



8 イラスト・メモ

サンプルPC④ 運命の少年

プレイヤー名



1 プロフィール

年齢 13 性別 国籍 イギリス
名前



2 スタイル

レヴオルト チャレンジ
スチームギア クロノウェポン



3 パーソナリティ

過去 ☐ 経緯 ☐ 職業 蒸気工 ☐
特徴S ☐ 特徴P ☐ 市民階級 カッパー



4 活劇値

| | | |
|-------------|---------------|-------|
| 【反抗LV】 1 | 【最大耐久値】 12 | 【耐久値】 |
| 【先制値】 7 | 【初期理性値】 1 | 【理性値】 |



5 能力値・技能・LV

| | | | | | | | |
|------------|--------------------------------|------------|---------------------------------|------------|---------------------------------|------------|-------------------------------|
| ●【身体】 5 | ●★白兵：2 ●運動： ●雑務： ●筋力： | ○【敏捷】 3 | ○★射撃： ○操縦：1 ○機械：2 ○諜報： | ■【智慧】 3 | ■★機甲： ■捜査：1 ■知識：1 ■推理： | □【意志】 3 | □★策略： □交渉： □統率： □礼儀： |
|------------|--------------------------------|------------|---------------------------------|------------|---------------------------------|------------|-------------------------------|



6 アビリティ

| 名称 | タイミング | 解放 | 対象 | 制限 | 効果 |
|-------------|-------|---------------|-----|-------|---|
| ※《技能判定》 | 実行 | なし | 1 | なし | 使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。 |
| ※《スチームパンク！》 | 割込 | スチーム1 パンク1 | 使用者 | フェイズ1 | 判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。 |
| ※《冒険活劇》 | 割込 | パンク3 | 1 | シナリオ1 | 対象が割込の《アビリティ》を使用した際に宣言。対象の《アビリティ》の効果を消滅させる。 |
| ※《パーサタイルギア》 | 実行 | スチーム AP×2 | 1～4 | シナリオ1 | 使用者は判定ダイスを＋[解放したスチーム]個した後に、対象に●★白兵で判定する。 |
| 《知恵と勇気》 | 割込 | なし | 1 | フェイズ1 | 対象が★技能以外の判定を行なった直後に宣言。対象は判定ダイスを＋2個する。 |
| 《スクリームウェポン》 | 実行 | 抑圧2 | 1 | フェイズ1 | 使用者は判定ダイスを＋2個した後、対象に●★白兵で判定する。 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |



7 関係性・感情

| | | | | | |
|-----|--|--|-----|--|--|
| PC① | | | PC② | | |
| PC③ | | | PC④ | | |



8 ボーナス

| | | |
|------------|----------------|--------------------|
| A 成功数を＋2する | B 【理性値】を＋2する | C 抑圧を2枚受ける |
| D 抑圧を2枚与える | E 抑圧を1枚～4枚交換する | F 【耐久値】を反抗LV+5回復する |