



8 イラスト・メモ

サンプルPC③ 歌劇の星

プレイヤー名



1 プロフィール

年齢	19	性別		国籍	日本
名前					



2 スタイル

レヴオルト	ハイファインド
スチームギア	アーマードリム



3 パーソナリティ

過去	<input type="checkbox"/>	経緯	<input type="checkbox"/>	職業	俳優	<input type="checkbox"/>
特徴S	<input type="checkbox"/>	特徴P	<input type="checkbox"/>	市民階級	シルバー	



4 活劇値

【反抗LV】	【最大耐久値】	【耐久値】
1	13	
【先制値】	【初期理性値】	【理性値】
5	2	



5 能力値・技能・LV

●【身体】	●★白兵：	○【敏捷】	○★射撃： 2	■【智慧】	■★機甲：	□【意志】	□★策略：
3	●運動： 1	5	○操縦：	3	■捜査：	3	□交渉： 1
	●雑務： 1		○機械：		■知識：		□統率：
	●筋力：		○諜報：		■推理： 1		□礼儀： 1



6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
※《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。『STP』P103
※《スチームパンク！》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。『STP』P103
※《正念場》	割込	パンク AP×2	1	シナリオ1	いつでも宣言できる。対象はフェイズの終了まで成功数を＋[解放したパンク÷2]。P54
※《シュープリムアーマー》	割込	スチームX	1	シナリオ1	対象が□★策略以外から成功数を受けた直後に宣言。成功数を－[スチーム×5]。『STP』P118
《至高の秘技》	実行	パンク2	1	シナリオ1	使用者は、対象に○★射撃で判定する。その判定の成功数に＋2する。P54
《バックアップウェポン》	常時	なし	使用者	なし	使用者は○★射撃の判定ダイスに＋1個する。『STP』P118



7 関係性・感情

PC①			PC②		
PC③			PC④		



8 ボーナス

A	成功数を＋2する	B	【理性値】を＋2する	C	抑圧を2枚受ける
D	抑圧を2枚与える	E	抑圧を1枚～4枚交換する	F	【耐久値】を反抗LV+5回復する