

# 蒸気活動RPG シナリオ

## PC①

| 職業 | 【先制値】 | シナリオ目的 |
|----|-------|--------|
|    |       |        |

## PC②

| 職業 | 【先制値】 | シナリオ目的 |
|----|-------|--------|
|    |       |        |

## PC③

| 職業 | 【先制値】 | シナリオ目的 |
|----|-------|--------|
|    |       |        |

## PC④

| 職業 | 【先制値】 | シナリオ目的 |
|----|-------|--------|
|    |       |        |

## イベント

| 技能 | ●運動 ○操縦 ■捜査 □交渉 | ●雑務 ○諜報 ■推理 □礼儀 | ●筋力 ○機械 ■知識 □統率 | 【耐久値】 |
|----|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
|    |                 |                 |                 |       |

## イベント

| 技能 | ●運動 ○操縦 ■捜査 □交渉 | ●雑務 ○諜報 ■推理 □礼儀 | ●筋力 ○機械 ■知識 □統率 | 【耐久値】 |
|----|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
|    |                 |                 |                 |       |

## イベント

| 技能 | ●運動 ○操縦 ■捜査 □交渉 | ●雑務 ○諜報 ■推理 □礼儀 | ●筋力 ○機械 ■知識 □統率 | 【耐久値】 |
|----|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
|    |                 |                 |                 |       |

## イベント

| 技能 | ●運動 ○操縦 ■捜査 □交渉 | ●雑務 ○諜報 ■推理 □礼儀 | ●筋力 ○機械 ■知識 □統率 | 【耐久値】 |
|----|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
|    |                 |                 |                 |       |

## イベント

| 技能 | ●運動 ○操縦 ■捜査 □交渉 | ●雑務 ○諜報 ■推理 □礼儀 | ●筋力 ○機械 ■知識 □統率 | 【耐久値】 |
|----|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
|    |                 |                 |                 |       |

## イベント

| 技能 | ●運動 ○操縦 ■捜査 □交渉 | ●雑務 ○諜報 ■推理 □礼儀 | ●筋力 ○機械 ■知識 □統率 | 【耐久値】 |
|----|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
|    |                 |                 |                 |       |

## イベント

| 技能 | ●運動 ○操縦 ■捜査 □交渉 | ●雑務 ○諜報 ■推理 □礼儀 | ●筋力 ○機械 ■知識 □統率 | 【耐久値】 |
|----|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
|    |                 |                 |                 |       |

## シナリオデータ

|       |
|-------|
| GM名   |
| シナリオ名 |

## 場面表 (d66・RoC)

|               |  |
|---------------|--|
| 11~14<br>鉄道   | 皇都をぐるりと囲んだ鉄道網。張り巡された地下鉄と併用すれば、どこにでも行くことができる。         |
| 15~22<br>商売   | 赤レンガ造りの百貨店。配られるチラシや看板、アドバルーンには、どこも大売り出しの文字が見える。      |
| 23~32<br>芸能   | 明日は浅草、今日は銀座。日比谷皇国大劇場の前では、新しい歌劇を観るための行列ができています。       |
| 33~36<br>寺社仏閣 | 蒸気機械仕掛けの鐘の音が鳴り響く。寺社や仏閣にいる神主や僧侶たちが日々の祈りを捧げている。        |
| 41~44<br>学校   | 学帽を被った少年や、矢絣袴の女学生とすれ違う……子どもたちの未来のためにも早く蒸気事件を解決しなければ。 |
| 45~52<br>塔    | 東京蒸気タワーや浅草二十階。眼下が一望できる屋上からは、皇都東京のすべてを眺めることができる。      |
| 53~56<br>表通り  | 路面機関車の行き交う雑踏。道路は蒸気自動車が出す蒸気のせいで、いつも湿り気と熱気を帯びていた。      |
| 61~66<br>食堂   | 女給たちが忙しそうに働くカフェーやミルクホールの店内。周囲からは楽しげな談笑の音が聞こえる。       |

## ボーナス一覧

|   |                  |
|---|------------------|
| A | 成功数を+2する         |
| B | 【理性値】を+2する       |
| C | 抑圧を2枚受ける         |
| D | 抑圧を2枚与える         |
| E | 抑圧を1枚~4枚交換する     |
| F | 【耐久値】を反抗LV+5回復する |

## エネミー1

| 技能 | 【耐久値】 | 【先制値】 |
|----|-------|-------|
| ★  |       |       |

## エネミー2

| 技能 | 【耐久値】 | 【先制値】 |
|----|-------|-------|
| ★  |       |       |

## エネミー3

| 技能 | 【耐久値】 | 【先制値】 |
|----|-------|-------|
| ★  |       |       |