



8 イラスト・メモ

サンプルPC② 剛腕捜査官

プレイヤー名



1 プロフィール

年齢 22 性別 国籍 イギリス
名前



2 スタイル

レヴオルト ガーディアン
スチームギア スチームウェア



3 パーソナリティ

過去 ☐ 経緯 ☐ 職業 蒸気捜査官 ☐
特徴S ☐ 特徴P ☐ 市民階級 シルバー



4 活劇値

【反抗LV】 1	【最大耐久値】 15	【耐久値】
【先制値】 5	【初期理性値】 0	【理性値】



5 能力値・技能・LV

●【身体】 4	●★白兵：1 ●運動： ●雑務： ●筋力：1	○【敏捷】 5	○★射撃：2 ○操縦： ○機械： ○諜報：1	■【智慧】 2	■★機甲： ■捜査：1 ■知識： ■推理：	□【意志】 3	□★策略： □交渉： □統率：1 □礼儀：
------------	---------------------------------	------------	---------------------------------	------------	--------------------------------	------------	--------------------------------



6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
※《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。
※《スチームパンク！》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。
※《不撓不屈》	割込	パンクX	使用者	シナリオ1	いつでも宣言できる。対象は【耐久値】を「解放したパンク×4」回復する。
※《オーバードライブ》	割込	スチーム AP×2	使用者	シナリオ1	戦闘中いつでも宣言可。対象はフェイズ終了まで判定の成功数+「解放したスチーム÷2」。
《私が護る！》	割込	パンク1	1	なし	対象が□★策略以外から成功数を受けた直後に宣言。対象が受ける成功数を代わりに受ける。
《バスターアサルト》	割込	スチーム1	使用者	フェイズ1	対象が実行の《アビリティ》を使用直後に宣言。判定せず対象1に■★機甲の成功数1を与える。



7 関係性・感情

PC①			PC②		
PC③			PC④		



8 ボーナス

A 成功数を+2する	B 【理性値】を+2する	C 抑圧を2枚受ける
D 抑圧を2枚与える	E 抑圧を1枚～4枚交換する	F 【耐久値】を反抗LV+5回復する