

# 異世界転生RPG サンサーラ・バチカ

## 巨神シート

イラスト・設定等

巨神の外見

### 巨神パーツ：素体

パーツ名	カルマ	威力基本値	機体	部位	効果	参照
アンセストラルフレーム	50	20	250	素体/手	[カルマ同調システム] [飛行翼] (効果は装置欄に記載)	AvS P59

### 巨神パーツ：動力

パーツ名	カルマ	効果	参照
胎蔵炉：妖精	0	この巨神は妖精のみ装備できる。	AvS P60

### 巨神パーツ：外装

パーツ名	カルマ	機体	効果	参照
Hスチールアーマー	50	500		AvS P60

### 巨神データ

巨神名

プル＝ラクティ

操士名 (キャラクター名)

巨神カルマ

200

【機体値】

最大値

750

現在値

威力基本値

35

### 巨神パーツ：装置

パーツ名	カルマ	重複	効果	参照
飛行翼 (素体)	0	—	[飛行]を得る。この[飛行]は使用者のターンの任意の時点で有効または無効にできる。	AvS P59
チューン：アジリティ	5	1	セットアップの開始時に5点の[超過AP]を得る。	AvS P61
チューン：パワー3	15	3	[威力基本値]に+15する(適用済み)。	AvS P61
アミュニションラック	5	1	[矢弾]の装備特性を持つ武装に使用する矢弾を20個取得する(矢弾は全武装共通)。	AvS P61
ジャミングコート	10	—	[行動] (消費AP:5)として、使用者は[隠密]を得る。この[隠密]を見破るための〈知覚〉判定を行なう場合、その判定に[不利]を与える。	AvS P62

### 巨神パーツ：武装

パーツ名	カルマ	部位	AP	射程	対象	判定	F値	C値	威力	機体	効果	参照
素体攻撃	0	素体	5※	0	1体	白兵vs回避	0	9	〈地〉35	—	特性:[代替:素手]	AvS P64
アンセスターボウ	65	両手	5※	1～3	1体	射撃vs回避	2	8	〈地〉170	—	特性:[ユニーク][矢弾]	AvS P69

巨神カルマ

50 + 50 + 35 + 65 = 200

素体・動力 外装 装置 武装 合計値

威力基本値

20 + 0 + 15 + 0 = 35

素体・動力 外装 装置 武装 合計値

【機体値】

250 + 500 + 0 + 0 = 750

素体・動力 外装 装置 武装 合計値