

異世界転生RPG カンサーラバネ キャラクターシート

イラスト・メモ等

ファイアンチャンピオン
黒鉄の拳闘士

パーソナリティ

キャラクター名

地球での氏名 死因

年齢 性別 出身地域

外見

種族 特性スキル

人間 《多種多様》

習熟・言語

能力値	行為タグ															
【身体】	家事	軽業	頑健	騎乗	採掘	狩猟	水泳	水産	走行	脱出	跳躍	登攀	農耕	白兵	伐採	舞踊
	【精神】	威圧	意志	演技	演説	教導	交渉	作曲	指揮	畜産	調教	調達	変装	真法	魅了	礼儀
【感覚】		演奏	隠密	絵画	解錠	回避	看破	奇術	工芸	射撃	修理	制作	操縦	知覚	調合	治療
	【知性】	暗号	医学	科学	機知	軍事	経営	経済	建築	航行	事務	宗教	生存	地域	調査	伝承
		博物	武具	文芸	兵器	法律	紋章	薬物	歴史							

言語(イラ) 共通語 南方語 北方語 獣人語 妖精語 修羅語 古代語

言語(地球) 日本語

チート

チート名	汎用効果					効果	参照
	<input type="checkbox"/> 直接攻撃	<input type="checkbox"/> 回復	<input type="checkbox"/> BS付与	<input type="checkbox"/> 保護	<input type="checkbox"/> 射程変更		
	<input type="checkbox"/> 攻撃強化	<input type="checkbox"/> 回復強化	<input type="checkbox"/> BS解除	<input type="checkbox"/> 保護強化	<input type="checkbox"/> 対象変更		
因縁	固有効果	カルマ	使用	強度	射程	対象	効果

カルマ

内包カルマ 使用カルマ 潜在カルマ

200 - 129 = 71(21)

限界強度 15(5)

潜在カルマ÷5

能力値

【身体】	【精神】	【感覚】	【知性】
16	14	15	13
成功率【身】×5	成功率【精】×5	成功率【感】×5	成功率【知】×5
80%	70%	75%	65%
種族 成長 6 + 10	種族 成長 4 + 10	種族 成長 5 + 10	種族 成長 5 + 8

副能力値

【HP】	【装甲値】	【部隊値】	【AP】
90	46	0	28
(【身】+【精】)×3+修正	装備【装甲値】合計	フォロワー【部隊値】合計	【感】+【知】-修正

重量

限界重量	所持重量	【AP】修正	収納・積載
32	4	0	0
【身】×2+修正	アイテム合計	限界重量-所持重量(最大0)	

生活

現在の職業キャリア	生活レベル	所持金
巨神操士	普通	1400Rs
収入	支出	【余剰】この取得金額
5000Rs	0Rs	= 5000Rs

キャリアパス

時期	キャリア	種別	スキル名	種別	カルマ	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照
前世	学生	地球	《現代教養》	学術	5	常時	0	0※	使用者※	なし	GMが許可すれば、使用者はプレイヤーの知識をキャラクターに反映できる。	BRB P140
現世	人間	種族	《多種多様》	特性	0	常時	0	0※	使用者※	なし	【身体】の種族値に+1、【精神】の種族値に-1する(適用済み)。	BRB P184
現世	異世界転移	出自	《稀人の加護》	特性	6	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者の言葉は相手に翻訳されて伝わり、見聞きした言語は使用者に翻訳されて伝わる。アイテム取得。	BRB P150
現世	巨神操士	職業	《巨神運用》	戦闘	20	余暇	0	0※	使用者※	自動成功	取得時に【ZX-α セックスα】(巨神操士の纏衣)を取得。5000Rsの【収入】を得る。P42も参照せよ。	AvS P33
現世	格闘家	称号	《格闘技》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者が装備している(格闘)武器の【威力】に+5する(適用済み)。	BRB P160
			《極技》	戦闘	5	割込	5	0※	1体※	白兵	近接攻撃の直後に宣言。使用者は【BS:硬直】を受け、対象に【BS:硬直】【BS:崩壊10/地】を与える。	BRB P160
現世	喧嘩屋	称号	《実戦技》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	【BS】を受けているユニットに攻撃を行なうとき、攻撃に使用する装備の【威力】に+【攻撃の対象が受けているBSの数×5】する。	BRB P161
			《環境闘法》	戦闘	5	割込	0	0	1体	自動成功	使用者のターンの任意の時点で宣言。【BS:萎縮】【BS:硬直】【BS:喪失】から1種類を選択し、対象に選択した【BS】を与える。	BRB P161
現世	打撃拳士	称号	《殺戮の手》	戦闘	10	割込	0	0※	使用者※	自動成功	(格闘)武器による攻撃に組み合わせて宣言。攻撃に使用する装備の【F値】に+1、【C値】に-1、【威力】に+10する。	BRB P168
			《連打》	戦闘	10	割込	装備※	装備	装備	装備	使用者のターンで行なう攻撃の直後に宣言する。使用者は(格闘)武器による攻撃を行なう(1回/ターン)。	BRB P168

フォロワー

フォロワー名	人数	部隊値	部隊スキル	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照

装備アイテム

装備	アイテム名	部位	AP	射程	対象	判定	F値	C値	威力	装甲	重量	効果	参照
<input type="checkbox"/>	素手	生体	5※	0	1体	白兵vs回避	0	9	<地>21	-	なし	特性:[未装備:片手]	BRB P202
<input type="checkbox"/>	波動拳(真法)	生体	5※	0	1体	白兵vs回避	0	9	<風>33	-	-	特性:[未装備:片手][代替:素手]	BRB P220
<input type="checkbox"/>	現代衣服	胴	-	-	-	-	-	-	-	3	1	特性:[ユニーク][未専用]	BRB P212
<input type="checkbox"/>	巨神操士の纏衣	全身	-	-	-	-	-	-	-	30	1	巨神装備時、ラウンド開始時に【超過AP】10点を得る/特性:[ユニーク][真通無効][未専用]/法具:[封入:平面歩行/温度調整]	AvS P40
<input type="checkbox"/>	真銀の腕輪(上質)	腕	-	-	-	-	-	-	-	13	1	法具:[封入:波動拳]	BRB P207
<input type="checkbox"/>	ZX-α セックスα	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	巨神法具。詳細は巨神データP57を参照。巨神装備時、【潜在カルマ】(限界強度)は()内の値を使用	AvS P57
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													

道具アイテム

アイテム名	セット数	重量	効果	参照	アイテム名	セット数	重量	効果	参照
レーション	1	1	【補給】の回復量に+100するか、【生活レベル:普通】を維持する。	BRB P213					