

神聖課金RPG ディヴァインチャージャー キャラクターシート



PC名				
PL名				
レベル	1	メイン職業	星詠み師	
種族	エルフ	サブ職業	精霊使い	
性別		年齢		
理由		経験値		

神聖能力/スキル						
名称	LV	使用回数	タイミング	距離	対象	効果
神聖課金	-	∞	特殊	使用者	使用者	いつでも【神聖石】を購入可能。また、【GACHA】と【神消耗品】の購入を、ルールに従って行うことができる。
神聖増力	-	∞	特殊	使用者	使用者	【装備】している【神器】の【耐久】を合計で-1~-3し、【判定】のダイスを+1d~3dする。
神聖装着	-	∞	特殊	使用者	使用者	【戦闘】中のみ使用可能。【装備】中の【神器】の【耐久】を-1し、【アイテム】を自由に【装備】しなおす。
ファイナルストライク	-	∞	特殊	使用者	使用者	1ターン中1回使用。【装備】している【神器】を1つ【破壊】。その【ランク】×10を【ダメージ】に足す。
《ダークチェイサー》	1	/ 1	特殊	使用者	使用者	1シナリオ中1回、【戦闘】外。【ボス】の【弱点】を1つ公開。【ボス】の【魔物知識】判定に失敗しても、この【弱点】は適用される。
《占星術》	1	/ 4	特殊	使用者	使用者	1ターン中1回、対象の判定前に使用。対象は【機敏】【知性】【精神】判定の達成値に+2。
《インターフェレンス》	2	/ 2	特殊	1	1マス	1ターン中1回、対象が【攻撃行動】を行う前に使用。【優先】を【高回避】【低回避】【高抵抗】【低抵抗】【高HP】【低HP】【遠距離】【近距離】のどれかに変更。
《マナエレメンタル》	2	/ 2	ダメージ	1	1マス	1戦闘中2回使用。対象の【攻撃行動】に【●●:10】を付加。●●は【火炎】【氷結】【電撃】【風圧】【閃光】から都度選択。
《パワーアップ》	1	/ 3	開始	1	1マス	対象は【物理D】+5。
		/				
		/				
		/				

主能力値/戦闘値/副能力値				
体力	感覚	機敏	知性	精神
1	8	3	9	7
命中	回避	行動値	発動	抵抗
1	9	20	11	8
最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
43	6	14	11	550

神聖石/所持金/ポイント			
ログインボーナス	わび石	GR	限度額
□	□□□□□	2	2,500G
所持金	借金	GACHAポイント	SP
神聖石			

能力値算出メモ											
	体力	感覚	機敏	知性	精神	最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産	
種族	1	3	2	4	2	算出式 体+種+レベル×3	体÷2+レベル	知÷2+レベル	(感+機)÷2	生×50	
メイン職業	0	1	0	0	1						
サブ職業	0	0	1	1	0	基本値	23	6	10	6	
成長		4		4	4	メイン職業	10	0	2	3	
現在値	1	8	3	9	7	サブ職業	10	0	2	2	
	+	+	+	+	+	現在値	43	6	14	11	550

	命中	回避	行動値	発動	抵抗
メイン職業	0	0	8	1	1
サブ職業	0	1	9	1	0
現在値	1	9	20	11	8

称号		
<input type="checkbox"/> High課金者	<input type="checkbox"/> リアル爆死	<input type="checkbox"/> フレンドリスト
<input type="checkbox"/> デストロイヤー	<input type="checkbox"/> 神聖課金戦士	<input type="checkbox"/> 人生ハードモード

武装シート

PCデータ

	命中	回避	発動	抵抗	物理D	魔法D	行動値	装甲	最大HP	HP
基本値	1	9	11	8	6	14	20	0	43	
現在値									メモ	

武器データ

装備	種別	★	名称	用法	命/発	距離	ダメージ	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	近・射・魔	—	ハイスパリング	片・両	-1	3	2 d	/ 2						基本P79
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔	—	素手	片・両	0	1	1 d	—						

盾データ

装備	種別	★	名称	回避	抵抗	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	盾	2	マジックブースター	1	1	1	/ 5	付随・[発動]+1					P76
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						

鎧/装飾品データ

装備	種別	★	名称	行動値	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	鎧・装	—	ソフトレザー	-2	3	/ 2						基本P79
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						

消耗品データ

所持数	名称	タイミング	効果	所持数	名称	タイミング	効果
4	傷薬	準備・実行	使用者のHPを10点 [回復]。				
2	万能薬	準備・実行	[気絶] 以外の [状態] を任意で1つ [解除]。				