



## 8 イラスト・メモ

サンプルPC④ 心持っ自動人形



## 1 プロフィール

年齢	9	性別		国籍	日本
名前					



## 2 スタイル

レヴオルト	デヴォート
スチームギア	オートマータ



## 3 パーソナリティ

過去	<input type="checkbox"/>	経緯	<input type="checkbox"/>	職業	使用人	<input type="checkbox"/>
特徴S	<input type="checkbox"/>	特徴P	<input type="checkbox"/>	市民階級	カッパー	



## 4 活劇値

【反抗LV】	【最大耐久値】	【耐久値】
1	15	
【先制値】	【初期理性値】	【理性値】
4	1	



## 5 能力値・技能・LV

●【身体】	●★白兵： 2	○【敏捷】	○★射撃：	■【智慧】	■★機甲：	□【意志】	□★策略：
5	●運動：	4	○操縦：	2	■捜査：	3	□交渉：
	●雑務： 2		○機械： 1		■知識： 1		□統率：
	●筋力：		○諜報：		■推理：		□礼儀： 1



## 6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
※《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。『STP』P103
※《スチームパンク！》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。『STP』P103
※《代理執行》	実行	パンク AP×3	1	シナリオ1	使用者は判定ダイスを＋[解放したパンク]個した後、対象に●★白兵で判定。『STP』P110
※《リフレクション》	割込	スチーム5	1	シナリオ1	□★策略以外の★から成功数を受けた直後に宣言。減少した【耐久値】と同じ分を対象にも与える。P58
《従者の作法》	割込	なし	1	フェイズ1	対象が★技能以外の□技能の判定を行なった直後に宣言。判定ダイスを＋2個する。『STP』P110
《ボディガード》	割込	スチーム1	1	なし	対象が□★策略以外から成功数を受けた直後に宣言。受ける成功数を代わりに受ける。P58



## 7 関係性・感情

PC①			PC②		
PC③			PC④		



## ボーナス

A	成功数を＋2する	B	【理性値】を＋2する	C	抑圧を2枚受ける
D	抑圧を2枚与える	E	抑圧を1枚～4枚交換する	F	【耐久値】を反抗LV+5回復する