

# 異世界転生RPG カンザラバニヤ キャラクターシート

イラスト・メモ等

**パーソナリティ**

キャラクター名

地球での氏名 死因

年齢 性別 出身地域

外見

種族 特性スキル

**カルマ**

内包カルマ 使用カルマ 潜在カルマ 限界強度

- = 潜在カルマ÷5

**能力値**

【身体】	【精神】	【感覚】	【知性】
成功率 [身]×5	成功率 [精]×5	成功率 [感]×5	成功率 [知]×5
種族 成長 +	種族 成長 +	種族 成長 +	種族 成長 +

**副能力値**

【HP】 【装甲値】 【部隊値】 【AP】

([身]+[精])×3+修正 装備[装甲値]合計 フォロー-[部隊値]合計 [感]+[知]-修正

**重量**

限界重量 所持重量 [AP] 修正 収納・積載

[身]×2+修正 アイテム合計 限界重量-所持重量(最大0)

**生活**

現在の職業キャリア 生活レベル 所持金

収入 支出 [余剰]この取得金額

- =

**習熟・言語**

能力値	行為タグ							
【身体】	家事	軽業	頑健	騎乗	採掘	狩猟	水泳	水産
【精神】	威圧	意志	演技	演説	教導	交渉	作曲	指揮
【感覚】	射撃	修理	制作	操縦	知覚	調合	治療	追跡
【知性】	航行	事務	宗教	生存	地域	調査	伝承	乗物
	暗号	医学	科学	機知	軍事	経営	経済	建築
	手業	天候	服飾	補給	料理			
	博物	武具	文芸	兵器	法律	紋章	薬物	歴史

言語(イラ) 共通語 南方語 北方語 獣人語 妖精語 修羅語 古代語

言語(地球) 日本語

**チート**

チート名 汎用効果

直接攻撃 回復 BS付与 保護 射程変更

攻撃強化 回復強化 BS解除 保護強化 対象変更

因縁	固有効果	カルマ	使用	強度	射程	対象	効果	参照

**キャリアパス**

時期	キャリア	種別	スキル名	種別	カルマ	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照

**フォロワー**

フォロワー名	人数	部隊値	部隊スキル	使用	AP	射程	対象	判定	効果	参照

**装備アイテム**

装備	アイテム名	部位	AP	射程	対象	判定	F値	C値	威力	装甲	重量	効果	参照
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													
<input type="checkbox"/>													

**道具アイテム**

アイテム名	セット数	重量	効果	参照