

# 神聖課金RPG ディヴァインチャージャー キャラクターシート



PC名				
PL名				
レベル	1	メイン職業	狩人	
種族	ケモフ	サブ職業	精霊使い	
性別		年齢		
理由		経験値		

神聖能力/スキル						
名称	LV	使用回数	タイミング	距離	対象	効果
神聖課金	-	∞	特殊	使用者	使用者	いつでも【神聖石】を購入可能。また、【GACHA】と【神消耗品】の購入を、ルールに従って行うことができる。
神聖増力	-	∞	特殊	使用者	使用者	【装備】している【神器】の【耐久】を合計で-1~-3し、【判定】のダイスを+1d~3dする。
神聖装着	-	∞	特殊	使用者	使用者	【戦闘】中のみ使用可能。【装備】中の【神器】の【耐久】を-1し、【アイテム】を自由に【装備】しなおす。
ファイナルストライク	-	∞	特殊	使用者	使用者	1ターン中1回使用。【装備】している【神器】を1つ【破壊】。その【ランク】×10を【ダメージ】に足す。
鋭敏	1	/ 5	特殊	使用者	使用者	1ターン1回、判定直後に使用。【感覚】【機敏】判定を【反転】。【ファンブル】の場合使用不可。
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				
		/				

主能力値/戦闘値/副能力値				
体力	感覚	機敏	知性	精神
4	4	5	2	1
命中	回避	行動値	発動	抵抗
5	5	23	3	2
最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
34	5	4	8	400

能力値算出メモ											
種族	体力	感覚	機敏	知性	精神	算出式	最大HP	物理D	魔法D	生活力	財産
	種族	3	3	4	1		1	体+種+レベル×3	体+2+レベル	知÷2+レベル	(感+機)÷2
メイン職業	1	1	0	0	0	基本値	8	3	2	5	
サブ職業	0	0	1	1	0	メイン職業	16	2	0	1	
成長						サブ職業	10	0	2	2	
現在値	4	4	5	2	1	現在値	34	5	4	8	400
	+	+	+	+	+						

神聖石/所持金/ポイント			
ログインボーナス	わび石	GR	限度額
□	□□□□□	1	2,000G
所持金	借金	GACHAポイント	SP
神聖石			

称号					
<input type="checkbox"/> High課金者	<input type="checkbox"/> リアル爆死	<input type="checkbox"/> フレンドリスト			
<input type="checkbox"/> デストロイヤー	<input type="checkbox"/> 神聖課金戦士	<input type="checkbox"/> 人生ハードモード			

# 武装シート

## PCデータ

	命中	回避	発動	抵抗	物理D	魔法D	行動値	装甲	最大HP	HP
基本値	5	5	3	2	5	4	23	0	34	
現在値									メモ	

## 武器データ

装備	種別	★	名称	用法	命/発	距離	ダメージ	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	近・(射)・魔	—	コンボジットボウ	片・(両)	+0	3	4 d	/ 2						P79
<input type="checkbox"/>	近・(射)・魔	2	ラストシューター	片・(両)	+0	3	4 d	/ 5	反撃	対応	使用者	使用者	[回避] 判定に成功した時に使用。即座に [タイミング:実行] を得る。	P84
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	近・射・魔			片・両			d	/						
<input type="checkbox"/>	(近)・射・魔	—	素手	(片)・両	0	1	1 d	—						

## 盾データ

装備	種別	★	名称	回避	抵抗	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	(盾)						/						
<input type="checkbox"/>	(盾)						/						
<input type="checkbox"/>	(盾)						/						
<input type="checkbox"/>	(盾)						/						
<input type="checkbox"/>	(盾)						/						

## 鎧/装飾品データ

装備	種別	★	名称	行動値	装甲	耐久	付随/神能力	タイミング	距離	対象	効果	参照P
<input type="checkbox"/>	(鎧)・装	—	ハードレザー	—3	4	/ 2						P74
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						
<input type="checkbox"/>	鎧・装					/						

## 消耗品データ

所持数	名称	タイミング	効果	所持数	名称	タイミング	効果
2	傷薬	準備・実行	使用者のHPを10点 [回復]。				