神聖課金RPG ディヴァインチャージャー キャラクターシート

PC名			
PL名			
レベル	1	メイン職業	盗賊
種族	ボックル	サブ職業	忍者
性別		年齢	
理由		経験値	

主能力値／戦闘値／副能力値

体力	感覚	機敏	知性	精神
2	6	4	3	1
命中	**回避**	**行動値**	**発動**	**抵抗**
4	7	22	4	3
最大HP	**物理D**	**魔法D**	**生活力**	**財産**
29	3	4	8	400

神聖石／所持金／ポイント

ログインボーナス	わび石	GR	限度額
□	□□□□□	1	2,000G
所持金	**借金**	**GACHAポイント**	**SP**

神聖石

神聖能力／スキル

名称	LV	使用回数	タイミング	距離	対象	効果
神聖課金	–	∞	特殊	使用者	使用者	いつでも［神聖石］を購入可能。また、［GACHA］と［神消耗品］の購入を、ルールに従って行うことができる。
神聖増力	–	∞	特殊	使用者	使用者	［装備］している［神器］の［耐久］を合計で−1〜−3し、［判定］のダイスを+1d〜3dする。
神聖装着	–	∞	特殊	使用者	使用者	［戦闘］中のみ使用可能。［装備］中の［神器］の［耐久］を−1し、［アイテム］を自由に［装備］しなおす。
ファイナルストライク	–	∞	特殊	使用者	使用者	1ターン中1回使用。［装備］している［神器］を1つ［破壊］。その［ランク］×10を［ダメージ］に足す。
技量強化	1	/ 5	特殊	使用者	使用者	対象の判定前に使用。【機敏】【感覚】判定の達成値に+3。
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				

能力値算出メモ

	体力	感覚	機敏	知性	精神
種族	2	4	3	2	1
メイン職業	0	1	0	1	0
サブ職業	0	1	1	0	0
成長					
現在値	2	6	4	3	1
	+	+	+	+	+
	命中	回避	行動値	発動	抵抗
メイン職業	1	0	9	1	1
サブ職業	1	1	9	0	1
現在値	4	7	22	4	3

	最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
算出式	体+精+レベル×3	体÷2+レベル	知÷2+レベル	(感+機) ÷2	生×50
基本値	6	2	3	5	
メイン職業	13	1	0	1	
サブ職業	10	0	1	2	
現在値	29	3	4	8	400

称号

□ High課金者　□ リアル爆死　□ フレンドリスト

□ デストロイヤー　□ 神聖課金戦士　□ 人生ハードモード

武装シート

PCデータ

	命中	回避	発動	抵抗	物理D	魔法D	行動値	装甲	最大HP	HP
基本値	4	7	4	3	3	4	22	0	29	
現在値									メモ	

武器データ

装備	種別	★	名称	用法	命／発	距離	ダメージ	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
□	近・射・(魔)	—	グリモワール	片・(両)	+0	3	2 d	／2						P79
□	近・(射)・魔	—	ノーマルボウ	片・(両)	+0	3	3 d	／2						P79
□	近・(射)・魔	2	ホーミングシューター	片・(両)	+2	3	3 d	／4						P84
□	近・射・魔			片・両			d	／						
□	近・射・魔			片・両			d	／						
□	近・射・魔			片・両			d	／						
□	近・射・魔			片・両			d	／						
□	(近)・射・魔	—	素手	(片)・両	0	1	1 d	—						

盾データ

装備	種別	★	名称	回避	抵抗	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
□	(盾)						／						
□	(盾)						／						
□	(盾)						／						
□	(盾)						／						
□	(盾)						／						

鎧／装飾品データ

装備	種別	★	名称	行動値	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
□	(鎧)・装	—	ハードレザー	−3	4	／2						P79
□	鎧・装					／						
□	鎧・装					／						
□	鎧・装					／						
□	鎧・装					／						

消耗品データ

所持数	名称	タイミング	効果	所持数	名称	タイミング	効果
2	傷薬	準備・実行	使用者のHPを10点［回復］。				