

武装シート

PCデータ

	命中	回避	発動	抵抗	物理D	魔法D	行動値	装甲	最大HP	HP
基本値	1	6	8	5	2	8	19	0	27	
現在値									メモ	

武器データ

装備	種別	★	名称	用法	命/発	距離	ダメージ	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	近・射・ 魔	—	ソーサリィロッド	片・ 両	+0	3	3 d	/ 2						P79
<input type="checkbox"/>	近・射・ 魔	2	ヘルアポカリプス	片・ 両	+0	3	3 d	/ 4	ヴァニシング	実行	4	十字5マス	[発動+0/ダメージ:3d]の魔法攻撃。	P86
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近 ・射・魔	—	素手	片 ・両	0	1	1 d	—						

盾データ

装備	種別	★	名称	回避	抵抗	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						
<input type="checkbox"/>	盾						/						

鎧/装飾品データ

装備	種別	★	名称	行動値	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	鎧 ・装	—	ソフトレザー	-2	3	/ 2						P79
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						

消耗品データ

所持数	名称	タイミング	効果	所持数	名称	タイミング	効果
2	傷薬	準備・実行	使用者のHPを10点 [回復]。				