

異世界転生RPG

ガンサー・バチカ

キャラクターシート

イラスト・メモ等

ドラゴンウォーリア  
機電の勇士

パーソナリティ

キャラクター名

地球での氏名

死因

年齢

性別

出身地域

外見

種族

特性スキル

竜人

《怪力》《屈強》《翅翼》《生体武装：爪》  
《生体武装：鱗》

習熟・言語

能力値

行為タグ

【身体】

家事

軽業

頑健

騎乗

採掘

狩猟

水泳

水産

【精神】

威圧

意志

演技

演説

教導

交渉

作曲

指揮

【感覚】

畜産

調教

調達

変装

真法

魅了

礼儀

話術

【感覚】

演奏

隠密

絵画

解錠

回避

看破

奇術

工芸

【感覚】

射撃

修理

制作

操縦

知覚

調合

治療

追跡

【知性】

手業

天候

服飾

補給

料理

【知性】

暗号

医学

科学

機知

軍事

経営

経済

建築

【知性】

航行

事務

宗教

生存

地域

調査

伝承

乗物

【知性】

博物

武具

文芸

兵器

法律

紋章

薬物

歴史

言語(イラ)

共通語

南方語

北方語

獣人語

妖精語

修羅語

古代語

言語(地球)

日本語

チート

チート名

汎用効果

☐直接攻撃

☐回復

☐BS付与

☐保護

☐射程変更

☐攻撃強化

☐回復強化

☐BS解除

☐保護強化

☐対象変更

因縁

固有効果

カルマ

使用

強度

射程

対象

効果

参照

カルマ

内包カルマ

使用カルマ

潜在カルマ

限界強度

200 - 179 = 21

5

潜在カルマ÷5

能力値

【身体】

20

成功率

【身】×5

99 %

種族

成長

10 + 10

【精神】

12

成功率

【精】×5

60 %

種族

成長

8 + 4

【感覚】

18

成功率

【感】×5

90 %

種族

成長

8 + 10

【知性】

10

成功率

【知】×5

50 %

種族

成長

5 + 5

副能力値

【HP】

156

（【身】+【精】）×3+修正

【装甲値】

198(180)

装備【装甲値】合計

【部隊値】

0

フォロワー【部隊値】合計

【AP】

28

【感】+【知】-修正

重量

限界重量

60

【身】×2+修正

所持重量

46

アイテム合計

【AP】修正

0

限界重量-所持重量(最大0)

収納・積載

0

生活

現在の職業キャリア

生活レベル

所持金

三百人隊

普通

3650Rs

収入

支出

【余暇】ことの取得金額

7000Rs

-

1000Rs

=

6000Rs

キャリアパス

時期

キャリア

種別

スキル名

種別

カルマ

使用

AP

射程

対象

判定

効果

参照

前世

学生

地球

《現代教養》

学術

5

常時

0

0※

使用者※

なし

GMが許可すれば、使用者はプレイヤーの知識をキャラクターに反映できる。

BRB P140

現世

竜人

種族

《怪力》

特性

5

常時

0

0※

使用者※

なし

使用者が【威力】を計算するとき、【身体】に+5されているものとして扱う(同様の効果は加算される)。

BRB P185

《屈強》

特性

5

常時

0

0※

使用者※

なし

使用者の【限界重量】に+20する(適用済み)。

BRB P186

《翅翼》

特性

5

常時

0

0※

使用者※

なし

使用者は【飛行】を得る。この【飛行】は、使用者のターンの任意の時点で有効あるいは無効にできる。

BRB P187

《生体武装：爪》

特性

5

常時

0

0※

使用者※

なし

【爪】を取得。

BRB P187

《生体武装：鱗》

特性

5

常時

0

0※

使用者※

なし

【鱗】を取得。

BRB P187

現世

軍人の子

出自

《戦士の素質》

戦闘

5

常時

0

0※

使用者※

なし

【身体】の種族値に+1する(適用済み)。

BRB P152

現世

兵士

職業

《兵役》

戦闘

5

余暇

0

0※

使用者※

自動成功

7000Rsの【収入】を得る。【余暇】でこのスキルを宣言しなかった場合、【収入】に+400Rsする。

BRB P158

現世

護衛

称号

《鉄壁》

戦闘

5

割込

0

0※

使用者※

白兵

使用者への攻撃のダメージ算出の直後に宣言。【成功】した場合、(盾)武器と同じダメージ属性のダメージを20点減少。【防制】不可。

BRB P160

《防護》

戦闘

5

割込

5

0〜4

1体

自動成功

対象が受けた攻撃のダメージ算出の直後に宣言。対象と同じエリアに【移動】し、対象の代わりに”攻撃の対象”となる。【防制】不可。

BRB P160

現世

格闘家

称号

《格闘技》

戦闘

5

常時

0

0※

使用者※

なし

使用者が【装備】している(格闘)武器の【威力】に+5する(適用済み)。

BRB P160

《極技》

戦闘

5

割込

5

0※

1体※

白兵

近接攻撃の直後に宣言。使用者は【BS:硬直】を受け、対象に【BS:硬直】【BS:崩壊10/地】を与える。

BRB P160

現世

打撃拳士

称号

《殺戮の手》

戦闘

10

割込

0

0※

使用者※

自動成功

〈格闘〉武器による攻撃に組み合わせて宣言。攻撃に使用する装備の【F値】に+1、【C値】に+10する。

BRB P168

《連打》

戦闘

10

割込

装備※

装備

装備

装備

使用者のターンで行なう攻撃の直後に宣言する。使用者は(格闘)武器による攻撃を行なう(1回/ターン)。

BRB P168

現世

百獣勇士

職業

《獣王候補者》

戦闘

10

常時

0

0※

使用者※

なし

使用者が【獣人王国ベスティア】の領内で【余暇】を過ごす限り、【支出】0Rsで【生活レベル:快適】が維持される。

BRB P45

現世

巨神操士

職業

《巨神運用》

戦闘

20

余暇

0

0※

使用者※

自動成功

取得時に【クエレブオン】(巨神操士の繻衣)を取得。5000Rsの【収入】を得る。P42も参照せよ。

AvS P33

現世

三百人隊

職業

《真なる戦士》

戦闘

10

常時

0

0※

使用者※

なし

使用者が行なう《兵役》で得られる【収入】に+5000Rsする(適用済み)。

BRB P40

フォロワー

フォロワー名

人数

部隊値

部隊スキル

使用

AP

射程

対象

判定

効果

参照

装備アイテム

装備

アイテム名

部位

AP

射程

対象

判定

F値

C値

威力

装甲

重量

効果

参照

☐

爪

生体

5※

0

1体

白兵vs回避

1

8

〈地〉41

-

-

特性:【未装備:片手】/2個所持

BRB P214

☐

鱗

生体

-

-

-

-

-

-

-

10

【HP】に+60する(適用済み)。

BRB P214

☐

鱗鎧(上質)

胴

-

-

-

-

-

-

-

150

30

BRB P206

☐

巨神操士の繻衣

全身

-

-

-

-

-

-

-

30

1

巨神装備時、ラウンド開始時に【超過AP】10点を得る/特性:【ユニーク】【貫通無効】【未専有】/法具:【封入:平面歩行/温度調整】

AvS P40

☐

銅の盾腕甲(上質)

腕

5※

0

1体

白兵vs回避

0

9

〈地〉40

18

5

特性:【未装備:片手(〈格闘〉武器として使用時のみ)】【捌き】

BRB P202

☐

クエレブオン

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

巨神法具。詳細は巨神データP55を参照。巨神装備時、【装甲値】は( )内の値を使用

AvS P55

☐

☐

道具アイテム

アイテム名

セット数

重量

効果

参照

アイテム名

セット数

重量

効果

参照