

神聖課金RPG ディヴァインチャージャー キャラクターシート



PC名				
PL名				
レベル	1	メイン職業	騎士	
種族	ドワーフ	サブ職業	傭兵	
性別		年齢		
理由		経験値		

主能力値／戦闘値／副能力値				
体力	感覚	機敏	知性	精神
6	2	3	1	4
命中	回避	行動値	発動	抵抗
7	3	19	1	5
最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
48	7	3	5	250

神聖石／所持金／ポイント			
ログインボーナス	わび石	GR	限度額
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1	2,000G
所持金	借金	GACHAポイント	SP
神聖石			

神聖能力／スキル						
名称	LV	使用回数	タイミング	距離	対象	効果
神聖課金	—	∞	特殊	使用者	使用者	いつでも【神聖石】を購入可能。また、【GACHA】と【神消耗品】の購入を、ルールに従って行うことができる。
神聖増力	—	∞	特殊	使用者	使用者	【装備】している【神器】の【耐久】を合計で-1〜-3し、【判定】のダイスを+1d〜3dする。
神聖装着	—	∞	特殊	使用者	使用者	【戦闘】中のみ使用可能。【装備】中の【神器】の【耐久】を-1し、【アイテム】を自由に【装備】しなおす。
ファイナルストライク	—	∞	特殊	使用者	使用者	1ターン中1回使用。【装備】している【神器】を1つ【破壊】。その【ランク】×10を【ダメージ】に足す。
守護	1	/ 3	防御	3	1マス	使用者は対象の代わりに【ダメージ】と【効果】を受ける。対象はこの効果を拒否可能。
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				

能力値算出メモ

	体力	感覚	機敏	知性	精神
種族	4	2	2	1	3
メイン職業	1	0	0	0	1
サブ職業	1	0	1	0	0
成長					
現在値	6	2	3	1	4
	+	+	+	+	+
	命中	回避	行動値	発動	抵抗
メイン職業	0	1	7	0	1
サブ職業	1	0	9	0	0
現在値	7	3	19	1	5

	最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
算出式	体+精+レベル×3	体÷2+レベル	知÷2+レベル	(感+機)÷2	生×50
基本値	13	4	2	3	
メイン職業	19	1	1	1	
サブ職業	16	2	0	1	
現在値	48	7	3	5	250

称号

☐ High課金者

☐ リアル爆死

☐ フレンドリスト

☐ デストロイヤー

☐ 神聖課金戦士

☐ 人生ハードモード

称号		
<input type="checkbox"/> High課金者	<input type="checkbox"/> リアル爆死	<input type="checkbox"/> フレンドリスト
<input type="checkbox"/> デストロイヤー	<input type="checkbox"/> 神聖課金戦士	<input type="checkbox"/> 人生ハードモード

✖

武装シート

✖

✖

PCデータ										
	命中	回避	発動	抵抗	物理D	魔法D	行動値	装甲	最大HP	HP
基本値	7	3	1	5	7	3	19	0	48	
現在値									メモ	

武器データ														
装備	種別	★	名称	用法	命／発	距離	ダメージ	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	近・射・魔	—	ハンドアックス	片・両	−1	1	3 d	／ 2						P79
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	／						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	／						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	／						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	／						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	／						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	／						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔	—	素手	片・両	0	1	1 d	—						

盾データ													
装備	種別	★	名称	回避	抵抗	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	盾	—	ラウンドシールド	+1	0	2	／ 2						P79
<input type="checkbox"/>	盾						／						
<input type="checkbox"/>	盾						／						
<input type="checkbox"/>	盾						／						
<input type="checkbox"/>	盾						／						

鎧／装飾品データ												
装備	種別	★	名称	行動値	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	鎧・装	—	プレートメイル	−4	6	／ 2						P79
<input type="checkbox"/>	鎧・装	2	トワイライトアーマー	−2	6	／ 4	【抵抗】+1					P88
<input type="checkbox"/>	鎧・装					／						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					／						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					／						

消耗品データ							
所持数	名称	タイミング	効果	所持数	名称	タイミング	効果