

武装シート

PCデータ

	命中	回避	発動	抵抗	物理D	魔法D	行動値	装甲	最大HP	HP
基本値										
現在値									メモ	

武器データ

装備	種別	★	名称	用法	命/発	距離	ダメージ	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔	-	素手	片・両	0	1	1 d	-						

盾データ

装備	種別	★	名称	回避	抵抗	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						

鎧/装飾品データ

装備	種別	★	名称	行動値	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						

消耗品データ

所持数	名称	タイミング	効果	所持数	名称	タイミング	効果