

# 月のエゴ・ハンター

## 適性

	認識	機敏	直感	反射	経験	身体	意志
基本	15	20	15	10	10	15	20
モーブ	5		5		5		10
合計値	20	20	20	10	15	15	30

## 特性値

勇氣	トラウマ	理性	狂気	負傷	耐久	致死	IV	速度	DB
1	8(12)	40(60)	80(120)	7	35	53	5(7)	1(2)	1

※IV=イニシアティブ DB:ダメージ・ボーナス(身体÷10)

## 技能

	適性	基礎	モーブ	合計
学術:神経学	認識	55	5	60
学術:心理学	認識	60	5	65
芸術:舞踊	直感	45	5	50
芸術:絵画	直感	45	5	50
光学兵器	機敏	60		60
棍棒	身体	45		45
精神支配	意志	50	10	60
回避	反射	50		50
フリーランニング	身体	55		55
潜入	機敏	50		50
情報保安技術	認識	45	5	50
興味:陰謀	認識	55	5	60
興味:ハイパーコープの計画	認識	55	5	60
興味:テイターンズ	認識	60	5	65
脅迫	経験	20	5	25
捜査	直感	50	5	55
キネシクス	経験	40	5	45
言語:英語(母国語)	直感	85	5	90
言語:日本語	直感	85	5	90
言語:ヒンディー語	認識	25	5	30
ネットワークング:犯罪者	経験	30	5	35
ネットワークング:エコロジスト	経験	40	5	45
ネットワークング:ハイパーコープ	経験	50	5	55
知覚	直感	40	5	45
専門:エゴ・ハント	認識	55	5	60
専門:内惑星の法律	認識	45	5	50
専門:警察の手順	認識	55	5	60
超能力攻撃	意志	40	10	50
メッシュ調査	認識	55	5	60
精神感知	直感	55	5	60
格闘	身体	55		55



- アルファ・フォーク(義体の乗り換え時)
- ・義体修正(適正と技能の「モーブ」と書かれている欄の修正)をすべて失う。
- ・特性値は「負傷値6/耐久値30/致死値45」となる。
- ・装甲として宇宙服(12/4)を着用。自己修復機能を持つスマート装甲タイプだが、「負傷」を受けた場合、毎ターンの最後に空気の流出で1点ずつのダメージを受ける。複雑行動を消費して修理を行なうと、このダメージは止まる。

背景:ロスト・ジェネレーション

勢力:月

モーブ:フューチャラ(バイオモーブ) ※ロスト・ジェネレーション専用義体

動機:+個人的な成長 +自己防衛 +復讐

### ■特徴

エゴ:精神障害(境界人格、強迫神経症、PTSD)、Psi(レベル2)、社会的な汚点(ロスト・ジェネレーション)

### ■Rep

c-rep:30(市民ネット/ハイパーコープ)

e-rep:10(エコ・ウェブ:ナノエコロジスト)

g-rep:10(グアンジー:犯罪組織)

### ■異能

異能は、超能力である。  
このキャラクターは以下の異能が使用できる。それぞれの異能を使用した場合、「消耗」に示されたダイスを振り、それだけの肉体的ダメージを受ける。

この他に、このキャラクターは異能によって行動速度が上がっているが、それは速度に反映されている。

深層意識探査:接触、維持/消耗(1d10 ÷2+1) / 接触している相手の精神から情報を引き出す。知覚と対象の意志×2で対抗テストを行なう。成功度10ごとに、1つの情報を得る。1つの情報を得るためには、1アクション・ターン(3秒)が必要となる。

エゴ・センス:複雑行動、一時的(意志

÷5分間)、範囲/近接(5m以内、それ以上は1mごとに-10%) / 消耗(1d10 ÷2-1) / 周囲の知的かつ生物学的な存在—魂(エゴ)など—を感知する。知覚テストを行ない、それに対して範囲内のすべての生命体が抵抗する。成功度10ごとに、1つの情報を得る。

### ■所持品

防具:軽ボディ・アーマー [10/10]

武器1:マイクロウェブ・アゴナイザー

技能:(光学兵器)

【苦痛モード】

貫通:—

ダメージ:激痛※

モード:SS

発射回数:100

※対象は意志のテストに失敗したら

逃亡する。

【殺傷モード】

貫通:—5

ダメージ:1d10

モード:SS

発射回数:50

武器2:ショック・パトン

技能:(棍棒)

貫通:—

ダメージ:1d10+2+DB(1)+ショック

あなたは危険な人体実験「フューチャラ計画」の生き残り、通称「失われた世代(ロスト・ジェネレーション)」である。計画が頓挫したのちはスキャンダルと魔女狩りがあなたを待っていた。あなたは、新たな身分と生活に身を潜めた。現在のあなたは、バウンティ・ハンターとして人々を追いかけることに技術と才能を注いでいる。その間もずっと、あなたは自分の過去を必死で隠し、あなたを狩りだそうとする奴ら

の裏をかいてきたのだ。しかしながら、あなたは、被害者にもならず、誰かの手兵になることにも甘んじなかった。あなたは、ゆっくりだが、確実に、失われた計画の関係者に関する情報をかき集め、彼らがあなたにしたことを明らかにし、いつかその罪の代償を支払わせるだろう。

こんにちは、ドクター。あなたを見つけるのに苦労しましたよ。  
ある子供たちに関して、お聞きしたいことがいくつかあります。

# メルクリウスの盗掘屋

## 適性

	認識	機敏	直感	反射	経験	身体	意志
基本	10	20	15	15	10	20	15
モーブ	5	5	5		5		10
合計値	15	25	20	15	10	20	15

## 特性値

勇気	トラウマ	理性	狂気	負傷	耐久	致死	IV	速度	DB
5	6	30	60	6	30	45	6(7)	1	2

※IV=イニシアティブ DB:ダメージ・ボーナス(身体÷10)

## 技能

	適性	基礎	モーブ	合計
学術:工学	認識	50	5	55
学術:材料工学	認識	50	5	55
学術:物理学	認識	50	5	55
芸術:水墨画	直感	45	5	50
登攀	身体	30		30
爆破	認識	40	5	45
特殊射撃武器:墨	身体	35	5	40
無重力活動	反射	45		45
ハードウェア:電子	認識	40	5	45
ハードウェア:工業	認識	40	5	45
潜入	機敏	50	5	55
興味:大崩壊後の地球	認識	40	5	45
興味:廃棄された居住区	認識	55	5	60
興味:宇宙船の模型	認識	40	5	45
インターフェイス	認識	30	5	35
捜査	直感	35	3	40
実体弾兵器	機敏	50	5	55
言語:日本語(母国語)	直感	80	5	85
ネットワーク:自治主義者	経験	30		30
ネットワーク:犯罪者	経験	40		40
ネットワーク:エコロジスト	経験	40		40
ネットワーク:ファイアウォール	経験	30		30
ネットワーク:ハイパーコープ	経験	30		30
手先	機敏	40	5	45
知覚	直感	45	5	50
操縦:航空機	反射	35		35
操縦:宇宙船	反射	45		45
専門:鑑定	認識	40	5	45
専門:サルベージ	認識	60	5	65
目星	直感	60	5	65
水泳	身体	50		50
格闘	身体	50		50

あなたもまた「知性化種」の一員であるが、周囲にいる強化猿たちが様々な弱点——手足があなたの半分の数しかないとか、視覚に死角があるとか、かっちりした骨格はすぐに折れてしまおうとか——を持っていることで気が咎めることはない。彼らが頭足類を知性化してくれたという恩恵は、あなたがたすべてが分け合うべき母なる星を荒廃させ、破滅に追い込んでしまったことで帳消しになってしまっている。しかし

ながら、トランスヒューマンの残した、廃棄居住区を探索することに熟意を覚えてしまっ以来、あなたは宇宙船の外殻や崩壊した宇宙ステーションをすり抜け、骨董や失われた宝を捜すことに時間を費やしてきた。そうした行動によって、あなたは地球にも親しんでいき、母星を奪還しようとする活動を手助けすることになっている。あなたの最大の夢は、いつか、祖先の住んでいた海で泳ぐことである。

ああ、拳で這い回る馬鹿猿でも捕まえようって類の毘だねえ。  
でも、私の優れた身体は、容易にすり抜けられますよ。



### ●アルファ・フォーク(義体の乗り換え時)

- ・義体修正(適性と技能の「モーブ」と書かれている欄の修正)を、「機敏+5 身体+10」に変更する。技能については、「適性」の欄に「機敏」が「身体」と書かれている技能に上記の修正が入る。
- ・特性値は「負傷値8/耐久値40/致死値80」となる。
- ・装甲は「8/8」となる。
- ・本来の肉体と合わない義体であるため、すべてのテストに-10%の修正がつく。

背景:知性化種(タコ)

勢力:メルクリウス

モーブ:オクトモーブ(パイオモーブ) ※タコ専用義体

動機: +探索 +地球奪還 +知性化種の権利獲得

アドバンテージ:くちばし攻撃、特殊射撃攻撃:墨(視界妨害)

### ■特徴

エゴ:両手利き(×2)

モーブ:柔軟(レベル2)

### ■Rep

@-rep:30(ジ・@リスト:アナーキスト)

c-rep:20(市民ネット:ハイパーコープ)

e-rep:40(エコ・ウェブ:ナノエコロジスト)

g-rep:40(グアンジー:犯罪組織)

i-rep:20(ジ・アイ:ファイアウォール)

### ■所持品

防具:クラッシュ・スーツ(3/4)

武器1:ヘビーピストル

技能:(実体弾兵器)

貫通:-4 ダメージ:2d10+4

モード:SA/BF/FA

装弾数:10(予備弾100)

武器2:くちばし

技能:(格闘)

貫通:±0

ダメージ:1d10+DB(2)

# スカムの用心棒

## 適性

	認識	機敏	直感	反射	経験	身体	意志
基本	10	20	15	20	10	20	10
モーブ		5	5	5		10	5
合計値	10	25	20	25	10	30	15

## 特性値

勇気	トラウマ	理性	狂気	負傷	耐久	致死	IV	速度	DB
5	4(6)	20(30)	40(60)	10	50	75	7(9)	1(2)	3

※IV=イニシアティブ DB:ダメージ・ボーナス(身体÷10)

## 技能

	適性	基礎	モーブ	合計
学術:言語学	認識	50		50
芸術:舞踊	直感	55	5	60
光学兵器	機敏	40	5	45
刀剣	身体	60	10	70
登攀	身体	40	10	50
棍棒	身体	50	10	60
回避	反射	70	5	75
無重力活動	反射	60	5	65
ハードウェア:防具	認識	40		40
潜入	機敏	50	5	55
興味:ドラッグの売人	認識	50		50
興味:ギャンブル	認識	40		40
興味:星屑のギャング	認識	50		50
興味:三合会の内情	認識	50		50
脅迫	経験	60		60
キネシクス	経験	40		40
実体弾兵器	機敏	60	5	65
言語:スペイン語(母国語)	直感	80	5	90
言語:広東語	直感	55	5	60
ネットワーク:自治主義者	経験	50	50	30
ネットワーク:犯罪者	経験	50	50	35
知覚	直感	45	5	50
説得	経験	20		20
専門:護衛	認識	40		40
専門:みかじめ料	認識	50		50
専門:保安警備	認識	50		50
目星	直感	25	5	30
格闘	身体	60	10	70



- アルファ・フォーク(義体の乗り換え時)
  - ・義体修正(適性と技能の「モーブ」と書かれている欄の修正)を、すべて失う。
  - ・特性値は「負傷値4、耐久値20、致死値40、速度1」となる。
  - ・装甲は[4/4]となる。
  - ・呼吸も睡眠も食事も必要なく、ショック武器も効かない。
  - ・テストで「決定的失敗」が出た場合、故障して動かなくなってしまう。

背景:スカム生まれ

勢力:スカム

モーブ:フューリー(バイオモーブ)

動機:+冒険 +性欲 +身体形状の自由

### ■特徴

エゴ:軽度のアル中

### ■Rep

@-rep:60(ジ・@リスト:アナーキスト)

c-rep:40(市民ネット:ハイパーコープ)

### ■所持品

防具:バイオ・ウィーブ+重ボディアーマー(攻性装甲+対衝撃改造済み)[15/16]

武器:ヘビー・ピストル

技能:<実体弾兵器>

貫通:-4

ダメージ:2d10+4

モード:SA/BF/FA

装弾数:10(予備弾100)

武器2:サブマシンガン

技能:<実体弾兵器>

貫通:-2

ダメージ:2d10+3

モード:SA/BF/FA

装弾数:20(予備弾100)

武器3:単分子剣

技能:<刀剣>

貫通:-4

ダメージ:2d10+2+DB(3)

武器4:ワズブ・ナイフ

技能:<刀剣>

貫通:-1

ダメージ:1d10+2+DB(3)

※刀身に空間があり、薬物、毒、ナノロボット、圧搾空気などを詰めて特殊な効果をもたらす。

武器5:サイバー・クロウ

技能:<格闘>

貫通:-2

ダメージ:1d10+3+DB(3)

武器6:ショック・グローブ

技能:<格闘>

貫通:-

ダメージ:1d10+DB(3)+ショック

内感星系の進化者どもには絶対にわかりはしない。未来とは再構築された強化内臓から体液の一滴まで搾り取るような生き方なのだ。あなたは望むままに生きている。肉体と精神が望むままに動き、宇宙の果てを見つかるまで、人生を楽しむのだ。今、あなたは行動

をこす。それは暴力とか、変態めいた行動で、たぶんその両方だろう。昼間は、タフな若い娘みたいに、友達や依頼人を脅かす誰も彼もを叩きのめすことばかりだが、本当のお楽しみは、毎晩、取っ換え引っ換えのお相手を家へ連れ帰ったあとの話さ。

おいおい、可愛い坊や。今がお前の最高の一発だって言うなら、アタシの、すげえあたりを半分も見られねえぞ？

# タイタンの探検家

## 適性

	認識	機敏	直感	反射	経験	身体	意志
基本	15	15	20	15	15	20	10
モーブ		5		5		10	5
合計値	15	20	20	20	15	30	15

## 特性値

勇気	トラウマ	理性	狂気	負傷	耐久	致死	IV	速度	DB
4	4(6)	20(30)	40(60)	8	40	60	7(8)	1	3

※IV=イニシアティブ DB:ダメージ・ボーナス(身体÷10)

## 技能

	適性	基礎	モーブ	合計
学術:宇宙社会学	認識	60		60
学術:宇宙動物学	認識	55		55
学術:植物学	認識	45		45
学術:異星言語学	認識	60		60
登攀	身体	45	10	55
回避	反射	50	5	55
無重力活動	反射	40	5	45
フリーランニング	身体	60	10	70
ハードウェア:地上車両	認識	45		45
潜入	機敏	50	5	55
興味:ゲート・クラッシング	認識	60		60
興味:異星人の出てくるSF	認識	45		45
捜査	直感	35		35
キネシクス	経験	30		30
実体弾兵器	機敏	45	5	50
言語:スウェーデン語(母国語)	直感	85		85
言語:英語	直感	40		40
医療:応急処置	認識	40		40
航法	直感	60		60
ネットワーク:自治主義者	経験	55		55
ネットワーク:ファイアウォール	経験	45		45
ネットワーク:科学技術者	経験	55		55
知覚	直感	60		60
操縦:地上車両	反射	45	5	50
操縦:宇宙船	反射	35	5	40
専門:ファースト・コンタクト	認識	60		60
専門:測量	認識	45		45
専門:密輸のテクニク	認識	60		60
社交儀礼	経験	50		50
目星	直感	60		60

トランスヒューマンに新たなフロンティアへの扉(ゲート)が開かれ、あなたはその扉を抜け、運命の試練に挑もうとしている。あなたはプロのゲート・クラッシャーであり、危険を省みず、いや、その危険ゆえにこそ、まだ誰も知らない新世界を経験したいと思っている。新たな惑星は、人間の手が触れないまま、保存されなくてはならないという人もいるが、あなたは、異星の生

態系に与える影響が最小に抑えられる限り、人類が移民し、その住処を拡大していくのを助ける。あなたは、異星人とのファースト・コンタクトに備えた様々なシナリオの訓練を受けており、新たな知性体との接触に期待している。もちろん、できるならば、惑星間の致命的な衝突に発展しないことも期待している。

異星生命体のアミノ酸の分析を終えたところだが、  
ボイル=クロス作業仮説が提唱する状況と何ひとつ一致しないのだ。



- アルファ・フォーク(義体の乗り換え時)
  - ・義体修正(適性と技能の「モーブ」と書かれている欄の修正)を、すべて失う。
  - ・特性値は「負傷値4、耐久値20、致死値40、速度1」となる。
  - ・装甲は[4/4]となる。
  - ・呼吸も睡眠も食事も必要なく、ショック武器も効かない。
  - ・テストで「決定的失敗」が出た場合、故障して動かなくなってしまう。

背景:放浪者

勢力:タイタニアン

モーブ:オリンピアン(バイオモーブ)

動機:+異星人との接触 +探検 +ナノ・エコロジー

■特徴  
なし

■REP

@-rep:50(ジ・@リスト:アナーキスト)

i-rep:20(ジ・アイ:ファイアウォール)

r-rep:30(RNA:アルゴノーツ)

■所持品

防具:宇宙服 [7/7] ※標準型のスマート構造

武器1:アサルト・ライフル

技能:(実体弾兵器)

貫通:-6

ダメージ:2d10+6

モード:SA / BF / FA

装弾数:30(予備弾100)

武器2:ダイヤモンド・アックス

技能:(刃剣)

貫通:-3

ダメージ:d10+3+DB(3)

武器3:ナイフ

技能:(刃剣)

貫通:-1

ダメージ:1d10+2+DB(3)