

# 国家管理シート

国名

役職	PC名
王・管・大	

	1	2	3	4	5	6	7	8
A	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
B								
C	<input type="checkbox"/>		■		■			<input type="checkbox"/>
D								
E	<input type="checkbox"/>		■		■			<input type="checkbox"/>
F								
G	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
H								

### トラスル回数表

段階	回数
1~2	1回
3~4	2回
5	3回

### 国債上限数表

財源LV	上限数
1	3
2	4
3	5
4	6
5以上	7

※国債1回=資金2,000

### 領土拡大表

回数	価格
1回目	2,000
2回目	3,000
3回目	5,000
4回目	8,000
5回目	12,000

### 国家収入表

財源LV	2d				
	2~3	4~5	6~8	9~10	11~12
1	1,000	1,500	2,000	2,500	3,000
2	1,500	2,000	2,500	3,000	3,500
3	2,000	2,500	3,000	3,500	4,000
4	3,000	3,500	4,000	4,500	5,000
5	4,000	4,500	5,000	5,500	6,000
6	6,000	6,500	7,000	7,500	8,000
7	8,000	8,500	9,000	9,500	10,000
8以上	11,000	11,500	12,000	12,500	13,000

### 支持率決定表

チェック項目	支持率への修正	達成チェック
[トラスル]の解決	[トラスル]の解決に1回成功すると+10%	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[異法建造物]の破壊	[異法建造物]を全て破壊すると+20%	<input type="checkbox"/>
[戦闘]の勝利	[戦闘]に勝利すると+10%	<input type="checkbox"/>
[ボス戦闘]の勝利	[ボス戦闘]に勝利すると+30%	<input type="checkbox"/>
[国債]が残っている	[国債]が1回分残っていることに-10%	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[借金]が残っている	[借金]が1G以上のPC1人ごとに-10%	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[気絶]したPC	1回以上[気絶]したPC1人ごとに-10%	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[段階]の経過	最終的な[段階]が4なら-10%、5なら-30%	<input type="checkbox"/>
[ギスアップ]	[ギスアップ]した場合、[支持率]は0%となる	<input type="checkbox"/>

### 支持率表

支持率	0%	10~20%	30~40%	50%	60~70%	80~90%	100%
生活表	-4	-3	-2	±0	+2	+3	+4
成長ダイス	1d-4	1d-2	1d-1	1d	1d+1	1d+2	1d+4

### 建造石価格表

個数	価格
10個	1,000
22個	2,000
56個	5,000
114個	10,000
287個	25,000

### 建造GACHA価格表

グレード	単発	3連	6連
G1	10個	15個	20個
G2	20個	25個	30個
G3	30個	35個	40個
G4	40個	45個	50個

### グレードアップ価格表

グレードアップ	建造石
G1→G2	10個
G2→G3	20個
G3→G4	30個
G4→G5	40個

### リフォーム表

回数	消費数	価値上昇
1回目	1個	+1
2回目	2個	+2
3回目	3個	+3
4回目	4個	+4

### 国家ステータス

LV	1LV	2LV	3LV	4LV	5LV	効果
治安LV	■ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	[トラスルフェーズ]開始時に、[ボーナスダイス]を[治安LV]個獲得する。			
財源LV	■ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	国家収入表を振る際、[財源LV]を参照する。			
領土LV	■ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	国家につき、[領土LV]回まで[追加領土]を購入できる。			