

不知火 人別帖

シラヌイ
キャラクター
シート

シラヌイの神
素戔嗚尊
スサノオ

契



神使

オオガミ

シラヌイの神
天照大御神
アマテラス

契



神使

ヤタガラス

シラヌイの神
月読命
ツクヨミ

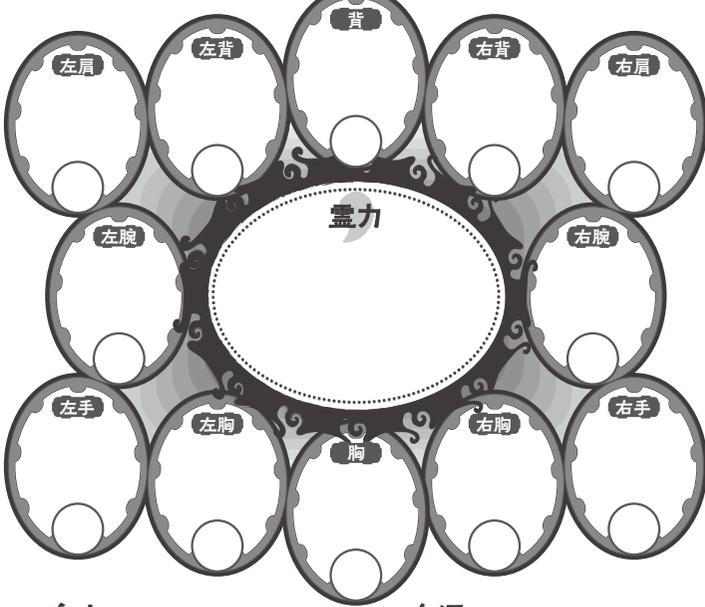
契



神使

ミケツカミ

言霊



鬼火 命運

最大値 現在値 最大値 現在値

+御利益+

				5					10
				15					20

功德

武力

武芸名	守	破	離
	攻撃力 0	攻撃力	攻撃力
武力	防御力	防御力 0	防御力

武芸名	守	破	離
	攻撃力 0	攻撃力	攻撃力
武力	防御力	防御力 0	防御力

花鳥風月

上限値:各6

花	鳥	風	月
---	---	---	---

体の特徴

髪色	花鳥風	鳥月	髪型
瞳色	花鳥風	鳥月	印象
体色	花鳥風	鳥月	体格

性別 外見年齢 身長(cm/尺)

シラヌイの肖像

シラヌイの名

演者の名

家紋 名称

図柄

行動力

勇

行動力

智

行動力

仁

着物の色 上 着物の色 下

不知火痛打記録帖

シラヌイ痛打記録シート



シラヌイの名



演者の名

和風幻想RPG



武器の名称	種別	痛打表	装弾	修正	武器破壊					武器落下			
		撃			<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	<input type="checkbox"/> 武器落下 武器使用不可	拾う判定 智 機敏 简单		
		撃			<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	<input type="checkbox"/> 武器落下 武器使用不可	拾う判定 智 機敏 简单		
		撃			<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	<input type="checkbox"/> 武器落下 武器使用不可	拾う判定 智 機敏 简单		

出血

ラウンド
毎週戦 [手順ノ六:
状態確認] で、出血
の値だけ命運が減
少する。

転倒

行動制限[防0]
起き上がるまで、行
動力と武力に-30
の修正を受ける。
立ち上がる判定
勇 運動 简单

麻痺

行動制限[防0]
戦闘行動で「攻撃」
を選択できない。
回復する判定
仁 覚醒 简单



部位名称	部位痛打					甲冑	装甲破壊					備考		
頭	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 死	<input checked="" type="checkbox"/> 兜 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
胴	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 死	<input checked="" type="checkbox"/> 胴 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
右腕	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input checked="" type="checkbox"/> 籠手 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
左腕	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input checked="" type="checkbox"/> 籠手 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
右足	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input checked="" type="checkbox"/> 脛当 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
左足	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input checked="" type="checkbox"/> 脛当 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	

修正の合計値
装備甲冑による行動順への

敵役痛打記録帖

敵役痛打記録シート



敵役の名

和風幻想RPG



武器の名称	種別	痛打表	装弾	修正	武器破壊					武器落下			
		撃			<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	<input type="checkbox"/> 武器落下 武器使用不可	拾う判定 智 機敏 简单		
		撃			<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	<input type="checkbox"/> 武器落下 武器使用不可	拾う判定 智 機敏 简单		
		撃			<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	<input type="checkbox"/> 武器落下 武器使用不可	拾う判定 智 機敏 简单		

出血

ラウンド毎廻戦 [手順ノ六: 状態確認] で、出血の値だけ命運が減少する。

転倒

行動制限[防0]
起き上がるまで、行動力と武力に-30の修正を受ける。
立ち上がる判定
勇 運動 简单

麻痺

行動制限[防0]
戦闘行動で「攻撃」を選択できない。
回復する判定
仁 覚醒 简单

部位名称	部位痛打					装甲	装甲破壊					備考		
頭	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 死	<input type="checkbox"/> 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
胴	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 死	<input type="checkbox"/> 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
右腕	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input type="checkbox"/> 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
左腕	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input type="checkbox"/> 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
右足	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input type="checkbox"/> 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	
左足	痛打段階 マイナス修正	<input type="checkbox"/> 軽傷 -10	<input type="checkbox"/> 中傷 -20	<input type="checkbox"/> 重傷 -30	<input type="checkbox"/> 破壊 -40	<input type="checkbox"/> 切断 -50	<input type="checkbox"/> 装備 修正	痛打段階	<input type="checkbox"/> 小破	<input type="checkbox"/> 中破	<input type="checkbox"/> 大破	<input type="checkbox"/> 損壊	<input type="checkbox"/> 崩壊	

部位

蜘蛛型痛打記録帖

蜘蛛型痛打記録シート



敵役の名



この痛打記録帖は蜘蛛の体をもつ敵役に使用します。

和風幻想RPG



出血

毎週戦[手順ノ六: 状態確認]で、出血の値だけ命運が減少する。

転倒

行動制限[防0]

起き上がるまで、行動力と武力に-30の修正を受ける。

立ち上がる判定

勇 運動 簡単

麻痺

行動制限[防0]

戦闘行動で「攻撃」を選択できない。

回復する判定

仁 覚醒 簡単

部位

部位名称	部位痛打					装甲	装甲破壊					備考	
頭	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断	痛打段階	小破	中破	大破	損壊	崩壊	
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	死							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	死							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							
	痛打段階	軽傷	中傷	重傷	破壊	切断							
	マイナス修正	-10	-20	-30	-40	-50							