



8 イラスト・メモ

サンプルPC① 元英雄の探偵

プレイヤー名



1 プロフィール

年齢 26 性別 国籍 イギリス
名前



2 スタイル

レヴオルト トールース
スチームギア ギガントアームズ



3 パーソナリティ

過去 経緯 職業 探偵
特徴S 特徴P 市民階級 カッパー



4 活劇値

【反抗LV】 1	【最大耐久値】 15	【耐久値】
【先制値】 4	【初期理性値】 1	【理性値】



5 能力値・技能・LV

●【身体】 3	●★白兵： ●運動：1 ●雑務： ●筋力：	○【敏捷】 5	○★射撃：2 ○操縦： ○機械： ○諜報：	■【智慧】 4	■★機甲： ■捜査：1 ■知識：1 ■推理：1	□【意志】 2	□★策略： □交渉： □統率： □礼儀：1
------------	--------------------------------	------------	--------------------------------	------------	----------------------------------	------------	--------------------------------



6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
※《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。
※《スチームパンク！》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。
※《これが証拠だ！》	割込	パンク3	1～4	シナリオ1	いつでも宣言できる。対象の【理性値】を+2する。
※《ファイナルインパクト》	実行	スチーム AP×3	1	シナリオ1	使用者は判定ダイスを+ [解放したスチーム] 個した後、対象に○★射撃で判定する。
《真実を見抜け》	割込	なし	1	フェイズ1	対象が■知識か■推理を行なった直後に宣言。対象は判定ダイス1個の出目を+1～2する。
《ストライクカノン》	実行	抑圧2	1	フェイズ1	使用者は判定ダイスを+2個した後、対象に○★射撃で判定する。



7 関係性・感情

PC①			PC②		
PC③			PC④		



8 ボーナス

A 成功数を+2する	B 【理性値】を+2する	C 抑圧を2枚受ける
D 抑圧を2枚与える	E 抑圧を1枚～4枚交換する	F 【耐久値】を反抗LV+5回復する