

異世界転生RPG

ガンサー・バチカ

キャラクターシート

イラスト・メモ等

ペナライザー
誅滅の結界師

パーソナリティ

キャラクター名

地球での氏名

死因

年齢

性別

出身地域

外見

種族

人間

特性スキル

《多種多様》

習熟・言語

能力値	行為タグ															
【身体】	家事	軽業	頑健	騎乗	採掘	狩猟	水泳	水産								
	走行	脱出	跳躍	登攀	農耕	白兵	伐採	舞踊								
【精神】	威圧	意志	演技	演説	教導	交渉	作曲	指揮								
	畜産	調教	調達	変装	真法	魅了	礼儀	話術								
【感覚】	演奏	隠密	絵画	解錠	回避	看破	奇術	工芸								
	射撃	修理	制作	操縦	知覚	調合	治療	追跡								
【知性】	手業	天候	服飾	補給	料理											
	暗号	医学	科学	機知	軍事	経営	経済	建築								
【知性】	航行	事務	宗教	生存	地域	調査	伝承	乗物								
	博物	武具	文芸	兵器	法律	紋章	薬物	歴史								

言語(イラ)

共通語

南方語

北方語

獣人語

妖精語

修羅語

古代語

言語(地球)

日本語

チート

チート名

汎用効果

☐直接攻撃☐回復☐BS付与☐保護☐射程変更☐攻撃強化☐回復強化☐BS解除☐保護強化☐対象変更

因縁

固有效果

カルマ

使用

強度

射程

対象

効果

参照

カルマ

内包カルマ

使用カルマ

潜在カルマ

200 - 174 = 26

限界強度

6

潜在カルマ÷5

能力値

【身体】

8

成功率

【身】×5

40 %

種族

成長

4 + 4

【精神】

16

成功率

【精】×5

80 %

種族

成長

6 + 10

【感覚】

15

成功率

【感】×5

75 %

種族

成長

5 + 10

【知性】

15

成功率

【知】×5

75 %

種族

成長

5 + 10

副能力値

【HP】

72

（【身】+【精】）×3+修正

【装甲値】

148(246)

装備【装甲値】合計

【部隊値】

0

フォロワー【部隊値】合計

【AP】

30

【感】+【知】-修正

重量

限界重量

16

【身】×2+修正

所持重量

16

アイテム合計

【AP】修正

0

限界重量-所持重量(最大0)

収納・積載

0

生活

現在の職業キャリア

黒銃士隊

生活レベル

普通

所持金

190Rs

収入

7500Rs

支出

1000Rs

【余暇】ことの取得金額

6500Rs

キャリアパス

時期	キャリア	種別	スキル名	種別	カルマ	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照
前世	学生	地球	《現代教養》	学術	5	常時	0	0※	使用者※	なし	GMが許可すれば、使用者はプレイヤーの知識をキャラクターに反映できる。	BRB P140
前世	諜報員	地球	《スパイヒーロー》	探索	10	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者が[介入]を行なうたびに[山札]に+ 1 枚する。	BRB P149
現世	人間	種族	《多種多様》	特性	0	常時	0	0※	使用者※	なし	[身体]の種族値に-1、[精神]の種族値に+1する。	BRB P184
現世	真法師の子	出自	《真法の素養》	真法	10	常時	0	0※	使用者※	なし	[幻影変装]〔結晶鎧〕を取得。	BRB P152
現世	結界法師	称号	《結界真法》	真法	5	常時	0	0※	使用者※	なし	「カルマ:5」の結界真法を取得できるようになる。真法で参照する【精神】が+5されているものとして扱う。	BRB P165
			《条件発動》	真法	5	割込	0	0※	使用者※	自動成功	ラウンドの任意の時点で宣言、取得している真法を使用(次ターン終了までに1回、合計3回/ラウンド)。「AP」の現在値が0以下でも使用可能。	BRB P165
現世	虚空法師	称号	《虚空開眼》	真法	10	常時	0	0※	使用者※	なし	「カルマ:10」の結界真法を取得できるようになる。真法で参照する【精神】が+10されているものとして扱う。	BRB P172
			《反応発動》	真法	10	常時	0	0※	使用者※	なし	《条件発動》の効果を書き換える(適用済み)。	BRB P172
現世	祓魔師	称号	《祓魔》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	武器または真法による攻撃で[天魔]ユニットに1点以上ダメージを与えた場合、追加で10点の(識)ダメージを与える。	BRB P165
			《聖別装備》	真法	5	常時	0	0※	使用者※	なし	[ファイアスタッフ] (マントラーヴァ)で[天魔]ユニットのみに攻撃を行なうとき、[C値]に-1する。	BRB P165
現世	銃士	称号	《銃器修練》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	〔銃器〕武器の[再装填]の[AP]消費を-5する、[再装填]がない場合は[威力]に+5する。	BRB P162
			《反動制御》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	〔銃器〕武器の[F値]に-1する。	BRB P162
現世	密偵	職業	《外套と短剣》	探索	10	余暇	0	0※	使用者※	自動成功	7500Rsの[収入]を得る。[余暇]でこのスキルを宣言しなかった場合、[収入]に+500Rsする。	BRB P159
現世	黒銃士隊	職業	《天誅》	戦闘	10	常時	0	0※	使用者※	なし	《外套と短剣》で得られる[収入]に+5000Rsする(適用済み)。	BRB P40
現世	巨神操士	職業	《巨神運用》	戦闘	20	余暇	0	0※	使用者※	自動成功	取得時に[マントラーヴァ] [巨神操士の纏衣]を取得。5000Rsの[収入]を得る。P42も参照せよ。	AvS P33

フォロワー

フォロワー名	人数	部隊値	部隊スキル	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照

装備アイテム

装備	アイテム名	部位	AP	射程	対象	判定	F値	C値	威力	装甲	重量	効果	参照
<input type="checkbox"/>	杖(上質)	片手	5※	0	1体	白兵vs回避	0	9	〈地〉10	-	1		BRB P204
<input type="checkbox"/>	封入の外套(上質)	背	-	-	-	-	-	-	-	20	4	意匠:〔儀式用15〕/法具:〔封入:多重障壁〕	BRB P207
<input type="checkbox"/>	巨神操士の纏衣	全身	-	-	-	-	-	-	-	30	1	巨神装備時、ラウンド開始時に〔超過AP〕10点を得る/特性:〔ユニーク〕[貫通無効][未専有]/法具:〔封入:平面歩行/温度調整〕	AvS P40
<input type="checkbox"/>	結晶鎧(真法)	生体	0	0※	使用者※	自動成功	-	-	-	98	10	〔割込〕として1ラウンド目のセットアップに装備できる。巨神装備時は[装甲:196]となる。	BRB P216
<input type="checkbox"/>	歪曲障壁(真法)	生体	5	0~1	1体	真法	-	-	-	-	-	〔割込〕としてダメージ算出の直後に宣言。対象が受ける〔識〕以外のダメージを41(90)点減少/特性:〔未装備:片手〕	BRB P222
<input type="checkbox"/>	多重障壁(真法)	生体	0	0※	使用者※	なし	-	-	-	-	-	装備している間、使用者は〔歪曲障壁〕を何回でも重複して使用できる。	BRB P223
<input type="checkbox"/>	幻影変装(真法)	生体	5	-	-	-	-	-	-	-	-	〔変装〕判定に〔成功〕したのものとして、使用者が記憶している使用者と同じサイズのキャラクターや物品の姿に化ける。	BRB P215
<input type="checkbox"/>	マントラーヴァ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	巨神法具。詳細は巨神データP51を参照。巨神装備時、〔装甲値〕と〔歪曲障壁〕のダメージ減少は()内の値を使用	AvS P51

道具アイテム

アイテム名	セット数	重量	効果	参照

アイテム名	セット数	重量	効果	参照