

「安心してあの世に行くがいい、
渡し賃はもうもらっている」

冥府の川アケロン。その渡し守である「カロン」の名をい
ただくとおり、依頼人から渡し賃を受け取り、冷酷に、そ
して速やかにターゲットを冥界へと送り届ける恐るべき暗
殺者です。軍隊で狙撃手として活躍、その後は暗殺者として、
数々のターゲットを冥界へと送り届けています。

狙撃を得意としています。距離をとれない場合でもハ
ンドガンでターゲットの至近距離から命を奪うことができます。

また、狙撃手という立場上、常に戦況を把握できる場所
から、メンバーに指示を出すこともできるため、リーダー
としても活躍できるでしょう。

M24 スナイパーライフル ライフル



射撃モード ボルトアクション 信頼性 □[99]

0～5m	6～25m	26～50m	51～200m
至近	近	中	遠
-50※	-25※	-5	-15

貫通力 +8 + (スキル) LV =

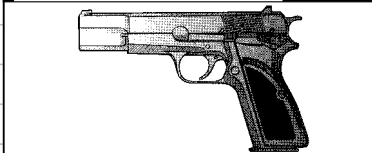
非貫通D 2D6+7 貫通D 3D6+8

射 程 800m
装弾数 6(T)
必要筋力 両:6 / 片:-
携行値 3×5(+1×3)
消費レベル 1
価 格 \$6,000[10]
弾倉価格 \$20(弾のみ:20発) [回]
口 径 7.62mm×51
全 長 1,092mm
重 量 5,490g

■《狙撃》+20% []
■※=次ラウンドも継続して同一
目標を狙う場合、命中率+20%
■スコープLV3(1×3) 標準装備

レミントン社がM700ライフルをベ
ースに製造したスナイパーライフル。
日本の自衛隊でも使用されている。

FN ハイパワー ハンドガン



射撃モード セミ 信頼性 □[00]

0～5m	6～25m	26～50m	51～200m
至近	近	中	遠
±0	±0	-40	×

貫通力 +1 + (スキル) LV =

非貫通D 1D6+1 貫通D 2D6+3

射 程 50m
装弾数 13
必要筋力 両:5 / 片:6
携行値 1×2
消費レベル 4
価 格 \$350[6]
弾倉価格 \$3[6]
口 径 9mm×19
全 長 200mm
重 量 910g

1935年に製品化された名銃。安定
した信頼性と高い耐久性により、
英軍や旧英連邦諸国で現在も使用
されている。

M24 スナイパーライフル [予備弾薬×20発]、FN
ハイパワー [レーザーサイト、サプレッサー (ショ
ート)、通常弾倉×2]、ボディアーマー レベル2、マ
ガジンポーチ (ハンドガン)、弾薬ポーチ、止血キッ
ト、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服 (市街用)、
スポッターセット、ライフルケース

総額:\$10,221

GUNDOG ZERO Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY			OCCUPATION
SEX	AGE		BLOOD TYPE
HEIGHT			WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	7	6
器用 Dexterity	6	5
敏捷 Quickness	6	5
知力 Intelligence	7	7
感覚 Sense	7	7
魅力 Charisma	7	6
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	スナイパー Main Class
サブ	コマンダー Sub Class

経歴	Career
I 軍人 (狙撃兵)	狙撃 市街行動
II 軍人 (狙撃兵)	狙撃 精神力
III ヒットマン	ハンドガン ライフル
IV ヒットマン	市街行動 調達
V	
BS	精神力 戦術 戦術

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/> シャープシューター (RL:P087)	

効果:〈ライフル〉〈狙撃〉に+20%。

<input type="checkbox"/> シリアスウインド (RL:P087)	
---	--

効果:ダメージペナルティ表に-5。〈ライフル〉〈狙撃〉のみ。

<input type="checkbox"/> フィールドクラフト (RL:P087)	
--	--

効果:〈市街行動〉〈局地行動〉に+20%。

<input type="checkbox"/> タクティカルセンス (RL:P089)	
--	--

効果:〈戦術〉に+20%。

<input type="checkbox"/> ベッドトーク (RL:P088)	
---	--

効果:ファンブル以外の、失敗した成功判定を振り直させる。

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

効果:

BTB=バイト・ザ・バレット RL=ルールブック

移動力	敏+〈運動〉LV	6
慎重移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	32 m

技能			基本%		
射撃系 基礎修正 (筋+器+知+感)			75		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正			
30	+	20		+	25
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考		
ハンドガン	2	95			
ライフル	1	85			
S M G					
重 火 器					
狙 撃	3	105			

格闘系			基礎修正 (筋×3+敏)	基本%	
メインクラス修正		サブクラス修正	基礎修正	43	
10	+	10	+		23
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考		
格 闘					
武器格闘					
投 擲					
強 靱					

運動系			基本%
基礎修正(敏×3+筋)			51
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
20	10	21	
+			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考
運 動			
市街行動	3	81	
局地行動			

知覚系			基礎修正(感×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		53
15	10	28		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
状況把握				
感 知				
精 神 力	2	73		

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
39	ペナルティ記入欄:

交渉系			基礎修正 (魅×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		50	
10	+	15	+		25
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考		
交渉術	1	60			
心理学					
調達	1	60			

教養系			基礎修正 (知×3+魅)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	52	
10	+	15	+	27 =
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考	
戦 術	3	82		
情報処理※			専門：オペレーター	
サバイバル				
知 識				
言 語				
芸 術				

技術系			基礎修正(器×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正		42	
10	+	10	+		22
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備 考		
手 先					
メカニック※			専門:メカニック		
爆発物※			専門:メカニック		
医 療※			専門:メディック		
通 信※			専門:オペレーター		
操 縦					

リワードポイント	Reward Point
上限値: 3	現在値:
消費ポイント	効 果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとモコンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
経験点	累積 未使用

※能力値の「現在」の欄は、能力値劣化ロールの結果を反映したものです。