



8 イラスト・メモ

サンプルPC⑧ 偉大なる碩学

プレイヤー名



1 プロフィール

年齢	40	性別		国籍	イギリス
名前					



2 スタイル

レヴオルト	エセティック
スチームギア	クロノウェポン



3 パーソナリティ

過去	<input type="checkbox"/>	経緯	<input type="checkbox"/>	職業	碩学	<input type="checkbox"/>
特徴S	<input type="checkbox"/>	特徴P	<input type="checkbox"/>	市民階級	ゴールド	



4 活劇値

【反抗LV】	【最大耐久値】	【耐久値】
1	14	
【先制値】	【初期理性値】	【理性値】
6	0	



5 能力値・技能・LV

●【身体】	●★白兵：	○【敏捷】	○★射撃： 2	■【智慧】	■★機甲：	□【意志】	□★策略：
3	●運動：	5	○操縦：	4	■捜査：	2	□交渉：
	●雑務：		○機械： 1		■知識： 2		□統率：
	●筋力：		○諜報：		■推理： 1		□礼儀： 1



6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
※《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。
※《スチームパンク！》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。
※《天才的発想》	割込	パンク AP×2	1	シナリオ1	対象の判定の直後に宣言。対象は判定ダイスを＋[解放したパンク]個する。
※《バーサタイルギア》	実行	スチーム AP×2	1～4	シナリオ1	使用者は判定ダイスを＋[解放したスチーム]個した後、対象に○★射撃で判定する。
《学者肌》	割込	なし	1	フェイズ1	対象が★以外の○か■技能の判定を行なった直後に宣言。対象は判定ダイスを＋2個する。
《スチームアサルト》	実行	抑圧1	1	フェイズ1	使用者は判定ダイスを＋1個した後、対象に○★射撃で判定する。



7 関係性・感情

PC①			PC②		
PC③			PC④		



8 ボーナス

A	成功数を＋2する	B	【理性値】を＋2する	C	抑圧を2枚受ける
D	抑圧を2枚与える	E	抑圧を1枚～4枚交換する	F	【耐久値】を反抗LV+5回復する