

異世界転生RPG

カンサーラ・バチガ

キャラクターシート

イラスト・メモ等

ネイバーフランド
粘体の隣人

パーソナリティ

キャラクター名

地球での氏名

死因

年齢

性別

出身地域

外見

種族

スライム
粘体生物

特性スキル

《形態：粘性》《軟体》《変形》

習熟・言語

能力値

行為タグ

【身体】

家事

軽業

頑健

騎乗

採掘

狩猟

水泳

水産

走行

脱出

跳躍

登攀

農耕

白兵

伐採

舞踊

【精神】

威圧

意志

演技

演説

教導

交渉

作曲

指揮

畜産

調教

調達

変装

真法

魅了

礼儀

話術

【感覚】

演奏

隠密

絵画

解錠

回避

看破

奇術

工芸

射撃

修理

制作

操縦

知覚

調合

治療

追跡

手業

天候

服飾

補給

料理

【知性】

暗号

医学

科学

機知

軍事

経営

経済

建築

航行

事務

宗教

生存

地域

調査

伝承

乗物

博物

武具

文芸

兵器

法律

紋章

薬物

歴史

言語(イラ)

共通語

南方語

北方語

獣人語

妖精語

修羅語

古代語

言語(地球)

日本語

チート

チート名

汎用効果

☐直接攻撃

☐回復

☐BS付与

☐保護

☐射程変更

☐攻撃強化

☐回復強化

☐BS解除

☐保護強化

☐対象変更

因縁

固有効果

カルマ

使用

強度

射程

対象

効果

参照

カルマ

内包カルマ

使用カルマ

潜在カルマ

限界強度

150 - 129 = 21

5

潜在カルマ÷5

能力値

【身体】

17(15)

成功率

【身】×5

85(75)%

種族

成長

7 + 10

【精神】

3(5)

成功率

【精】×5

15(25)%

種族

成長

3 + 0

【感覚】

15(13)

成功率

【感】×5

75(65)%

種族

成長

8 + 7

【知性】

10(12)

成功率

【知】×5

50(60)%

種族

成長

3 + 7

副能力値

【HP】

102(60)

（【身】+【精】）×3+修正

【装甲値】

0

装備【装甲値】合計

【部隊値】

0

フォロワー【部隊値】合計

【AP】

25

【感】+【知】-修正

重量

限界重量

34(32)

【身】×2+修正

所持重量

0

アイテム合計

【AP】修正

0

限界重量-所持重量(最大0)

収納・積載

0

生活

現在の職業キャリア

なし

生活レベル

野生

所持金

1000Rs

収入

0Rs

支出

0Rs

＝

【余剰】ことの取得金額

0Rs

キャリアパス												
時期	キャリア	種別	スキル名	種別	カルマ	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照
前世	学生	地球	《現代教養》	学術	5	常時	0	0※	使用者※	なし	GMが許可すれば、使用者はプレイヤーの知識をキャラクターに反映できる。	P140
前世	諜報員	地球	《スパイヒーロー》	探索	10	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者が「介入」を行なうたびに「山札」に＋1枚する。	P149
前世	探偵	地球	《目星》	探索	10	割込	0	0※	使用者※	調査	「介入フェイズ」開始時に宣言。「介入フェイズ」で発生する「タスク」の数が判明し、「山札」に＋1枚する。	P148
現世	粘性生物	種族	《形態：粘性》	特性	5	常時	0	0※	使用者※	なし	〈生体〉武器のダメージ属性を〈水〉に変更。受ける〈地〉ダメージを10点減少、受ける〈風〉ダメージは10点増加。	P186
			《軟体》	特性	5	常時	0	0※	使用者※	なし	「BS：硬直」を受けていても「移動」可能。「BS：硬直」時に「移動」した時点で「BS：硬直」は解除される。	P189
			《変形》	特性	5	割込	0	0※	使用者※	自動(変装)	任意の時点で宣言。全身を自由な形に変形する。体の体積は変更不可。特定の、存在に成り済ますには、(変装)判定を行なう必要がある。	P189
現世	野生育ち	出自	《野生の勘》	探索	5	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者は「感覚」の種族値に＋1する(適用済み)。	P153
現世	変異	変異	《生体武装：尻尾》	特性	5	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者は「尻尾」を取得し、常に「装備状態」になる。	P214
			《生体武装：粘液》	特性	5	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者は「粘液」を取得し、常に「装備状態」になる。	P214
			《生得戦技》	特性	10	割込	0	0※	使用者※	自動成功	「尻尾」を使用した攻撃に組み合わせで宣言。「尻尾」の「F値」に＋1、「威力」に＋15する。	P191
			《言葉持つ獣》	特性	5	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者は人型種族の言葉を発音するために十分な発声器官を持ち、言葉を話すことができる。	P187
			《変身：人間》	特性	10	常時	0	0※	使用者※	なし	任意の時点で「人間」に“変身”するか、「粘性生物」に戻る。※()内は「人間」時の数値	P193
現世	格闘家	称号	《格闘技》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者が「装備」している〈格闘〉武器の「威力」に＋5する。	P160
			《極技》	戦闘	5	割込	5	0※	1体※	白兵	近接攻撃の直後に宣言。使用者は「BS：硬直」を受け、対象に「BS：硬直」「BS：崩壊10／地」を与える。	P160

フォロワー												
フォロワー名	人数	部隊値	部隊スキル	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照		

装備アイテム													
装備	アイテム名	部位	AP	射程	対象	判定	F値	C値	威力	装甲	重量	効果	参照
<input type="checkbox"/>	尻尾	生体	5※	0～1	1体	白兵vs回避	1	9	〈水〉34	－	－	「粘性生物」時のみ使用可能。	P214
<input type="checkbox"/>	粘液	生体	－	－	－	－	－	－	－	－	－	「粘性生物」時のみ使用可能。【HP】に＋42する(適用済み)。	P214
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													

道具アイテム												
アイテム名					セット数	重量	効果	参照				

アイテム名					セット数	重量	効果	参照				