



	最大値	現在消費値
身体		0...
意思		0...
神秘		0...

※ダメージは0から加算式で、現在消費度が最大値を超えるとブレイクします。

No.	名称	タイプ	種類	コスト	タイミング	対象	効果
0	基礎錬金術	攻	アタック	0	—	—	任意の属性1つへ「2D▶1D」DMを与える。 この攻撃は、他の「種類：アタック」の錬金術を使用する場合、発動することができない。
1							
2							
3							
4							
5							
6							

ストック

①	②	③	④	⑤	⑥

※カウンター等を、対応したストック上に置いて管理してください。