



8 イラスト・メモ

サンプルPC⑤ 怪傑令嬢

プレイヤー名



1 プロフィール

年齢 16 性別 国籍 イギリス
名前



2 スタイル

レヴオルト ノーブル
スチームギア スパイテック



3 パーソナリティ

過去 経緯 職業 貴族
特徴S 特徴P 市民階級 プラチナ



4 活劇値

【反抗LV】 1	【最大耐久値】 9	【耐久値】
【先制値】 9	【初期理性値】 2	【理性値】



5 能力値・技能・LV

●【身体】 2	●★白兵： ●運動：1 ●雑務： ●筋力：	○【敏捷】 3	○★射撃： ○操縦： ○機械： ○諜報：1	■【智慧】 4	■★機甲： ■捜査： ■知識： ■推理：	□【意志】 5	□★策略：2 □交渉： □統率：1 □礼儀：2
------------	--------------------------------	------------	--------------------------------	------------	-------------------------------	------------	----------------------------------



6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
※《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。
※《スチームパンク！》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。
※《正義の言葉》	実行	パンク AP×2	1～4	シナリオ1	使用者は判定ダイスを＋[解放したパンク]個した後に、対象に□★策略で判定する。
※《マグナレゾナンス》	割込	スチームX	1	シナリオ1	いつでも宣言できる。対象はフェイズの終了まで成功数を－[解放したスチーム÷3]個する。
《上流階級》	割込	なし	使用者	シナリオ1	対象が★以外の判定を行なう直前に宣言。対象はイベントの技能を□礼儀で判定する。
《リフレクスウェア》	割込	スチーム1	使用者	フェイズ1	対象が●か○技能の判定を行なった直後に宣言。対象は判定ダイスを＋2個する。



7 関係性・感情

PC①			PC②		
PC③			PC④		



8 ボーナス

A 成功数を＋2する	B 【理性値】を＋2する	C 抑圧を2枚受ける
D 抑圧を2枚与える	E 抑圧を1枚～4枚交換する	F 【耐久値】を反抗LV＋5回復する