

蒸気活劇RPG スチームパンク 超次元

8 イラスト・メモ

サンプルPC② お転婆小町

プレイヤー名

1 プロフィール

年齢	15	性別		国籍	日本
名前					

2 スタイル

レヴォルト	シンギュラリティ
スチームギア	クロノウェポン

3 パーソナリティ

過去	<input type="checkbox"/>	経緯	<input type="checkbox"/>	職業	女学生	<input type="checkbox"/>
特徴S	<input type="checkbox"/>	特徴P	<input type="checkbox"/>	市民階級	カッパー	

4 活劇値

【反抗LV】	【最大耐久値】	【耐久値】
1	11	
【先制値】	【初期理性値】	【理性値】
8	1	

5 能力値・技能・LV

●【身体】	●★白兵：	○【敏捷】	○★射撃： 2	■【智慧】	■★機甲：	□【意志】	□★策略：
4	●運動：	4	○操縦：	3	■捜査：	3	□交渉： 1
	●雑務： 1		○機械： 1		■知識： 1		□統率：
	●筋力：		○諜報：		■推理：		□礼儀： 1

6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
※《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。『STP』P103
※《スチームパンク！》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。『STP』P103
※《快活な笑み》	割込	パンク3	1	シナリオ1	いつでも宣言できる。対象の【理性値】を+5する。P52
※《パーサタイルギア》	実行	スチーム AP×2	1~4	シナリオ1	使用者は判定ダイスを+[解放したスチーム]個した後に、対象に○★射撃で判定する。『STP』P122
《お節介焼き》	割込	なし	1	フェイズ1	自身以外の対象が★技能以外の判定を行なった直後に宣言。判定ダイス1個の出目を+1~2。P52
《スチームアサルト》	実行	抑圧1	1	フェイズ1	使用者は判定ダイスを+1個した後、対象に○★射撃で判定する。『STP』P122

7 関係性・感情

PC①			PC②		
PC③			PC④		

ボーナス

A	成功数を+2する	B	【理性値】を+2する	C	抑圧を2枚受ける
D	抑圧を2枚与える	E	抑圧を1枚~4枚交換する	F	【耐久値】を反抗LV+5回復する