

車輛データ

Vehicle

アイテム	Item	CP管理表	CP Control
	アイテム名	携行値	
A		×	
B		×	
C		×	
D		×	
E		×	
F		×	
G		×	
H		×	
I		×	
J		×	
K		×	
L		×	
M		×	
N		×	
O		×	
P		×	
Q		×	
R		×	
S		×	
T		×	
U		×	
V		×	
W		×	
X		×	
Y		×	
Z		×	

		⇒大きさ									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓重さ	1										
	2										
	3										
	4										
	5										
	6										
	7										
	8										
	9										
	10										

改造			Conversion	
改造名		維持コスト	メモ	
車輛価格	<div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px;"></div>		維持コストは車輛価格の1%	
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
維持コスト合計			※左の維持コスト合計金額を 【ブリーフィング】時に支払うこと。	

●1VCP
【体格】5以上の人間1人とその装備、あるいは「5×10CP」までの荷物。

●0.5VCP
【体格】4以下の人間1人とその装備、あるいは「5×5CP」までの荷物。

バックパック内容物
Backpack CP Control

サイズ	携行値	CP枠
小	2×2	3×2
中	2×3	3×3
大	3×3	4×4

※詳細はアイテム「バックパック」を参照

⇒大きさ

		⇒大きさ									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓重さ	1										
	2										
	3										
	4										
	5										
	6										
	7										
	8										
	9										
	10										

メモ

●車輛間の距離

- ・同じ【トラック】：[至近距離]
- ・同じ【レンジ】の別【トラック】：[近距離]
- ・1【レンジ】の差：[中距離]
- ・2【レンジ】の差：[遠距離]
- ・3～4【レンジ】の差：射撃不可

武装データ

Weapons

武装名称			説明:					至近 (～5/0)		近 (6～25/1～2)		中 (26～50/3～4)		遠 (51～200/5)	
								貫通力 [] + < > LV = []							
使用スキル	射撃モード	信頼性	射程	装弾数	必要筋力	携行値	消費レベル	非貫通D		D6		貫通D		D6	

武装名称			説明:					至近 (～5/0)		近 (6～25/1～2)		中 (26～50/3～4)		遠 (51～200/5)	
								貫通力 [] + < > LV = []							
使用スキル	射撃モード	信頼性	射程	装弾数	必要筋力	携行値	消費レベル	非貫通D		D6		貫通D		D6	