

『呪印感染』 キャラクターシート

【1 経歴】	年齢	16	性別	
	名前			
	出自			
	容姿			

【2 現状】	呪印	大切な人	<input type="checkbox"/>
		願い	
	感情	PC①	PC③
		PC②	PC④

【6 イラスト・メモ・設定等】	サンプルPC①:過去の学生	
	PL名	

【3 職業】	職業	一般学生	経済力	2
	アイテム			
	● [道具] [効果算出]+1d	2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [乗用車] [名前記入マス]+1
○ [防具] [効果軽減]+1d		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [お祓い] [希望]+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
○ [闇医者] [命運]+2d		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [専門家] [判定ダイス]+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

【4 能力値】	【体力】	3	d	【敏捷】	2	d	【知性】	2	d	【精神】	2	d	【幸運】	2	d	期待値	
	【最大命運】											1d = 3.5	6d = 21				
	11											2d = 7	7d = 24.5				
	【初期希望】											3d = 10.5	8d = 28				
	4											4d = 14	9d = 31.5				
												5d = 17.5	10d = 35				

《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
■ ① 《伏線》	任意	なし	使用者	シナリオ	対象は[判定ダイス]+4d後、使用した[シーン]と同じ[シーン]の《過去と秘密》を1つ使用できる。
内容					
□ ② 《生き残り》	恐怖	希望2/希望1	使用者	フェイズ	対象は[効果軽減]+2d。
内容	あなたは凄惨な怪事件の生き残りだ。そして、今回の事件は過去のものと同じ内容だ。ならば、過去の体験が必ず役立つはずだ。				
□ ③ 《霊力》	状況	命運2d/命運1d	使用者	シナリオ	対象は[判定ダイス]+4d。
内容	今回の事件の原因はあなただ。なぜなら、この事件を起こした“なにが”の目的が、あなたが身に宿す不思議な力に、他ならないからだ。				
□ ④					
内容					
□ ⑤					
内容					
□ ⑥					
内容					
□ ⑦					
内容					

【希望】の使い方	①[効果算出]+1d	PCは[効果算出]を+1dします。	②[命運]+1d	PCは[命運]を+1dします。ただし、[命運]の値は[最大命運]を超えません。
----------	------------	-------------------	----------	---

『呪印感染』 キャラクターシート

【1 経歴】	年齢	28	性別	
	名前			
	出自			
	容姿			

【2 現状】	呪印			
	大切な人	<input type="checkbox"/>		
	願い			
	画			
感情	PC①	PC③		
	PC②	PC④		

【6 イラスト・メモ・設定等】	サンプルPC②:オカルトライター	
	PL名	

【3 職業】	職業	フリーライター	経済力	4
	アイテム			
	○ [道具] [効果算出]+1d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	● [乗用車] [名前記入マス]+1	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
● [防具] [効果軽減]+1d	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [お祓い] [希望]+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
○ [闇医者] [命運]+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [専門家] [判定ダイス]+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

【4 能力値】	【体力】	1	d	【敏捷】	2	d	【知性】	3	d	【精神】	3	d	【幸運】	2	d	期待値	
	【最大命運】		11		【命運】				【狂気チェック】		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				1d = 3.5	6d = 21	
	【初期希望】		2		【希望】										2d = 7	7d = 24.5	
															3d = 10.5	8d = 28	
															4d = 14	9d = 31.5	
														5d = 17.5	10d = 35		

【5 過去と秘密】	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
	■ ①	《伏線》	任意	なし	使用者	シナリオ
内容						
□ ②	《相談者》	判明	命運2d/命運1d	使用者	シナリオ	対象は[効果算出]+4d。
内容	あなたは、今回の事件に関する相談を受けている。そのため、あなたは相談者から事件解決に関わる情報を聞いていた。					
□ ③	《目撃者》	恐怖	希望1/なし	使用者	フェイズ	対象は[効果軽減]後、「1・2」の出目全てを振り直す。
内容	あなたは事件に潜む“なにか”の姿を見た。その際、“なにか”が次にあなたを狙っていることを本能的に確信した。					
□ ④	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
内容						
□ ⑤	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
内容						
□ ⑥	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
内容						
□ ⑦	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
内容						

【希望】の 使い方	①[効果算出]+1d	PCは[効果算出]を+1dします。	②[命運]+1d	PCは[命運]を+1dします。 ただし、[命運]の値は[最大命運]を超えません。
--------------	------------	-------------------	----------	---

『呪印感染』 キャラクターシート

【1 経歴】	年齢	20	性別	
	名前			
	出自			
	容姿			

【2 現状】	呪印		
	大切な人	<input type="checkbox"/>	
	願い		
	感情	PC①	PC③
	PC②	PC④	

【6 イラスト・メモ・設定等】	サンプルPC③: 兼業霊能者
	PL名

【3 職業】	職業	霊能者	経済力	3
	アイテム			
	○ [道具] [効果算出]+1d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [乗用車] [名前記入マス]+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	○ [防具] [効果軽減]+1d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	● [お祓い] [希望]+1	1
○ [闇医者] [命運]+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [専門家] [判定ダイス]+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

【4 能力値】	【体力】	2	d	【敏捷】	1	d	【知性】	2	d	【精神】	3	d	【幸運】	3	d	期待値	
	【最大命運】											1d = 3.5	6d = 21				
	10											2d = 7	7d = 24.5				
	【初期希望】											3d = 10.5	8d = 28				
	4											4d = 14	9d = 31.5				
																5d = 17.5	10d = 35

【5 過去と秘密】	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
	■ ① 《伏線》	任意	なし	使用者	シナリオ	対象は[判定ダイス]+4d後、使用した[シーン]と同じ[シーン]の《過去と秘密》を1つ使用できる。
	内容					
	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
	□ ② 《霊視》	判明	命運2d/命運1d	使用者	フェイス	対象は[効果算出]の出目「1」を全て「6」に変更。
	内容	あなたは“なにか”を霊視した。“なにか”は亡くなった大切な人の魂を捕えている。事件を解決しなければ、魂はきっと囚われたままだ。				
	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
	□ ③ 《靈感》	恐怖	希望1/なし	使用者	フェイス	対象は[効果軽減]の出目「1」を全て「6」に変更。
内容	あなたは靈感のせいで、事件の背後に存在する“なにか”を察知してしまった。“なにか”はあなた気付き、その命を狙い始めた。					
□ ④						
内容						
□ ⑤						
内容						
□ ⑥						
内容						
□ ⑦						
内容						

【希望】の使い方	①[効果算出]+1d PCは[効果算出]を+1dします。	②[命運]+1d PCは[命運]を+1dします。ただし、[命運]の値は[最大命運]を超えません。
----------	------------------------------	--

『呪印感染』 キャラクターシート

【1 経歴】	年齢	38	性別	
	名前			
	出自			
	容姿			

【2 現状】	呪印	大切な人	<input type="checkbox"/>
		願い	
	感情	PC①	PC③
		PC②	PC④

【6 イラスト・メモ・設定等】	サンプルPC④:敏腕刑事	
	PL名	

【3 職業】	職業	刑事	経済力	4
	アイテム			
	○ [道具] [効果算出]+1d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	● [乗用車] [名前記入マス]+1	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
● [防具] [効果軽減]+1d	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [お祝い] [希望]+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
○ [闘医者] [命運]+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	○ [専門家] [判定ダイス]+2d	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

【4 能力値】	【体力】	3	d	【敏捷】	3	d	【知性】	2	d	【精神】	2	d	【幸運】	1	d	期待値	
	【最大命運】		11		【命運】										1d = 3.5	6d = 21	
	【初期希望】		2		【希望】										2d = 7	7d = 24.5	
															3d = 10.5	8d = 28	
															4d = 14	9d = 31.5	
														5d = 17.5	10d = 35		

【5 過去と秘密】	《名称》	シーン	コスト	対象	制限	効果
■ ①	《伏線》	任意	なし	使用者	シナリオ	対象は[判定ダイス]+4d後、使用した[シーン]と同じ[シーン]の《過去と秘密》を1つ使用できる。
内容						
□ ②	《復讐者》	状況	希望2/希望1	使用者	フェイズ	対象は[判定ダイス]+2d。
内容	あなたは似たような事件に遭遇した経験があり、大切な人を何人も失っている。ゆえに今度は、事件を解決して“なにか”に復讐したいと考えている。					
□ ③	《事前準備》	任意	命運1d/なし	1	フェイズ	使用者は[判定ダイス]を1d~2dまで、対象に譲渡可能。《事前準備》は使用者の[判定ダイス]が0d以下の際、使用不可。
内容	あなたは以前から、この事件が起こることを予測していた。ゆえに、あなたは事件解決のための準備をすでに用意してある。					
□ ④	《 》					
内容						
□ ⑤	《 》					
内容						
□ ⑥	《 》					
内容						
□ ⑦	《 》					
内容						

【希望】の使い方	①[効果算出]+1d	PCは[効果算出]を+1dします。	②[命運]+1d	PCは[命運]を+1dします。ただし、[命運]の値は[最大命運]を超えません。
----------	------------	-------------------	----------	---