 ×
------------------	-------------------	--------------------	-------------------

貫通力 **±0** + (スキル) LV =

非貫通D **1D6** 貫通D **2D6+2**

射 程 50m
装弾数 5(R)
必要筋力 両:4 / 片:5
携行値 1×1
消費レベル 4
価 格 \$325[5]
弾倉価格 \$5[5]
口 径 .38 S&W Sp.
全 長 160mm
重 量 600g

護身用のリボルバー拳銃。小型軽量なため、隠し持ちやすい。

SIG P226 [ダットサイト、通常弾倉×2]、S&W M60 チーフスペシャル[レーザーサイト、通常弾倉×2、隠匿用ホルスター]、ボディアーマー レベル2、マガジンポーチ (ハンドガン×2)、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服 (市街用)、ロックピック、カメラ、ライト、簡易手錠、メイク用具一式
※チームの人数や用途に合わせて、車輛を購入すること。

総額:\$3,446

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY			OCCUPATION
SEX	AGE		BLOOD TYPE
HEIGHT			WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	6	
敏捷 Quickness	7	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	7	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	ハイローラー
サブ	スカウト

経歴	Career
I 警察官	ハンドガン 格闘
II 探偵	心理学 調達
III	
IV	
V	
BS	ハンドガン 手先 操縦

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/> エースインザホール (BtB : P007)	効果 : 成功率に+10%。ロール後に使用できる。
<input type="checkbox"/> ヘッズオアテイルズ (BtB : P007)	効果 : 成功判定の代わりにコイントスを行なう。正解ならクリティカル、不正解ならファンブル。
<input type="checkbox"/> ボーカークフェイス (BtB : P007)	効果 : 〈精神力〉に+20%。
<input type="checkbox"/> アクロバティックフィート (RL : P090)	効果 : 〈運動系〉に+20%。
<input type="checkbox"/> サバイバルスキル (RL : P090)	効果 : 〈サバイバル〉〈手先〉に+20%。
<input type="checkbox"/>	効果 :
<input type="checkbox"/>	効果 :
<input type="checkbox"/>	効果 :

クラ	ス	アーツ	Class Arts
射撃系	基礎修正 (筋+器+知+感)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	51
15	10	26	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考
ハンドガン	2	71	
ライフル			
S M G			
重 火 器			
狙 撃			
格闘系	基礎修正 (筋×3+敏)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	50
15	10	25	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考
格 闘	1	60	
武器戦闘			
投 擲			
強 韌			
運動系	基礎修正 (敏×3+筋)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	62
15	20	27	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考
運 動			
市街行動	1	72	
局地行動			
知覚系	基礎修正 (感×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	63
15	20	28	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考
状況把握			
感 知	1	73	
精 神 力			
耐久力 (筋+体)×3	ダメージ記入欄:		
39	ペナルティ記入欄:		

移動力	敏+〈運動〉LV	7
慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	7 m	34 m

技能

射撃系

基礎修正 (筋+器+知+感)

基本%

メインクラス修正

サブクラス修正

基礎修正

51

15

+

10

+

26

=

個別スキル

LV

LV修正+基本%

備考

ハンドガン

2

71

ライフル

S M G

重 火 器

狙 撃

格闘系

基礎修正 (筋×3+敏)

基本%

メインクラス修正

サブクラス修正

基礎修正

50

15

+

10

+

25

=

個別スキル

LV

LV修正+基本%

備考

格 闘

1

60

武器戦闘

投 擲

強 韌

運動系			基礎修正 (敏×3+筋)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		62
15	20	27		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
運 動				
市街行動	1	72		
局地行動				

知覚系		基礎修正 (感×3+知)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		63
15	20	28		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
状況把握				
感 知	1	73		
精 神 力				

耐久力 (筋+体)×3	ダメージ記入欄:
39	ペナルティ記入欄:

交渉系		基礎修正 (魅×3+知)		基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		53
15	10	28		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
交渉術	1	63		
心理学	1	63		
調 達	1	63		

教養系		基礎修正 (知×3+魅)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		53	
15	+	10	+		28
個別スキル	LV	LV修正+基本%		備 考	
戦 術					
情報処理※				専門：オペレーター	
サバイバル					
知 識					
言 語					
芸 術	1	63		変装	

技術系		基礎修正 (器×3+知)		基本%			
メインクラス修正		サブクラス修正		基礎修正			
15		+	10	+	25	=	50
個別スキル	LV	LV修正+基本%		備 考			
手 先	1	60					
メカニック※				専門：メカニック			
爆発物※				専門：メカニック			
医 療※				専門：メディック			
通 信※				専門：オペレーター			
操 縦	2	70					

リワードポイント

Reward Point

上限値: 4

現在値:

消費ポイント	効 果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとモコンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点

累積

未使用