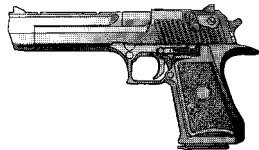




デザートイーグル .50AE ハンドガン



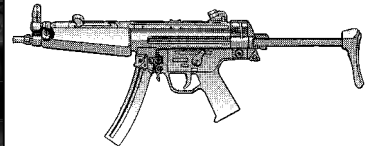
射撃モード	セミ	信頼性	99[98]
0～5m 至近	6～25m 近	26～50m 中	51～200m 遠
-7	-7	-47	x

貫通力 **+3** + (スキル) LV  =

非貫通D **3D6** 貫通D **3D6+6**

射 程 50m	★=片手撃ち-20%
装弾数 7	
必要筋力 両:7/片:8*	
携行値 2×2	
消費レベル 3	
価 格 \$700[8]	.50AE弾を使用するオートマチック拳銃。大きくて重く、射撃時の反動も強い。
弾倉価格 \$5[8]	
口 径 .50AE	
全 長 269mm	
重 量 2,053g	

H&K MP5A5 SMG



射撃モード	セミ/バースト/フル	信頼性	<input type="checkbox"/> [99]
0～5m 至近	6～25m 近	26～50m 中	51～200m 遠
-20	-2	-2	-44

貫通力 **+2** + (スキル) LV  =

非貫通D **1D6+2** 貫通D **2D6+4**

射 程 200m	MP5A4の収縮式ストックタイプ。
装弾数 30	
必要筋力 両:4/片:5	
携行値 2×3	
消費レベル 3	
価 格 \$1,200[7]	
弾倉価格 \$6[6]	
口 径 9mm×19	
全 長 490/660mm	
重 量 2,550g	

「規則なんて知ったこっちゃねえ。俺の流儀でやらせてもらうぜ」

軍隊に入隊したものの肌に合わず、さっさと除隊すると賞金稼ぎとしての活動を始め、凄腕として名をあげます。その一方で、ボディガードやトラブルシューターとしても活躍し、今では裏社会でも一目置かれる存在となっています。銃の腕はもちろん一流ですが、鍛え上げた拳も銃に勝るとも劣らない凶器です。真の男は、銃に頼らずとも身を守ることができればならないのです。自由を愛し、束縛されることを嫌う彼は、欲望としがらみに満ちた現代社会において、驚のごとき孤高と、己の流儀を貫き続けるだけの能力を持ったタフガイです。

デザートイーグル .50AE [ダットサイト、通常弾倉×4]、H&K MP5A5 [ダットサイト、通常弾倉×3]、ボディアーマー レベル2、マガジンポーチ (ハンドガン×2、SMG)、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服 (市街用)、ナイトビジョン、簡易手錠  
総額:\$5,278

GUNDOG ZERO Character Sheet

NAME PLAYER :

NAME		Proof Photograph
NATIONALITY		
OCCUPATION		
SEX	AGE	
BLOOD TYPE		
HEIGHT		
WEIGHT		
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	9	
器用 Dexterity	5	
敏捷 Quickness	8	
知力 Intelligence	6	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	8	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class

メイン ガンファイター

サブ グラップラー

経歴 Career

I	軍人 (兵士)	ハンドガン
II	バウンティハンター	市街行動
III	ボディガード	格闘
IV		調達
V		状況把握
BS		感知
	SMG	
	運動	
	精神力	

クラスアーツ Class Arts

■ ガンスリンガー/デザートイーグル .50AE (BtB:P005)

効果: デザートイーグル .50AEのダメージダイスに+1D6する。

☐ バレットパレエ (BtB:P005)

効果: 自身を対象とする攻撃の命中率に「-40%」(運動) or (状況把握)の成功率の10の位×5%)。

☐ ワンシルバーダラー (BtB:P005)

効果: [貫通D]を[非貫通D]に変更する。

☐ フォアシー (RL:P088)

効果: 自身を対象とする攻撃の命中率に-20%。

■ マスターズ/素手 (打) (RL:P088)

効果: [格闘: 打]のダメージダイスに+1D6する。

☐

効果:

☐

効果:

☐

効果:

BtB=バイト・ザ・バレット RL=ルールブック

移動力 敏+(運動)LV 10

慎重移動 通常移動 全力移動

5 m 10 m 40 m

技能

射撃系 基礎修正 (筋+器+知+感) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 67

30 + 10 + 27 =

個別スキル LV LV修正+基本% 備 考

ハンドガン 3 97

ライフル

S M G 1 77

重 火 器

狙 撃

格闘系 基礎修正 (筋×3+敏) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 70

15 + 20 + 35 =

個別スキル LV LV修正+基本% 備 考

格 闘 2 90

武器戦闘

投 擲

強 韌 1 80

運動系 基礎修正 (敏×3+筋) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 68

20 + 15 + 33 =

個別スキル LV LV修正+基本% 備 考

運 動 2 88

市街行動 1 78

局地行動

知覚系 基礎修正 (感×3+知) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 52

10 + 15 + 27 =

個別スキル LV LV修正+基本% 備 考

状況把握 1 62

感 知 1 62

精 神 力 1 62

耐久力 (筋+体)×3

ダメージ記入欄:

ペナルティ記入欄:

51

交渉系 基礎修正 (魅×3+知) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 41

10 + 10 + 21 =

個別スキル LV LV修正+基本% 備 考

交 渉 術

心 理 学

調 達 1 51

教養系 基礎修正 (知×3+魅) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 43

10 + 10 + 23 =

個別スキル LV LV修正+基本% 備 考

戦 術

情報処理※

サバイバル

知 識

言 語

芸 術

技術系 基礎修正 (器×3+知) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 41

10 + 10 + 21 =

個別スキル LV LV修正+基本% 備 考

手 先

メカニック※

爆発物※

医 療※

通 信※

操 縦

リワードポイント Reward Point

上限値: 4 現在値:

消費ポイント 効 果

1ポイント 自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。

2ポイント 自分のクラスのクラスアーツとモコンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

3ポイント すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点 累積 未使用