

キャラクターシート

メモ/イラスト

ノウハウ種類	ノウハウ				判定ダイス数
 テクニック	頑固	筋肉	デザイン	分解	=
	ムードメーカー	器用	重機	乗り物	
	照れ屋	手際	爆弾	道具	
 ブレイン	クール	ガジェット	詭弁	医療	=
	ツンデレ	眼鏡	法律	物理学	
	神経質	科学	数学	心理学	
 コミュニケート	イケメン	陽気な黒人	音楽	おしゃれ	=
	紳士	話術	芸術	料理	
	ボンコツ	綺麗好き	愛嬌	語学堪能	

所持アイテム	
	済
	済
	済
	済
	済
	済
	済
	済
	済

※アイテムは同時に1つしか所持できません。

PL名		
PC名		
年齢	性別	
ジョブ		
経歴		
世界を救いたい理由		
査定pt	人材ランク	

[バイタル]	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
[予算]	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

[徹夜]	0	1	2	3
------	---	---	---	---

スキル名	コスト	発動条件	タイミング	対象	効果
ノウハウ流用	※	※	判定前	自身、他 PC	判定を行う前に、発動できる。判定を行うタスクの「有効ノウハウ」に自身のノウハウが記載されている数だけ、ダイスを追加する。これは他PCにも使用できるが、他PCに使用するときのみ[バイタル]を-1する。
徹夜作業	[徹夜] + 1	なし	判定中	自身	判定中、出目を確認した後に発動できる。任意のダイスを好きなだけ選択し、それらのダイスを振り直す。このスキルは例外的に、1ターン内で[徹夜]が3になるまで使用できる。