

# セッションシート

士気		納期
0		0
1	6	1
2	7	2
3	8	3
4	9	4
5	10	4

～勝利条件～

現場シートに存在するメインタスクをすべてクリアすることです。

～敗北条件～

3つの条件のうち、いずれか1つを満たしてしまうと敗北となります。

- ①全員が[気絶]状態になる。
- ②[士気]が0以下になる。
- ③[納期]が0になった次のタスクキルフェイズ終了時までメインタスクが全てクリアされていない。

固定	予算申請
ノウハウ区分	テクニック/ブレイン
判定種別	トータル：9
有効ノウハウ	任意のノウハウ1つ選択できる
クリア	全員の[予算]を+1する。
影響<フィールド>	出目の合計が20以上のとき更に全員の[予算]を+1する。

どうやって金が必要なことをわからせるか……


固定	部内鼓舞
ノウハウ区分	コミュニケーション
判定種別	トータル：10
有効ノウハウ	任意のノウハウ1つを選択できる。
クリア	[士気]を+1する。
影響<フィールド>	出目の合計が24以上のとき更に[士気]を+1する。

皆の心が折れかけている……！  
 どうにかして元気づけなくては……！




割り込みタスク


※割り込みタスクの最大枚数は[参加しているPL人数]です。



割り込みタスク



割り込みタスク



割り込みタスク



メインタスク



メインタスク



メインタスク