

# 特集

# Role&Rollの

文 ■ Role&Roll 編集部

読者の皆様のおかげで  
100号という大きな節目を  
迎えられた『Role&Roll』。  
足掛け10年の道のりを  
一緒に振り返りましょう！

緒方剛志氏による栄えある1号のカバーイラスト。  
ここからすべては始まった！

## 年表「Role&Roll 100号までの歩み」

年	2003				2004						
年月	4	5	8	11	1	3	5	6	7		
号数		1	2	3	4	5	6		7		
											
特集タイトル		テーブルトークRPGメーカー 2003年の展望	Replay! 「リプレイってなんだ!？」	テーブルトークRPGを遊ぼう!	はじめてのゲームマスター もっどー六門世界RPG	まるっこーファンタジー!!	ソード・ワールドRPGリプレイ 「やっほり猫は好き・前編」	ゲハナリレイシエン(ザート)テルネ シヤイターンの娘	殺し屋フギ 前編	GURPSリプレイ連載開始! ユエル・サーガ サタスベREMIX+リプレイ	
関連商品	ザ・ストレンジソング		タトワーン			迷宮都市メルラルズ	ローズ・トゥ・ロード ゲームマスター・スクリーン	オーファン		ガンドック	
出来事	5月:R&R発売開始◆5月:R.CON1◆8月:JGC2003				1月:R&R隔月刊化◆3月:「R&R RPG」シリーズ発売開始◆3月:JGC WEST04						

# 100号を振り返る

## Role&Rollスタート!

2003.5

『Role&Roll』の1号が発売されたのは、2003年の5月末。

富士見書房、エンターブレインの協力をいただき、2社のTRPGのサポートを中心とした記事組みでスタートしています。

目玉は、グループSNEの全面協力による『ソード・ワールドRPG』のサポートでした。

1号のサポート・ラインナップは、『ソード・ワールドRPG』『スクラップド・プリンセスRPG』『六門世界RPG』『GURPSパワーアップ』『カードの王国』（富士見書房）、『秘神大作戦』『上海退魔行』『ローズ トゥ ロード』（エンターブレイン）、『ゴーストハンターRPG02』（イエローサブマリン）、『ゲヘナ』（ジャイブ）。

いやはや、懐かしい面子ですね。

## 隔月刊化へ!

2004.1

季刊ペースで発刊していた『Role&Roll』でしたが、ご好評につき2004年1月発売の4号から隔月刊化を果たします。

編集部内では、時期尚早ではという意見もありましたが、1〜3号までの勢いを逃すべからずということで、当時の宮野編集長が決定し、隔月刊化に動き出しました。

隔月刊化の際に一番心配されたのは、「スピタのコピタの!」の収録・執筆がスケジュール的に大丈夫か? ということでしたが、緑一色先生のパワーは編集部の懸念を吹き飛ばしてくれました。ありがたやありがたや!

隔月刊化第1弾であった4号は、『Role&Roll』初のダブル特集記事が組まれた号でもあります。特集の内容は、下段年表の4号の欄で確認してください。



### ●Vol.1の秘密

試行錯誤の上、発売された1号ですが、実際の仕上がりをみると、いろいろと粗が目立ちました(笑)。その最たるものが、書体と文字の太さです。1号の反省を活かし、2号以降はより読みやすく変更されています。

年	2004					2005				
月	8	9	11	12	1	2	3	4	5	
号数	SP	8	9		10	SP2	11		12	
										
特集タイトル	暗闇の騎士ゲノム・シード 保存版!! BRPシステム	実践! シナリオ作成 殺し屋フキ 後編 サタスヘレEmix+:リプレイ	ガンドック・サポートD-file		「冷気の杖を奪っちゃえ!」 ソード・ワールドRPGリプレイ	グループス第4版	GM座談会〜河嶋陶朗/北沢慶 小林正親/中村知博		ゲヘナ〜GEHENNA〜 アザゼル・テンプレーション	
関連商品		モーガン・レポート		ロメール 無限のファンタジア H.P.ミタクラフトアーカム		ワイルドライフ		クトゥルフ・ダークエイジ		
出来事	8月:R&Rの別冊第1号発売◆8月:JGC2004				3月:R.CON WEST05					

# ロール&ロールRPGシリーズ発売開始

他社の基本ルールブックに付随するサプリメントのシリーズ以外にも、いよいよオリジナルRPGの発売がスタートする！



## Role&Roll RPGシリーズ

2004.3

『Role&Roll RPG』のロゴが入った書籍第1弾は、2004年3月に発売になった『迷宮都市メルラルズ』です。

RPGシリーズの第2弾は『ガンアクションTRPG ガンドッグ』。これは『Role&Roll』から生まれた、まったくのオリジナルRPGでした。

以降、各年に発売された『Role&Roll RPG』シリーズの点数は下記のとおりです。

発売年	発売点数	発売年	発売点数
2004年	7点	2009年	11点
2005年	8点	2010年	7点
2006年	10点	2011年	10点
2007年	11点	2012年	5点
2008年	10点		



「ロール&ロールRPG」シリーズの紋が入った初の書籍がこれ。富士見書房から発売されていた『六門世界RPG』のサプリメントだ。

## Role&Roll別冊シリーズ

2004.8

『Role&Roll』には別冊も発売されています。

別冊の第1弾から第3弾までは『Role&Roll SP』と銘打たれています。

『SP1』は、ケイオシウム社の「ベーシック・ロールプレイング」をテーマに扱いました。

『SP2』は、『ガープス第4版』をテーマに扱っています。

『SP3』は、「スピタのコピタの!」をまとめるとともに遊んだゲームの紹介が入っています。

これ以後の別冊には、『Role&Roll EXTRA』のロゴマークが入るようになりました。

『Lead&Read』『うちのファンタジー世界の考察』『まるごと一冊冒険企画局』などがそのシリーズです。



「ロール&ロール」の名を冠した初めてのオリジナルRPG。「ガンアクション」というこれまでにないジャンルで好評を博した。

年	2005							2006				
	6	7	8	9	10	11	12	2	3			
号数		13	SP3	14	15	16	17	18	19			
特集タイトル		扶桑武俠傳	ワールド・オブ・ダークネス	スピタのコピタの! すべしやる	異界戦記カオスフレア・リフレイ フライトストリング前編	異界戦記カオスフレア・リフレイ フライトストリング後編	ナイト・ビビッド・キュービッド	ソード・ワールドRPGリフレイ ベララす 幻の第0話 ナイト・ビビッド・キュービッド	ゲヘナ・インパクト!	六門世界RPG イラストレーター セッション ステキな物件、紹介します!?	特別対談企画 鈴木銀一郎×安田均	ガープスベーシック第4版発売記念! コロレーションシナリオ デイノ! 夏の扉を開いて Role & Roll Bookの発刊記念 ロストワールドリプレイメンバ 座談会
関連商品	ファントリア		ワールド・オブ・ダークネス	フロンティアライン					異界戦記カオスフレア 海賊都市クロスボーン	バリエーション		ゲームの人生論 ソングシーカー

出来事 8月:JGC2005◆9月:R&R月刊化◆11月:R&Rステーション オープン

3月:「R&Rボックス」シリーズ発売開始

## ついに月刊化!!

2005.9

隔月刊となってから10号を経ての月刊化！  
読者の皆さんは、あっという間の出来事のように感じたのではないのでしょうか。もちろん編集部もそうでした。

この年の3月に大阪で開催された「R.CON WEST05」の会場にて、安田先生のトークでいち早く月刊化を発表してしまい、ここで発表されると思っていなかった編集部の間はもちろん、まだ知らされていなかったライターさんやイラストレーターさんたちがすごく驚いたことが思い出されます(笑)。

そして、月刊化とともに「ボードゲーム・ジャンクション」のコーナーもスタートしました(P131もご覧ください)。



月刊化して4号で、年末進行を回避した合併号を発売し、一瞬隔月に戻すという離れ業を行なう。雑誌ではなく書籍だからできる荒業だ(笑)。

## Role&Roll Stationオープン!

2005.11

月刊化の翌々月、『Role&Roll』のアンテナショップが東京都・秋葉原にオープンしました。「Rステ」の愛称で親しまれる、ゲーム遊ぶプレイスペースも完備した、TRPG・ボードゲーム・カードゲームを販売するショップです。

以降の『Role&Roll』のイベントやボードゲームイベントも開催されるようになりました。

TRPGメーカー各社に協力していただき、新刊発売時のサイン会なども頻繁に行われています。商品によっては、「Rステ」独自の販売特典なども用意していますよ。

2012年の4月には、神奈川県・横浜に2号店もオープンしました。



今も『ロール&ロール』の主力記事である異界戦記カオスフレア。そのスタートは2005年11月。「Rステ」がオープンした月と同じである。

### ●裏表紙のページ数

4号の裏表紙から、記事紹介の欄に、その記事のページ数が記載されています。アンケートハガキで、読者の方からアイデアをいただいたことよって改良されました。

### ●表紙加工の変遷

『Role&Roll』の表紙は、1号から8号までは、PPコートという加工でしたが、時間とともに角からはがれる現象が起きたため、9号からニスコートに変更しました。これは23号まで続くのですが、表紙が安っぽく見えたのか、「無理せずに長く続けてください」と読者からのおはがきで心配いただいたのが思い返されます。24号からは、PPではなくて光沢の加工はないかと、印刷所と相談の上、プレスコートという現在の表紙の加工になりました。

年 2006

月 4

号数

20

21

22

23

24

25

26

27

28



特集タイトル

アーカム計画スペシャルクトウルフの呼び声

デモンバラサイト

迷宮キングダムまよスヘ!

ソード・ワールドRPGリプレイ  
サーラの冒険・外伝  
絶対危険チルドレン

異界戦記カオスフレア  
リオフレッド魔法学院

六門世界RPGリプレイ  
スカレット・リブソディ

ヴァンパイア・ザ・レイクイェム

GUNDOG WESTERN EDITION  
STAMPEDE!

トンネルズ&トロールズ  
生誕31年目の大特集

関連商品

ゲームを斬る

インベリアルジエイド  
ソード・ワールド サポート  
ゲームを斬る

末弥純画集 ウィザードリィ  
六門世界RPG  
キャラクター・コレクション

デモンバラサイト  
マリオネット・ネメシス

七色の風をあつめて  
暁の戦士たち  
バタ/睡ちた都市  
モンスター・コレクション  
マンチキン日本語版

白無垢の仮面  
リンパウンドリプレイ&解体新書  
宿命の交わる城  
デモンバラサイト上級ルールブック

かくて世界は広がった  
傭兵剣士

トンネルズ&トロールズア  
クリスタルトゥーム  
ヴァンパイア・ザ・レイクイェム

出来事 8月:JGC2006

# ロール&ロール・ブックスシリーズ発売開始!

リプレイや小説をサポートすることを目的とした新書シリーズがスタート。のちにサイコロ・フィクションを生み出すことに!



## Role&Roll Booksシリーズ 2006.3

「Role&Roll RPG」に関するリプレイや小説などのサポートを目的とした新書サイズのシリーズが、2006年3月にスタートしました。『ローズ トゥ ロード リプレイ ソングシーカー』と『ゲーム的人生論』でスタートしたこのシリーズが、やがて「サイコロ・フィクション」シリーズを生み出します。

各年に発売された『Role&Roll Books』シリーズの点数は下記のとおりです。

発売年	発売点数	発売年	発売点数
2006年	11点	2010年	16点
2007年	8点	2011年	14点
2008年	3点	2012年	8点
2009年	11点		



「ロール&ロール」に連載された長編リプレイをまとめたソングシーカーと、鈴木銀一郎先生の著書を復刊した「ゲーム的人生論」がブックスシリーズのスタートを飾った。

## 『デモンパラサイト』シリーズ 2006.7

『Role&Roll』が富士見書房とタッグを組み、力を入れて臨んだのが『デモンパラサイト』です。グループSNEの制作による本作は、ルールやサブリメントが新紀元社から、リプレイは富士見書房からという形でスタートします。

これまでの「Role&Roll RPG」で発売されたTRPGルールブックと異なり、ややページは少ないながらも、税込1,000円という低価格で発売しました。おかげさまで好評をいただき、増刷もかかりました。

以降、2010年7月に版上げされるまで、「Role&Roll RPG」と「Role&Roll Books」から発売された『デモンパラサイト』関連書籍は10冊に上ります。



発表されたリプレイのせいだろうか、ゲームの本質やテーマよりも、「焼肉」や「裸」というキーワードが先行したTRPGだった(笑)。

年 2007

号数	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		29	30	31	32	33	34	35	36
特集タイトル		シャドウラン 4th Edition Into the Shadows	デモンパラサイト クロスオーバー	T & T 7th 特集ふたたび	アーカム計画 スペシャル2 クトゥルフの再臨	異界戦記カオスフレア リプレイ 目覚めよと呼ぶ声あり	六門セカンド リプレイ スカーレット・オーバード ナイトメアハンターII デイブ	シャドウラン 4th Edition ストリート・マジック	ガープス第4版 ミニサブリメント ガープス ソーサル・カンパニー
関連商品	封龍の魔剣	ソードワールド サポート2 エンサクロ(メテオ)クトゥルフ エマーゼンシー	ディアボロス スクールガイド	大帝の剣 RPG バカバカ RPG をかたる	スカーレット・ラフンディ① シャドウラン 4th Edition	スカーレット・ラフンディ② デيابロス フリズン	六門世界 RPG セカンドエディション スタンビード!	リオフレード魔法学院	マンチキングクトゥルフ ストリート・マジック スピタのコピタの① サザンの闘技場

出来事 8月:JGC2007 ◆9月:「R&Rコミックス」シリーズ発売開始

## Role&Roll Comicsシリーズ 2007.9

「Role&Roll Comics」と銘打ち、シリーズとしていますが、実際に発売されているのは『スピタのコピタの! ①~⑦』のみとなっています。

このシリーズはA5サイズの判型で、『スピタのコピタの! ①』は、2005年8月に発売された『Role&Roll SP3 スピタのコピタの! すべしゃる』と一部内容がかぶっています。

これは、『スピタのコピタの!』をシリーズで発売していくにあたって、手に取りやすいサイズにしようという考えのもとに1巻から発売しなおしたためです。

今後はもっと、コミックスを使って、いろいろなアプローチをしていきたいですね。



## 別冊『Lead&Read』シリーズ 2008.1

リプレイに特化した『Role&Roll』の別冊シリーズが『Lead&Read』です。

『Role&Roll』の紙幅の都合で、すべてのTRPGのリプレイは掲載できない、という状況を解消しようと企画されました。

残念ながら、2009年7月に発売された6号をもって、刊行はストップしてしまいましたが、掲載されたリプレイの多くは、のちに単行本化されています。

『Lead&Read』にリプレイが掲載されたTRPGタイトルは、下記のとおりです。

- 『大江戸RPG アヤカシ』
- 『ガンドッグゼロ』
- 『クトゥルフ神話TRPG』
- 『シャドウラン4th Edition』
- 『深淵 第二版』
- 『ダンジョンズ&ドラゴンズ』
- 『デモンバラサイト』
- 『迷宮デイズ』
- 『迷宮キングダム』
- 『りゅうたま』
- 『六門世界RPG セカンド・エディション』



▶『P032に続く』

年月	2007			2008												
	10	11	12	1	2	3	4	5	6							
号数	37	38	39	40	41	42	43	44	45							
特集タイトル	猫耳王子と三女怪	帰ってきた迷宮キングダム! リプレイ	うまいプレイヤーになりたい!	ガンドッグ ワイルドライフ	白雪が降る頃に舞う……	デモンバラサイトイラストレーター・セッション	深淵 第二版 ようこそ、運命の劇場へ	TRPG古今東西	新春「ワールド2.0」開発者インタビュー & 安田均・北沢慶・田中公待・秋田みやび・藤澤さなえ	空中庭園エリュシオンリプレイ 衝撃のバージンフライト	オリジナルシナリオを創ろう!	シルバレーンRPG イラストレーター・セッション 海が真紅に染まらぬうちに	拳と魔封の物語	ソード・ワールド2.0 リプレイ	ガンドッグ・リローテッド	
関連商品																ディアボロス・ニエオン エイボンの書 スカレット・オーバード②
出来事																

# 版上げタイトルが目白押し!

『六門世界RPG』『ガンドッグ』『異界戦記カオスフレア』『デモンパラサイト』などの第二版が続々登場!

## 《P009より続き》

### 版上げ続々!

2007.7

2007年7月に、『六門世界RPG』が『六門世界RPGセカンドエディション』として版上げされたのを皮切りに、『Role&Roll』の主要なタイトルが続々と版上げされました。

2008年7月には、『ガンドッグ』の第2版である『ガンドッグゼロ』が。2008年8月には、『異界戦記カオスフレア』の第2版である『異界戦記カオスフレア Second Chapter』が。2008年10月には、『サタスペ』の最新版が。2010年7月には、『デモンパラサイト』の第2版である『パラサイトブラッド』が。

まさにユーザーの皆様の支援の賜物です。

### サイコロ・フィクションシリーズ

2008.9

新書サイズの「Role&Roll Books」で、新しい試みが行われました。

お手軽なサイズと価格で、リプレイとルールブックが1冊になった、『ご近所メルヘンRPG ピーカーブー』の発売です。

「サイコロ・フィクション」という旗を掲げて発売された『ピーカーブー』。実際の小学生をプレイヤーに起用したりリプレイなど、これまでにないテストで好評を博します。

そして、2009年5月に発売となる「サイコロ・フィクション」の第2弾の登場で、状況は一変します!

そうです、『現代忍術バトルRPG シノビガミー忍神一』によって!



次々と版上げになった人気タイトルたち。

年	2008						2009			
月	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4
号数	46	47	48	49	50	51	52	53	54	
特集タイトル	デモンパラサイトイラストレーター・セッション 欲望と食欲のはざまに……	ソードワールド2.0 プレイングガイド メタルヘッドエクストリーム リプレイ ストレイ・チャイルド 前編	ソードワールド2.0 プレイングガイド メタルヘッドエクストリーム リプレイ ストレイ・チャイルド 後編	異界戦記カオスフレア Second Chapter リプレイ 世界の卵 前編	異界戦記カオスフレア Second Chapter リプレイ 世界の卵 後編	ゲヘナ・アナスタシス・イラストレーターセッション 背徳の港は妖酒の杯 異界戦記カオスフレア Second Chapter リプレイ 世界の卵 後編	ソードワールド2.0 キャンペーンシナリオ&追加データ 叙事詩と双子姫の騎士	Aの魔法陣、ガンバード・マーチ篇 リプレイ 転進! ハトサーベル小隊	アジアンバンクRPG サタスペ 亜俠必死 アジアンバンクマストダイ	ソードワールド2.0 ミストキャッスルリプレイ 壱都からの生還を夢見て!
関連商品	ガンドッグゼロ	異界戦記カオスフレア Second Chapter スヒタの「ヒタの」③	ピーカーブー Lead&Read Vol.3		ガルシルトの試練場	ラピスフィロソフォルム サタスペ	源平鬼御魂 Lead&Read Vol.4	スカーレット・シンフォニー① 星屑のリクレット	ディアボロス・コーホレーション Lead&Read Vol.5	
出来事	8月:JGC2008									

## 『シノビガミ』シリーズ

2009.5

『シノビガミ』は、発売当初から勢いが衰えることなく、増刷につぐ増刷を重ねることになります。

また、発売当初には、富士見書房からもリプレイが2冊発売され、その人気を加速させていきました。

『Role&Roll Books』で発売されたシリーズは、2013年1月現在で計7冊となります。

その人気に後押しされて、ついにルール部分だけを抜き出してまとめあげた、『忍術バトルRPG シノビガミ 基本ルールブック』が2012年12月に発売となりました。

これ以降も、『シノビガミ』のラインナップは充実していきますので、ご期待ください！



これまで発売されてきた『シノビガミ』シリーズに掲載されているルールを1冊にまとめた珠玉の逸品。これで遊びに行く際に、何冊も持って出歩かなくてよくなるぞ。

## 『うちファン』単行本化！

2009.11

『Role&Roll』でイラストコラム連載を続けている『うちのファンタジー世界の考察』。

掲載する1ページのイラストコラムは、実は小林裕也先生が書きためた膨大な枚数のイラストの中から、毎回1枚を選択しています。

先生が編集部にお持ちになる際は、必ず複数枚——時には数十枚の原稿を納品されるので、どれを掲載しようか担当編集者が毎回頭を悩ませています。

この原稿をすべて読者の皆様に見ていただけるのはいつのことやら、と考えていたのですが、いっそ単行本化してみようと発売したところ好評をいただきました。

現在はシリーズ2冊が販売されています。



## ●サイコロ・フィクションのラインナップ

『ピーカーブー』から始まり、『シノビガミ』で火の点いた『サイコロ・フィクション』シリーズには、現在以下のタイトルがラインナップとして存在します。



年	2009											
月	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
号数	55	56	57	58	59	60	61	62	63			
特集タイトル	サイクリッド・ドラグーンリプレイ 蒼き凶眼を討て！	ゲームマスターをやらう！2009	タンクライフRPG ダークブレイズ リプレイ 災い起こすテンプレー	フレイルムギアリプレイ 鋼鉄のスケルトン小隊 発進!!	ソード・ワールド2.0 シナリオ 五色の秘密	サタスヘイラストレーターセッション そうだ、映画を撮ろう！	R&Rクリエイター対談 加藤ヒロノリ×河嶋陶二朗	サイクリッド・ドラグーンリプレイ 黒き禁断の魔導書	ブルーローズ・ネクサスリプレイ グルジアの箱舟			
関連商品	世界の卵 アジアンバンク GO-GO! バイト・ザ・バレット	アゲインスト・シエノサイド シノビガミ	追え！悪魔天使の野望 ロケットNo.1 異形たちの街角 ダークブレイズ	ヴァルキリータワー Lead&Read Vol.6	フレイルムギア 災い起こすテンプレー	エレメンタル・ストーム	スビタのコピタの④ シノビガミ式	スカレット・シンフォニー② アバドングート	うちのファンタジー世界の考察	デイズボロス・ホリユーション デッドマン・ウォーキング		
出来事	9月:JGC2009											



# ちよつと毛色の違った単行本も

「ライトノベル作家になる」シリーズや「レシピ」シリーズなど、TRPGに直接関係しないが近い位置を占める書籍を刊行開始

## 『ボードゲーム・ジャンクション』単行本化 2010.2

14号から連載の始まった「ボードゲーム・ジャンクション」。

2009年の半ばには、かなりのデータがストックされていました。

このストックされたデータを、棚晒しにしておくのはいかかなものかという提案を安田先生からいただき、ならば単行本化しようじゃありませんかと企画が進んで行きました。

その結果、2009年ごろまでのボードゲームを選びすぎり、140点余りを紹介した当時最高のボードゲーム関連書籍となりました。

2011年からは『ボードゲーム・ストリート』が毎年発売となっていますが、またある程度区切りの良いところで発売したいですね。



## 「ライトノベル作家になる」シリーズ 2010.7

専門学校の講師をしている榎本秋先生が、その経験を活かして執筆した『ライトノベル作家になる』から始まる指南書系書籍の刊行を始めました。

「創作志向の人は、TRPGやボードゲームとの親和性が高い」というところに着目し、この企画はスタートしました。

ほかにもファンタジー世界のつくり方を指南する『幻想レシピ』といった別シリーズも展開しています。

TRPGのシナリオ作成やロールプレイにも役立つ内容となっています。

榎本秋先生の驚異的なバイタリティによって、現在のシリーズの発売点数はなんと8点!

2013年以降も、いくつかの企画が進んでいますので、よろしくお願いたします。



年	2010											
月	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
号数	64	65	66	67	68	69	70	71	72			
特集タイトル	ソード・ワールド2.0リプレイ 滅びのサーベント 前編	ソード・ワールド2.0リプレイ 滅びのサーベント 後編	ダークブレイス イラストレーター・セッション それいけ! はなてん中古車戦車隊!	ガンダックゼロ・サポート D-the ZERO	ソード・ワールド2.0リプレイ 聖戦士物語	はじめてのテーブルトークRPG	バラサイトブラッドリプレイ ミッドナイト・ハイウェイエスター	シャドウラン4th Edition アウェイニング!!	「エンドブレイカー」がやって来た!			
関連商品	武装合神アイアンブレイブ 羽根のないアリス	ブラッディコップス	異形たちの煉獄	狭間を駆けるヴァンガード	うちのファンタジー世界の考察+女王の帰還		バラサイトブラッド ライトノベル作家になる フロアライトリスン みなせミミの名状しがたき夏休み	モービィリップからの脱出 ビギナーズ・バッドブック	スレタのコピタの⑤ まるごと冊冒険企画局 神の卵 たんぐおれはビジュアルファンブック			

出来事 7月:「ライトノベル作家になる」シリーズ発売開始◆9月:JGC2010◆11月:「レシピ」シリーズ発売開始

# 特集 Role&Rollの100号を振り返る

## 『エンドブレイカー!』特集!

2010.9

PBWの老舗・トミーウォーカーの協力で、前代未聞の100ページ特集号が誕生しました。

ページ数212ページ、そして背幅が11ミリという、TRPGのルールブック並の厚さとなったこの号。その特集では、グループSNEとトミーウォーカーがタッグを組んで制作した『エンドブレイカー!』を扱っています。

しかし、分厚さでいえば、『Role&Roll』にはこの上を行く号があります。

総ページ数260ページ、背幅が14ミリというボリュームの18号(P007に書影)です。

……まあ、これは1月発売と2月発売を合わせた反則技みたいなノリがありますので、1号ぶんとしては、72号に軍配が上がりますが。



カバーイラストがやや官能的で、購入しづらいという意見をいただいた号でもあった笑。

## ●発売元がアークライトの書籍たち

『Role&Roll』と銘打たれた書籍のほとんどは新紀元社から発売となっていますが、中にはアークライトから発売されたものもあります。それらは、主にホビーショップと一部の書店のみで販売されています。



年月	2011									
	10	11	12	1	2	3	4	5	6	
号数	73	74	75	76	77	78	79	80	81	
特集タイトル	ソード・ワールド2.0リプレイ バルバロス・バーサス!	アーカム計画スベシャル3 クトゥルフの再興	TRPGのコツ!?	クリエイターズ・インタビュ	バラサイトブラッド イラストレー ター・セッション ドラゴン悪魔憑き小隊魔法帖!	ソード・ワールド2.0リプレイ それは悠久帝国の鍵 と村興し奮闘記!?	もつとサイコロ・フィクション! 東京鬼祓師 鴉乃社学園奇譚TRPG	英雄叙事詩RPG バルナ・クロカ	ソード・ワールド2.0 テクニカルサ ポート 魔剣が誘う扉の奥は	
関連商品	ハーフ ボールド・テイクセラフ シノヒガミ死 スローター・サイクル バサイトライト上級ルールブック	幻想レシビ	叫びの家	旅する天使たち	ストリートの天使たち 改訂版	シノヒガミ乱 サンダーストーン完全ガイドブック クトゥルフ・ホラシヨウ 銀龍亭繪譜	ダーククロカ 災厄の王子 改訂版 黙示録の乙女 改訂版	マギカロギア 人形が微笑む街 ボードゲームストリート2011	バルナ・クロカ シンデレラはなぜ、カボチャ の馬車に乗ったのか?	スタイルハート 辺境王国とディーアの森
出来事	3月:東日本大震災◆3月:R&Rステーション臨時休業◆4月:R&Rステーション店舗移転									

# 「スピタの」100回!

『ロール&ロール』唯一の皆勤賞を誇る「スピタの」が、『ロール&ロール』の100号より一足早く100回に到達!

## 『スピタのコピタの!』100回!

2012.7

つい先日のような気がしますが、半年ほど前に発売された94号に掲載された回で、「スピタのコピタの!」が100回を迎えました。

実際には、別冊などの回数もカウントすると、108回なのですが……正史的なものが100回ということで94号で特集を組んでいます。

『Role&Roll』唯一の連載記事皆勤賞という素晴らしい。緑一色先生のプロ根性には、頭が下がる思いです。われわれ編集部の間は、緑先生に足を向けて眠れません。

94号には、これまでのエピソードがつままった緑先生と編集部の座談会もありますので、まだお読みでないという方は、ぜひぜひご一読いただければ幸いです。



## 『カードランカー』デビュー!

2012.9

サイコロ・フィクション大賞の受賞作が『超次元カードバトルRPG カードランカー』です。著者である平野累次先生は、20代前半という若さ! これからのTRPG界を背負って立つ存在に育ってもらえるよう、『Role&Roll』でもプッシュしていきますよ!

また、サイコロ・フィクション大賞とは別に『Role&Roll』でもコンテストを行いました。

リプレイ部門の受賞作に関しては、現在『Role&Roll』に掲載するタイミングを図っています。ボードゲーム部門の受賞作についても、今年中にはなんらかの発表ができるかと思っています。RPG部門については、もう少しお待ちください。



続編の発売も決定している「カードランカー」。次なる戦いのステージとは?!

年	2011							2012		
	7	8	9	10	11	12	1	2	3	
号数	82	83	84	85	86	87	88	89	90	
特集タイトル	ファンタジーTRPGイラスト素材集 キャラクター・パレット	ソード・ワールド2.0リプレイ フェアリー・フォース!	ファイヤード! リプレイ 爆炎のポーターシティ	ガンダックゼロリプレイ ハイ・スクール、ダイ・ハード	シャドウラン4th Edition (第六世界へようこそ)	TRPGの「!?」Part. II	新しい夜の始まりへ ブラッド・クルセイド	ソード・ワールド2.0 リプレイ アルティメット・アーツ!	ホライゾンブレイク	アーカム計画スベシャル4 いざさら聞けないクトゥルフ神話 TRPG
関連商品	ロスタターゲット 実践! ライトノベル文章作法	シノヒガミ怪 ナシヤインストリカ 真王姫の叙事詩 I	忌まわしき古代遺跡 スピタのコピタの! ⑥	虹河の大冒険 神の都といばら姫	幻想のノスタルジア キャラクターレシビ	オーケメンテーション サタスベ・スベシアル クライシスクイーン ブラッド・クルセイド	ナチス邪神帝国の陰謀	実践! ストーリー構成法 シノヒガミ龍	実践! ストーリー構成法 シノヒガミ龍	実践! ストーリー構成法
出来事	8月:JGC2011									

# 特集 Role&Rollの100号を振り返る

## 『ミ=ゴの脳みそハント!』発売

2012.11

アークライトゲームズから、われわれ編集部が調子に乗って、カードゲームを発売してしまいました。

クトゥルフ神話に登場するクリーチャーをテーマに扱ったカードゲーム。その名も『ミ=ゴの脳みそハント!』です。

コンセプトは、誰でも簡単に遊べて、笑って楽しめるゲーム。そして、短時間で済むものを作ろうでした。

おかげさまで、気の合った仲間たちでなくても、ルールの習熟度によるゲーム格差もないので、TRPGの合間や、ちょっとした時間に遊べると好評をいただいています。また、調子に乗って次のゲームを発売したいですね。



今号の「ボードゲーム調査団」(P108)でも、紹介しているのでチェックよろしく!

## 『Role&Roll』のこれから!

2013.1~

1号から応援し続けてくれた読者の皆様はもちろん、「TRPGって何?」「こんな本もあったの?」と途中の号からでもお付き合いいただいた皆様、ご愛読、誠にありがとうございます!

発刊当初はTRPGを強かにサポートしてきた『Role&Roll』でしたが、号が進むとともにボードゲームやカードゲームの扱いも増えてきました。ついには、編集部制作の『ミ=ゴの脳みそハント!』というカードゲームまで発売してしまいました。

たまにカバーイラストの都合上、文字が隠れることはありますが、『Role&Roll』のロゴに添えられた「for UNPLUGGED-GAMERS」という言葉のもと、TRPGをはじめ、ボードゲームやカードゲームの振興に一役買えるよう頑張っていきます。

今後も応援のほど、どうぞよろしくお願いたします!



# 2013年、そして100号へ!

年月	4	5	6	7	8	9	10	11	12
号数	91	92	93	94	95	96	97	98	99
特集タイトル	蒼穹のヴァルキリー ソード・ワールド2.0リプレイ	『エクリプス・フェイズ』体験版 ヘリオンス・エック	TRPGイラスト素材集 キャラクター・パレット 現代編	『スピタのコピタの!』100回記念!! 百足の足は死して傷れずスヘシャル	ソード・ワールド2.0作品ガイド テラスティア大陸の歩き方	サイコロ・フィクションシリーズ いまからサイコロ・フィクション	ガンダツクゼロシナリオ Report	シャドウランスタートガイド	アーカム計画スヘシャル5 クトゥルフ注意報発売中!
関連商品	ゲーム広げるキラ&ストーリー サンダーストーン完全ガイドブック② ハピネス・マン ゲイム広げるキラ&ストーリー	ボードゲーム・ストリート012 ライトノベル創作QA100	大夢消滅 ダークネスダイヤモンド		実践! シチエーション別表現法 リトル・レイクエム	カードランカー 20th Anniversary Edition	スピタのコピタの!⑦ シャドウラン	ヴァンパイア・ハンター ハイスクール、ダイハード	ミ=ゴの脳みそハント! ヴァンパイア・ハンター