

異世界転生RPG

ガンサラーバランド

キャラクターシート

イラスト・メモ等

デッドリースナイパー
必殺の機甲銃士

パーソナリティ

キャラクター名

地球での氏名

死因

年齢

性別

出身地域

外見

種族

人間

特性スキル

《多種多様》

習熟・言語

能力値

行為タグ

【身体】

家事

軽業

頑健

騎乗

採掘

狩猟

水泳

水産

走行

脱出

跳躍

登攀

農耕

白兵

伐採

舞踊

【精神】

威圧

意志

演技

演説

教導

交渉

作曲

指揮

畜産

調教

調達

変装

真法

魅了

礼儀

話術

【感覚】

演奏

隠密

絵画

解錠

回避

看破

奇術

工芸

射撃

修理

制作

操縦

知覚

調合

治療

追跡

手業

天候

服飾

補給

料理

【知性】

暗号

医学

科学

機知

軍事

経営

経済

建築

航行

事務

宗教

生存

地域

調査

伝承

乗物

博物

武具

文芸

兵器

法律

紋章

薬物

歴史

言語(イラ)

共通語

南方語

北方語

獣人語

妖精語

修羅語

古代語

言語(地球)

日本語

チート

チート名

汎用効果

☐直接攻撃

☐回復

☐BS付与

☐保護

☐射程変更

☐攻撃強化

☐回復強化

☐BS解除

☐保護強化

☐対象変更

因縁

固有効果

カルマ

使用

強度

射程

対象

効果

参照

カルマ

内包カルマ

使用カルマ

潜在カルマ

限界強度

200 - 179 = 21

5

潜在カルマ÷5

能力値

【身体】

11

成功率

【身】×5

55%

種族

成長

6

+

5

【精神】

8

成功率

【精】×5

40%

種族

成長

4

+

4

【感覚】

17

成功率

【感】×5

85%

種族

成長

7

+

10

【知性】

15

成功率

【知】×5

75%

種族

成長

5

+

10

副能力値

【HP】

57

（【身】+【精】）×3+修正

【装甲値】

55

装備【装甲値】合計

【部隊値】

0

フォロワー【部隊値】合計

【AP】

32

【感】+【知】-修正

重量

限界重量

22

【身】×2+修正

所持重量

13

アイテム合計

【AP】修正

0

限界重量-所持重量(最大0)

収納・積載

0

生活

現在の職業キャリア

巨神操士

生活レベル

普通

所持金

270Rs

収入

5000Rs

支出

1000Rs

〔余暇〕ことの取得金額

= 4000Rs

キャリアパス													
時期	キャリア	種別	スキル名	種別	カルマ	使用	AP	射程	対象	判定	効果		参照
前世	学生	地球	《現代教養》	学術	5	常時	0	0※	使用者※	なし	GMが許可すれば、使用者はプレイヤーの知識をキャラクターに反映できる。		BRB P140
前世	ゲーマー	地球	《ゲーム思考》	探索	10	割込	0	0~4※	1体	看破	使用者のターンの任意の時点で宣言。対象の内包カルマ、能力値、副能力値の最大値および現在値が判明する(1回/ターン)。		BRB P149
現世	人間	種族	《多種多様》	特性	0	常時	0	0※	使用者※	なし	【感覚】の種族値に+1、【精神】の種族値に-1する(適用済み)。		BRB P184
現世	巨神操士の子	出自	《巨神への憧れ》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	【身体】【感覚】の種族値に+1する(適用済み)。		AvS P32
現世	巨神操士	職業	《巨神運用》	戦闘	20	余暇	0	0※	使用者※	自動成功	取得時に「ジナII オルタ」(巨神操士の繻衣)を取得。5000Rsの「収入」を得る。P42も参照せよ。		AvS P33
現世	射手	称号	《射撃修練》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	なし	使用者が「装備している遠隔攻撃を行なう装備の【威力】」に+5する(適用済み)。		BRB P160
			《精密射撃》	戦闘	5	割込	0(5)	0※	使用者※	自動成功	遠隔攻撃に組み合わせて宣言。攻撃に使用する装備の【F値】に-1(最小0)、または「消費AP:5」で-3(最小0)する。		BRB P160
現世	銃士	称号	《銃器修練》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	自動成功	【銃器】武器の【再装填】で消費する【AP】に-5。【再装填】がない【銃器】武器の場合、【威力】に+5する(適用済み)。		BRB P162
			《反動制御》	戦闘	5	常時	0	0※	使用者※	自動成功	使用者が「装備している【銃器】武器の【F値】」に-1(最小0)する(適用済み)。		BRB P162
現世	名射手	称号	《魔弾の射手》	戦闘	10	割込	5	0※	使用者※	自動成功	「対象:n体」の遠隔攻撃に組み合わせて宣言。組み合わせた攻撃の対象に+2体する。		BRB P166
			《死神の矢》	戦闘	10	割込	0	0※	使用者※	自動成功	遠隔攻撃に組み合わせて宣言。攻撃の【F値】に+2、【威力】に+20する。		BRB P166
現世	怪物狩り	称号	《卓越射撃》	戦闘	10	常時	0	0※	使用者※	なし	【部位:両手】の【射撃】武器に【狙撃】を追加する(適用済み)。また、【狙撃】の効果を受けている間、装備の【威力】に+20する。		AvS P36
			《怪物学》	学術	10	割込	0	0~4※	1体※	博物	使用者のターンの任意の時点で宣言。対象(怪物のみ)の内包カルマ、能力値、副能力値、スキルが判明し、対象への攻撃の【C値】に-1する(1回/ターン)。		AvS P36
現世	狙撃手	称号	《遠距離狙撃》	戦闘	15	常時	0	0※	使用者※	なし	2エリア以上離れたエリアのユニットに遠隔攻撃を行なう場合、攻撃に使用する装備の【威力】に+20する。		BRB P175
			《急所狙い》	戦闘	15	割込	0	0※	使用者※	自動成功	使用者の遠隔攻撃に組み合わせて宣言。組み合わせた攻撃の【F値】に+1、【C値】に-1する。【クリティカル】発生時、ダメージに+40する。		BRB P175

フォロワー												
フォロワー名	人数	部隊値	部隊スキル	使用	AP	射程	対象	判定	効果		参照	

装備アイテム													
装備	アイテム名	部位	AP	射程	対象	判定	F値	C値	威力	装甲	重量	効果	参照
<input type="checkbox"/>	鋼の真法式長銃(傑作)	両手	5※	1〜4	1体	射撃vs回避	0	9	〈地〉55	－	6	特性:[矢弾:弾丸][貫通][狙撃]／法具:[封入:点火]	BRB P205
<input type="checkbox"/>	巨神操士の纏衣	全身	－	－	－	－	－	－	－	30	1	巨神装備時、ラウンド開始時に[超過AP]10点を得る／特性:[ユニーク][貫通無効][未専有]／法具:[封入:平面歩行／温度調整]	AvS P40
<input type="checkbox"/>	革衣(上質)	胴	－	－	－	－	－	－	－	25	5		BRB P206
<input type="checkbox"/>	ジナII オルタ	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	巨神法具。詳細は巨神データP53を参照。	AvS P53
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													

道具アイテム											
アイテム名		セット数	重量	効果	参照	アイテム名		セット数	重量	効果	参照
弾丸		40	1	[真法式長銃]等の矢弾。	BRB P209						