

スローイングナイフ×5、ボディ
アーマー レベル2、ナイフベルト、
止血キット、骨伝導無線機、携帯
情報端末、迷彩服（市街用）

総額:1,610

「殺生は好まぬが、お前は虎の尾を踏んだ。
寛悟するがいい」

幼い頃より仏門に入り、教えを受けつつ拳法の鍛錬を欠
かさず行なってきました。長じてからは拳法家として武術
大会などに出場したり、拳法を人に教えるかたわら、ボディ
ガードや用心棒といった仕事も請け負っています。

格闘では無類の強さを発揮します。投げナイフも得意で
すが、やはり接近しての格闘に持ち込むべきでしょう。また、
鍛錬により心身は強固に鍛えあげられており、多少のこと
には動じません。

高い精神性と身体能力により、戦闘以外でも、さまざま
な場面で活躍することができますでしょう。

| 格闘／打・投・極 | | | | 格闘 |
|----------|---------|-----------------------|----|-----|
| 【格闘:打】 | | | | |
| 0m | 1～2m | 3～4m | 5m | |
| 至近 | 近 | 中 | 遠 | |
| －10 | ±0 | × | × | |
| 【格闘:投】 | | | | |
| 0m | 1～2m | 3～4m | 5m | |
| 至近 | 近 | 中 | 遠 | |
| －10 | －30 | × | × | |
| 【格闘:極】 | | | | |
| 0m | 1～2m | 3～4m | 5m | |
| 至近 | 近 | 中 | 遠 | |
| ±0 | －20 | × | × | |
| 非貫通D | | D | + | 貫通D |
| D | | D | + | |
| 射 程 | 2m | ■信頼性:00[00] | | |
| 装弾数 | － | ■【打】の貫通力:±0 | | |
| 必要筋力 | 片:－／両:－ | ■攻撃成功時の効果(P156) | | |
| 携行値 | － | 【打】…[ショック](100%～) | | |
| 消音レベル | 5 | 【投】…[転倒]、[朦朧判定](50%～) | | |
| 価 格 | － | 【極】…[拘束]、[パリエーションによる] | | |
| 弾倉価格 | － | 拳や蹴りによる打撃、タックルや | | |
| 口 径 | － | 柔道の投げ、首絞めや関節を攻撃 | | |
| 全 長 | － | する極めなど、武器を用いない自 | | |
| 重 量 | － | 身の身体のみで行なう攻撃。 | | |

| スローイングナイフ | | 投擲 |
|--|---------|---|
|  | | |
| 射撃モード | － | 信頼性 00[99] |
| 0～5m | 6～25m | 26～50m |
| 至近 | 近 | 中 |
| ±0 | －20 | × |
| 貫通力 | +2 | +(スキル)LV |
| 非貫通D | 1D6 | 貫通D 2D6+1 |
| 射 程 | 25m | ■[隠匿判定]+20% |
| 装弾数 | － | |
| 必要筋力 | 片:2／両:－ | |
| 携行値 | 1×1 | |
| 消音レベル | 5 | |
| 価 格 | \$10[5] | 投擲することを主眼において、バ ランスがとられたナイフ。格闘や 通常用途にも使えないことはない が、使いづらい。 |
| 弾倉価格 | － | |
| 口 径 | － | |
| 全 長 | 200mm | |
| 重 量 | 400g | |

| | |
|-------------|-------------------|
| NAME | |
| NATIONALITY | |
| OCCUPATION | |
| SEX | AGE |
| BLOOD TYPE | |
| HEIGHT | WEIGHT |
| COLOR HAIR | LANGUAGE |
| COLOR EYES | 基本言語 / 英語 English |
| COLOR SKIN | |

| |
|------------------|
| Proof Photograph |
|------------------|

| 能力値 | Capability Value | |
|-----|------------------|----|
| | 基本 | 現在 |
| 筋力 | Physical | 8 |
| 器用 | Dexterity | 6 |
| 敏捷 | Quickness | 8 |
| 知力 | Intelligence | 6 |
| 感覚 | Sense | 7 |
| 魅力 | Charisma | 5 |
| 体格 | Constitution | 6 |
| 外見 | Appearance | |

| キャラクタークラス Class | |
|-----------------|--------|
| メイン | グラップラー |
| サブ | ホーリー |

| 経歴 Career | |
|-----------|--------------|
| I | 宗教家 精神力 心理学 |
| II | 格闘家 格闘 投擲 |
| III | ボディガード 強靱 感知 |
| IV | |
| V | |
| BS | 強靱 運動 市街行動 |

| クラスアーツ Class Arts | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> アルカナン (RL:P088) | |
| 効果:追加で【格闘】を行なう。 | |

| | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> スラストアンドパリー (RL:P088) | |
| 効果:【格闘】に対する【回避行動】や【カウンター】を行なっても、次の【行動】を失わない。 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> マスターズ／素手 (打) (RL:P088) | |
| 効果:【格闘:打】のダメージダイスに+1D6する。 | |

| | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> ガーディアンエンジェル (BtB:P006) | |
| 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に－20%。 | |

| | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> プレス (BtB:P006) | |
| 効果:ファンブルを失敗に、クリティカルを通常の成功に変更させる。 | |

| | |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | |
| 効果: | |
| <input type="checkbox"/> | |
| 効果: | |
| <input type="checkbox"/> | |
| 効果: | |

BtB=バイト・ザ・バレット RL=ルールブック

| 移動力 敏+(運動)LV | | |
|--------------|------|------|
| 慎重移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 5 m | 10 m | 40 m |

| 技能 | | | | Skill | |
|--------------------|---------|----------|-----|-------|---|
| 射撃系 基礎修正 (筋+器+知+感) | | | | 基本% | |
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | | 47 | |
| 10 | + | 10 | + | 27 | = |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備 考 | | |
| ハンドガン | | | | | |
| ライフル | | | | | |
| S M G | | | | | |
| 重 火 器 | | | | | |
| 狙 撃 | | | | | |

| 格闘系 基礎修正 (筋×3+敏) | | | | 基本% | |
|------------------|---------|----------|-----|-----|---|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | | 72 | |
| 30 | + | 10 | + | 32 | = |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備 考 | | |
| 格 闘 | 3 | 102 | | | |
| 武器戦闘 | | | | | |
| 投 擲 | 1 | 82 | | | |
| 強 靱 | 2 | 92 | | | |

| 運動系 基礎修正 (敏×3+筋) | | | | 基本% | |
|------------------|---------|----------|-----|-----|---|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | | 62 | |
| 20 | + | 10 | + | 32 | = |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備 考 | | |
| 運 動 | 2 | 82 | | | |
| 市街行動 | 1 | 72 | | | |
| 局地行動 | | | | | |

| 知覚系 基礎修正 (感×3+知) | | | | 基本% | |
|------------------|---------|----------|-----|-----|---|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | | 57 | |
| 15 | + | 15 | + | 27 | = |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備 考 | | |
| 状況把握 | | | | | |
| 感 知 | 1 | 67 | | | |
| 精 神 力 | 2 | 77 | | | |

| | |
|-------------|-----------|
| 耐久力 (筋+体)×3 | ダメージ記入欄: |
| 42 | ペナルティ記入欄: |

| 交渉系 基礎修正 (魅×3+知) | | | | 基本% | |
|------------------|---------|----------|-----|-----|---|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | | 51 | |
| 10 | + | 20 | + | 21 | = |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備 考 | | |
| 交 渉 術 | 1 | 61 | | | |
| 心 理 学 | 1 | 61 | | | |
| 調 達 | | | | | |

| 教養系 基礎修正 (知×3+魅) | | | | 基本% | |
|------------------|---------|----------|-----|-----------|---|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | | 48 | |
| 10 | + | 15 | + | 23 | = |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備 考 | | |
| 戦 術 | | | | | |
| 情報処理* | | | | 専門:オペレーター | |
| サバイバル | | | | | |
| 知 識 | | | | | |
| 言 語 | | | | | |
| 芸 術 | | | | | |

| 技術系 基礎修正 (器×3+知) | | | | 基本% | |
|------------------|---------|----------|-----|-----------|---|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | | 44 | |
| 10 | + | 10 | + | 24 | = |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備 考 | | |
| 手 先 | | | | | |
| メカニック* | | | | 専門:メカニック | |
| 爆発物* | | | | 専門:メカニック | |
| 医 療* | | | | 専門:メディック | |
| 通 信* | | | | 専門:オペレーター | |
| 操 縦 | | | | | |

| リワードポイント Reward Point | |
|-----------------------|--|
| 上限値: 4 | 現在値: |
| 消費ポイント | 効 果 |
| 1ポイント | 自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。 |
| 2ポイント | 自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。 |
| 3ポイント | すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。 |
| 経験点 | 累積 未使用 |