うたの魔法と小さな剣の RPG ウタカゼ・メルヒェン キャラクターシート

プレイヤー名

キャラクターの肖像

髪の色

年齢 歳

瞳の色

身長 mm

肌の色

性別 □♂男 □♀女

キャラクターの名前

種族　レベル　クラス

命数（守護竜＋　）　最大値

移動力 1Rで移動できるフィールド数　地上　空中

心魂（守護竜＋　）　最大値

守護竜のダイス　クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風	雨	雲	影	月	歌
●	⚁	⚂	⚄	⚅	⚅

守護竜の加護

希望　初期値 4

1点消費することで「【命数】の回復」「【心魂】の回復」「リロール１回」のいずれかができる。

1 2 3 **4** 5 6 7 **8** 9 10

11 **12** 13 14 15 **16** 17 18 19 **20**

※同じ判定を繰り返しリロールする際は、その回数と同じ数の【希望】を消費する（2回目=2点、3回目=3点）。

能力・技能

能力	＋	技能	＝ダイスプール

【勇気】

立ち向かう心
くじけない心

種族 ＋ クラス ＋ 守護竜 ＝ 合計

近接攻撃

- 近接武器名
- 近接武器名
- 近接武器名

受け	近接攻撃を防ぐ		【勇気】＋〈受け〉
運動	壁を登る 泳ぐ・走る		【勇気】＋〈運動〉
強靭	スタミナ・筋力を試す		【勇気】＋〈強靭〉

【知恵】

頭の良さ
集中力

種族 ＋ クラス ＋ 守護竜 ＝ 合計

射撃攻撃

- 飛び道具名
- 飛び道具名
- 飛び道具名

回避	射撃攻撃をかわす		【知恵】＋〈回避〉
隠密	忍び足、物陰に隠れる 罠を解除する 野伏のみ修得可		【知恵】＋〈隠密〉
感覚	気配に気づく 発見する		【知恵】＋〈感覚〉

【愛情】

魅力の高さ
愛情の深さ

種族 ＋ クラス ＋ 守護竜 ＝ 合計

魔法	詠唱判定を行う 魔法使い、魔法戦士のみ修得可		【愛情】＋〈魔法〉
心話	もの言わぬ動物と心で会話をする 動物使いのみ修得可		【愛情】＋〈心話〉
交渉	言葉ある種族と交渉する		【愛情】＋〈交渉〉
物語	神話・伝承を思い出す 神話・伝承を語り伝える		【愛情】＋〈物語〉
騎乗	大きな獣に乗る 大きな鳥に乗る		【愛情】＋〈騎乗〉

武器　近接武器と飛び道具は合計3つ持てる。

武器名	ダメージロール	射程	重量	効果
片 両 素手	0	0	―	
片 両				
片 両				
片 両				

防具　防具は頭・体それぞれ1つ装備できる。

防具名	重量	装甲値 ＋	装甲値合計 ＝
頭			
体			

リュックサック　【勇気】＋〈強靭〉の数まで持てる。

アイテム名	効果	アイテム名	効果
□		□	
□		□	
□		□	
□		□	
□		□	

特技

特技名	効果

矢弾入れ　矢弾入れは2つ持てる。

矢弾入れ名	矢弾の最大数	現在の矢弾数

アクセサリー　アクセサリーは1つ装備できる。

アクセサリー名	効果

楽器　楽器は1つ装備できる。

楽器名	効果

友情　1点消費することで仲間の【希望】を1点回復できる。

仲間の名前	1 2 3 4	5 6 7 8	9 10 11 12	13 14 15 16	17 18 19 20

お金　銀貨100枚＝金貨1枚

銀貨　金貨