異世界転生RPG

# サンサーラ・バラッド キャラクターシート

イラスト・メモ等

堅牢なる守護神（ソリッドガーディアン）

## パーソナリティ

キャラクター名

地球での氏名 / 死因

年齢 / 性別 / 出身地域

外見

種族：人間

特性スキル：《多種多様》

## 習熟・言語

| 能力値 | 行為タグ | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 【身体】 | 家事 | 軽業 | 頑健 | 騎乗 | 採掘 | 狩猟 | 水泳 | 水産 | |
| | 走行 | 脱出 | 跳躍 | 登攀 | 農耕 | 白兵 | 伐採 | 舞踊 | |
| 【精神】 | 威圧 | 意志 | 演技 | 演説 | 教導 | 交渉 | 作曲 | 指揮 | |
| | 畜産 | 調教 | 調達 | 変装 | 真法 | 魅了 | 礼儀 | 話術 | |
| 【感覚】 | 演奏 | 隠密 | 絵画 | 解錠 | 回避 | 看破 | 奇術 | 工芸 | |
| | 射撃 | 修理 | 制作 | 操縦 | 知覚 | 調合 | 治療 | 追跡 | |
| | 手業 | 天候 | 服飾 | 補給 | 料理 | | | | |
| 【知性】 | 暗号 | 医学 | 科学 | 機知 | 軍事 | 経営 | 経済 | 建築 | |
| | 航行 | 事務 | 宗教 | 生存 | 地域 | 調査 | 伝承 | 乗物 | |
| | 博物 | 武具 | 文芸 | 兵器 | 法律 | 紋章 | 薬物 | 歴史 | |

| 言語（イラ） | 共通語 | 南方語 | 北方語 | 獣人語 | 妖精語 | 修羅語 | 古代語 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 言語（地球） | 日本語 | | | | | | | |

## カルマ

| 内包カルマ | | 使用カルマ | | 潜在カルマ | 限界強度 |
|---|---|---|---|---|---|
| 200 | － | 179 | ＝ | 21 | 5（潜在カルマ÷5） |

## 能力値

| 【身体】 | 【精神】 | 【感覚】 | 【知性】 |
|---|---|---|---|
| 17 | 10 | 12 | 11 |
| 成功率 【身】×5 | 成功率 【精】×5 | 成功率 【感】×5 | 成功率 【知】×5 |
| 85 % | 50 % | 60 % | 65 % |
| 種族 7 ＋ 成長 10 | 種族 5 ＋ 成長 5 | 種族 5 ＋ 成長 7 | 種族 4 ＋ 成長 7 |

## 副能力値

| 【HP】 | 【装甲値】 | 【部隊値】 | 【AP】 |
|---|---|---|---|
| 81 | 267(227) | 0 | 23 |
| （【身】＋【精】）×3＋修正 | 装備【装甲値】合計 | フォロワー【部隊値】合計 | 【感】＋【知】－修正 |

## 重量

| 限界重量 | 所持重量 | 【AP】修正 | 収納・積載 |
|---|---|---|---|
| 34 | 34 | 0 | 0 |
| 【身】×2＋修正 | アイテム合計 | 限界重量－所持重量（最大0） | |

## 生活

| 現在の職業キャリア | 生活レベル | 所持金 |
|---|---|---|
| 巨神操士 | 普通 | 2440Rs |

| 収入 | | 支出 | | 【余暇】ごとの取得金額 |
|---|---|---|---|---|
| 5000Rs | － | 1000Rs | ＝ | 4000Rs |

## チート

| チート名 | 汎用効果 |
|---|---|
| | □直接攻撃 □回復 □BS付与 □保護 □射程変更<br>□攻撃強化 □回復強化 □BS解除 □保護強化 □対象変更 |

| 因縁 | 固有効果 | カルマ | 使用 | 強度 | 射程 | 対象 | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| | 《不惜身命》 | 10 | 割込 | 4 | 0~4※ | 効果 | 使用者とカルマプールを共有しているユニットを対象とした効果に対して宣言。その“効果の対象”を使用者のみに変更する。ただし、使用者は対象を変更した効果に対して［防御］を宣言できない。 | BRB P120 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

## キャリアパス

| 時期 | キャリア | 種別 | スキル名 | 種別 | カルマ | 使用 | AP | 射程 | 対象 | 判定 | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 前世 | 学生 | 地球 | 《現代教養》 | 学術 | 5 | 常時 | 0 | 0※ | 使用者※ | なし | GMが許可すれば、使用者はプレイヤーの知識をキャラクターに反映できる。 | BRB P140 |
| 前世 | 消防士 | 地球 | 《救助》 | 戦闘 | 10 | 割込 | 5 | 0※ | 1体 | 攻撃vs脱出 | 対象のエリアに［対象:n列］の攻撃が発生した直後に宣言。［勝利］時、使用者と対象は同エリアに［移動］し“攻撃の対象”エリアを外れれば“攻撃の対象”から除外される。 | BRB P148 |
| 現世 | 人間 | 種族 | 《多種多様》 | 特性 | 0 | 常時 | 0 | 0※ | 使用者※ | なし | 【身体】の種族値に＋1、【知性】の種族値に－1する（適用済み）。 | BRB P184 |
| 現世 | 軍人の子 | 出自 | 《戦士の素質》 | 戦闘 | 5 | 常時 | 0 | 0※ | 使用者※ | なし | 【身体】の種族値に＋1する（適用済み）。 | BRB P152 |
| 現世 | 巨神操士 | 職業 | 《巨神運用》 | 戦闘 | 20 | 余暇 | 0 | 0※ | 使用者※ | 自動成功 | 取得時に〈スタヴィラーダ〉［巨神操士の纏衣］を取得。5000Rsの［収入］を得る。P42も参照せよ。 | AvS P33 |
| 現世 | 護衛 | 称号 | 《鉄壁》 | 戦闘 | 5 | 割込 | 0 | 0※ | 使用者※ | 白兵 | 使用者への攻撃のダメージ算出の直後に宣言。［成功］した場合、〈盾〉武器と同じダメージ属性のダメージを20点減少。［防御］不可。 | BRB P160 |
| | | | 《防護》 | 戦闘 | 5 | 割込 | 5 | 0~4 | 1体 | 自動成功 | 対象が受けた攻撃のダメージ算出の直後に宣言。対象と同じエリアに［移動］し、対象の代わりに“攻撃の対象”となる。［防御］不可。 | BRB P160 |
| 現世 | 番人 | 称号 | 《勇将の覇気》 | 戦闘 | 10 | 割込 | 0 | 0 | 1列:選択 | 威圧 | セットアップの終了時に宣言する。使用者は対象に［BS:憎悪／使用者］を与える。 | BRB P167 |
| | | | 《盾反撃》 | 戦闘 | 10 | 割込 | 装備※ | 装備 | 装備 | 装備 | 使用者が受けた攻撃のダメージ算出の直後に宣言。使用者に攻撃を行なったユニットに〈盾〉武器による攻撃（［F値］+2、［威力］+10）を行なう（1回／ターン）。 | BRB P167 |
| 現世 | 盾戦士 | 称号 | 《攻防一体》 | 戦闘 | 10 | 割込 | 0 | 0※ | 使用者※ | 自動成功 | セットアップ開始時に宣言。〈盾〉武器を1個選択。ラウンド終了時まで、選択した装備を〈盾反撃〉以外に使用不可、それ以外の［F値］に－1、［威力］に＋10する。 | AvS P35 |
| | | | 《盾連携》 | 戦闘 | 10 | 割込 | 5 | 0※ | 使用者※ | 自動成功 | 《攻防一体》中、同じエリアのユニットへの攻撃に組み合わせて宣言。組み合わせた攻撃に使用する装備に［追撃20:地］［BS付与:硬直］を追加する。 | AvS P35 |
| 現世 | 守護者 | 称号 | 《防御の達人》 | 戦闘 | 15 | 常時 | 0 | 0※ | 使用者※ | なし | 使用者が〈盾〉武器または防具を装備しているとき、使用者の【装甲値】に＋97する（適用済み）。 | BRB P174 |
| | | | 《八面六臂》 | 戦闘 | 15 | 割込 | 10 | 0~4 | 1列:選択 | 自動成功 | 対象が受けた攻撃のダメージ算出の直後に宣言。対象と同じエリアに［移動］し、同じエリアの“攻撃の対象”を使用者のみに変更。［防御］不可。 | BRB P174 |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

## フォロワー

| フォロワー名 | 人数 | 部隊値 | 部隊スキル | 使用 | AP | 射程 | 対象 | 判定 | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

## 装備アイテム

| 装備 | アイテム名 | 部位 | AP | 射程 | 対象 | 判定 | F値 | C値 | 威力 | 装甲 | 重量 | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| □ | 鎚矛（上質） | 片手 | 5※ | 0 | 1体 | 白兵vs回避 | 1 | 9 | 〈地〉27 | － | 3 | | BRB P204 |
| □ | 中盾（上質） | 片手 | 5※ | 0 | 1体 | 白兵vs回避 | 0 | 9 | 〈地〉27 | 40 | 10 | 特性:［捌き］ | BRB P204 |
| □ | 巨神操士の纏衣 | 全身 | － | － | － | － | － | － | － | 30 | 1 | 巨神装備時、ラウンド開始時に［超過AP］10点を得る／特性:［ユニーク］［貫通無効］［未専有］／法具:［封入:平面歩行／温度調整］ | AvS P40 |
| □ | 胸甲（上質） | 胴 | － | － | － | － | － | － | － | 100 | 20 | 特性:［貫通無効］ | BRB P206 |
| □ | スタヴィラーダ | － | － | － | － | － | － | － | － | － | － | 巨神法具。詳細は巨神データP50を参照。巨神装備時、【装甲値】は（ ）内の値を使用 | AvS P50 |
| □ | | | | | | | | | | | | | |
| □ | | | | | | | | | | | | | |
| □ | | | | | | | | | | | | | |

## 道具アイテム

| アイテム名 | セット数 | 重量 | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| アイテム名 | セット数 | 重量 | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

※自己使用に限り複製を許可します。©2019 Naoki Chiba / New Game Plus　© アークライト／新紀元社