

ルールサマリー

[シティアドベンチャー]用のサマリーを掲載します。[変更なし]とある部分は、「ディヴァインチャージャー」の該当部分を参照して下さい。

セッション進行の手順 (→P63)

1 キャラクター作成フェーズ

- ・[追加神器表 I] (→P77)の☆2の[神器]を[初期神器]として取得できる。

2 スタートフェーズ

- ・シナリオの[追加ログインボーナス]に記載された[アイテム]が[パーティ]に無料で支給される。
- ・各PCは、[神器表]の内容を[追加神器表 I]と入れ替えるかどうかを決定する。

3 導入フェーズ

- ・[一般消耗品]と[一般武具]に加え、[召喚札]を購入可能。

4 調査フェーズ

- ・[調査フェーズ]の詳細を参照。

5 エンディングフェーズ

- ・[報酬]の相場が下記に変更。
- ・[財宝]は基本的に発生しない。

基本報酬の相場 (PC1人に対して)

[ノーマル] …… 900G+ [シナリオレベル] ×100G

[ハード] ……1,400G+ [シナリオレベル] ×100G

ボーナス報酬 ([パーティ]全体に対して)

[ノーマル] ……1,800G+ [シナリオレベル] ×200G

[ハード] ……3,800G+ [シナリオレベル] ×200G

6 インターミッションフェーズ

- ・変更なし。

戦闘

[戦闘]中の[合流] (→P66)

- ・[戦闘]外の[パーティ]は、[タイミング:終了]と[タイミング:開始]の間に1[エリア]を[移動]可能。
- ・この[移動]で[探索時間]は蓄積しない。
- ・[タイミング:開始]の時点で[戦闘]発生[エリア]に到達していれば[合流]可能。
- ・[合流]したPCは[戦場マップ]上の任意のマスの[設置]され、[タイミング:開始↑]で[魔物知識判定]を行える。

全滅 (→P69)

- ・[分割]している場合、片方の[パーティ]が[全滅]の条件(→基本P130)を満たしたら[全滅]の処理を行う。
- ・[全滅]した[パーティ]に所属するPCは、[解除:気絶]を得た上で、PLが指定した任意の[エリア]に転送される。
- ・[リベンジ]を選択した場合、PC全員で[全滅]した[パーティ]の人数×10個の[神聖石]を支払う。
- ・その後、強制的に[休憩]を行う([分割]中でも可能)。

[調査フェーズ]の詳細 (→P66)

[調査フェーズ]の手順

1 分割

- ・[パーティ]を2つまで[分割]できる。

2 移動

- ・[パーティ]ごとに[移動]を行う。
- ・[通路]で繋がっている[エリア]なら1回で[移動]可能。

3 合流

- ・各[パーティ]が同じ[エリア]にいる場合、[合流]できる。

4 調査

- ・[パーティ]ごとに[調査]を行う。

[イベントエリア]

→[イベント]の処理を行う。

→以降、その[エリア]は[ブランクエリア]となる。

[ブランクエリア]

→[サブライズイベント]の処理を行う。

→[サブライズイベント]の発生は1シナリオ5回まで。

(以降は[サブライズイベント]は発生せず、[探索時間]が1d6蓄積するだけとなる)。

5 展開の確認

- ・入手[フラグ]を確認し、新たな[展開]の開始条件を満たしている場合、[展開]を進めるかどうかPLが決定する。

6 休憩

- ・[パーティ]を[分割]していない場合、[休憩]を行える。

探索時間の蓄積

[シティ]での行動	蓄積時間
[通路]を通過する	1
[調査]を行う	[調査] (→P66)を参照※
[休憩]を行う	2d
[再挑戦]を行う	1d

※[パーティ]を[分割]している場合、半分になる。

休憩の効果

1. [探索時間]が2d蓄積する。
2. 全員の[HP]が【最大HP】まで[回復]する。
3. [GACHA]を回す機会を3回得る。

その他のルール

- ・[必須判定]は、PCが成功の条件を満たすまで[再挑戦]を続けなければならない。
- ・[調査フェーズ]では、[アイテム]をいつでも[装備]または[所持]に変更できる。
- ・[ア・カウント・パーン]は使用条件を満たさない限り使用できない。

キャラクター作成

キャラクター作成の変更点

初期神器

・[初期神器] を [追加神器表 I] の☆2から選ぶことが可能。

パーソナリティ

・[理由] に加え、[パーソナリティ] (→P61) を決定できる。

追加種族 (→P60)

種族	体	感	機	知	精
ストライダー	2	3	4	2	1
ダンピール	3	1	3	3	2
オーガ	4	3	3	1	1
スロウニー	2	3	3	2	2
レッドワーフ	4	1	3	1	3
リトルグレー	1	3	2	4	2

追加職業 (→P54)

職業	体	感	機	知	精	命	回	行	発	抵	HP	物	魔	生	推奨初期神器
術師	0	0	1	0	1	1	1	8	0	1	13	2	0	1	ジェットハンマー(→P77)
筋肉師	1	0	0	0	1	1	0	8	0	1	16	2	0	1	ハーディブレード(→P77)
交渉士	0	1	0	1	0	1	1	9	1	0	10	1	1	1	スターダストダーツ(→P79)
学者	1	0	0	1	0	1	0	8	1	1	13	1	1	1	ワンハンドボウ(→P79)
軍師	0	0	1	1	0	0	0	9	1	1	10	0	2	2	アナライズタグス(→P81)
時空術士	0	0	0	1	1	0	1	10	1	1	10	0	2	0	ブラックスタッフ(→P81)

追加ルール (→P72)

キャラクター作成の変更点

手加減

- ・[ダメージ算出] の際、[ダメージダイス] 任意の数だけ減らすことができる。
- ・[ダメージダイス] の最低数は1d。

タイプ:依魔人

- ・[依魔人] に [状態:セントウェーブ] を与えた場合、[依魔人] を討伐した上で、依り代の負傷は全快する。
- ・[状態:セントウェーブ] を与えず [依魔人] に [状態:気絶] を与えた場合、討伐に成功するが依り代は重傷を負う。

タイプ:人類

- ・一般的な人類を表す [タイプ]。
- ・他の魔物と全く同じルールで運用する。

弱点:なし

- ・この [弱点] を持つ魔物は、[属性] の効果を受けない。
- ・この [弱点] は、[弱点] を変更する効果の対象とならない。

状態:逮捕LVn

- ・必ずPC全員に与えられる特殊な [状態]。一切の行動を行えなくなり、即座に [解除] しなければならない。
- ・以下のいずれかの方法で [解除] 可能。
 - ① [探索時間] をnd6蓄積させる。
 - ② PC1人につきn×200G消費する。
 - ③ [解除:逮捕] を得ると明記された [アイテム] を使用。

状態:セントウェーブ

- ・[魔神] か魔物がこの [状態] を得た場合、即座に [状態:気絶] となる。
- ・[依魔人] がこの [状態] を得た場合、依り代は全快する。
- ・上記の効果を実用した後、自動的に [解除] される。

選択ルール (→P73)

キャラクター作成の変更点

偵察ボーナス

- ・[ダンジョン探索] 専用の選択ルール。
- ・[偵察ボーナス] が設定された [部屋] で [偵察判定] に成功すると、PCは設定されたボーナスを得る。

課金爵ボーナス

- ・GMは、PCに [課金爵] の爵位を与えることができる。
- ・[課金爵] を得たPCは、[一般消耗品:課金爵位] (→P73) を入手する。
- ・この [アイテム] は使用しても消費されない。

