

神聖課金RPG ディヴァインチャージャー キャラクターシート



PC名				
PL名				
レベル	1	メイン職業	武術家	
種族	オーガ	サブ職業	傭兵	
性別		年齢		
理由		経験値		

主能力値／戦闘値／副能力値				
体力	感覚	機敏	知性	精神
5	3	5	1	2
命中	回避	行動値	発動	抵抗
7	4	22	1	3
最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
39	8	2	6	300

神聖石／所持金／ポイント			
ログインボーナス	わび石	GR	限度額
☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐	1	2,000G
所持金	借金	GACHAポイント	SP
神聖石			

神聖能力／スキル						
名称	LV	使用回数	タイミング	距離	対象	効果
神聖課金	—	∞	特殊	使用者	使用者	いつでも【神聖石】を購入可能。また、【GACHA】と【神消耗品】の購入を、ルールに従って行うことができる。
神聖増力	—	∞	特殊	使用者	使用者	【装備】している【神器】の【耐久】を合計で-1〜-3し、【判定】のダイスを+1d〜3dする。
神聖装着	—	∞	特殊	使用者	使用者	【戦闘】中のみ使用可能。【装備】中の【神器】の【耐久】を-1し、【アイテム】を自由に【装備】しなおす。
ファイナルストライク	—	∞	特殊	使用者	使用者	1ターン中1回使用。【装備】している【神器】を1つ【破壊】。その【ランク】×10を【ダメージ】に足す。
発動	1	/ 3	開始	1	1マス	対象を移動可能な任意の方向に1マス【移動】させる。
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				

能力値算出メモ

	体力	感覚	機敏	知性	精神		最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
種族	4	3	3	1	1	算出式	体+精+レベル×3	体÷2+レベル	知÷2+レベル	(感+機)÷2	生×50
メイン職業	0	0	1	0	1	基本値	10	4	2	4	
サブ職業	1	0	1	0	0	メイン職業	13	2	0	1	
成長						サブ職業	16	2	0	1	
現在値	5	3	5	1	2	現在値	39	8	2	6	300
	+	+	+	+	+	称号					
	命中	回避	行動値	発動	抵抗	☐ High課金者 ☐ リアル爆死 ☐ フレンドリスト					
メイン職業	1	1	8	0	1	☐ デストロイヤー ☐ 神聖課金戦士 ☐ 人生ハードモード					
サブ職業	1	0	9	0	0						
現在値	7	4	22	1	3						

✖

武装シート

✖

✖

PCデータ										最大HP		HP	
	命中	回避	発動	抵抗	物理D	魔法D	行動値	装甲					
基本値	7	4	1	3	8	2	22	0		39			
現在値										メモ			

武器データ														
装備	種別	★	名称	用法	命／発	距離	ダメージ	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
☐	近・射・魔	—	ウォーハンマー	片・両	−1	1	7 d	／ 2						基本P79
☐	近・射・魔	2	ジェットハンマー	片・両	+0	2	5 d	／ 6	気流移動	特殊	使用者	使用者	対象は[準備]もしくは[実行]終了後、[移動]可能なマスに1マス[移動]する。	P77
☐	近・射・魔			片・両			d	／						
☐	近・射・魔			片・両			d	／						
☐	近・射・魔			片・両			d	／						
☐	近・射・魔			片・両			d	／						
☐	近・射・魔			片・両			d	／						
☐	近・射・魔	—	素手	片・両	0	1	1 d	—						

盾データ													
装備	種別	★	名称	回避	抵抗	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
☐	盾						／						
☐	盾						／						
☐	盾						／						
☐	盾						／						
☐	盾						／						

鎧／装飾品データ												
装備	種別	★	名称	行動値	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
☐	⑧・装	—	ハードレザー	−3	4	／ 2						基本P79
☐	鎧・装					／						
☐	鎧・装					／						
☐	鎧・装					／						
☐	鎧・装					／						

消耗品データ											
所持数	名称	タイミング	効果	所持数	名称	タイミング	効果				
2	傷薬	準備・実行	使用者のHPを10点 [回復]。								