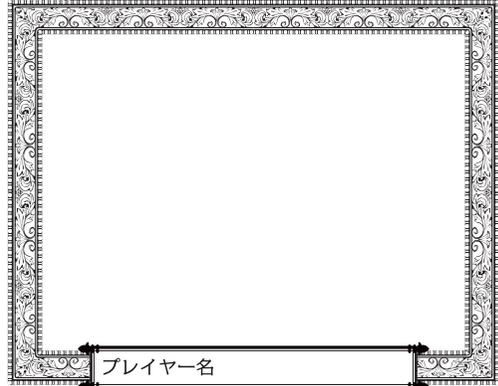




8 イラスト・メモ



1 プロフィール

年齢	性別	国籍
名前		

2 スタイル

レヴォルト
スチームギア

3 パーソナリティ

過去	<input type="checkbox"/>	経緯	<input type="checkbox"/>	職業	<input type="checkbox"/>
特徴S	<input type="checkbox"/>	特徴P	<input type="checkbox"/>	市民階級	

4 活劇値

【反抗LV】	【最大耐久値】	【耐久値】
【先制値】	【初期理性値】	【理性値】

5 能力値・技能・LV

●【身体】	●★白兵：	○【敏捷】	○★射撃：	■【智慧】	■★機甲：	□【意志】	□★策略：
	●運動：		○操縦：		■捜査：		□交渉：
	●雑務：		○機械：		■知識：		□統率：
	●筋力：		○諜報：		■推理：		□礼儀：

6 アビリティ

名称	タイミング	解放	対象	制限	効果
《技能判定》	実行	なし	1	なし	使用者は指定された技能から1つを選び、対象に対して判定する。
※《スチームパンク!》	割込	スチーム1 パンク1	使用者	フェイズ1	判定の直後に宣言。対象は「5」「6」以外の出目を全て振り直す。

7 関係性・感情

PC①		PC②	
PC③		PC④	

ボーナス

A 成功数を+2する	B 【理性値】を+2する	C 抑圧を2枚受ける
D 抑圧を2枚与える	E 抑圧を1枚～4枚交換する	F 【耐久値】を反抗LV+5回復する