

**キャラクター**

キャラクターの肖像

髪の色  
瞳の色  
肌の色  
羽の形

年齢  
歳  
身長  
mm  
性別  
 男  
 女

キャラクターの名前

種族  
レベル  
クラス

ピクシー族

命数 (守護電+)

移動力 1Rで移動できるフィールド数

心魂 (守護電+)

最大値

地上  
空中

**能力・技能**

**能力** **技能** **ダイスプール**

**[勇気]**

立ち向かう心くじけない心

近接攻撃

近接武器名

近接武器名

近接武器名

種族

クラス

受け 近接攻撃を防ぐ

運動 壁を登る 泳ぐ・走る

強靱 スタミナ・筋力を試す

守護電

合計

**[知恵]**

頭の良さ 集中力

射撃攻撃

飛び道具名

飛び道具名

飛び道具名

種族

クラス

回避 射撃攻撃をかわす

隠密 忍び足・物陰に隠れる 罠を解除する 野伏のみ修得可

感覚 気配に気づく 発見する

守護電

合計

**[愛情]**

詠唱判定を行う 魔法使い、魔法戦士のみ修得可

魔法

魅力の高さ 愛情の深さ

心話 もの言わぬ動物と心で会話をする 動物使いのみ修得可

種族

クラス

交渉 言葉ある種族と交渉する

物語 神話・伝承を思い出す 神話・伝承を語り伝える

守護電

合計

騎乗 大きな獣に乗る 大きな鳥に乗る

**武器**

近接武器と飛び道具は合計3つ持てる。

| 武器名   | ダメージ | 射撃 | 重量 | 効果 |
|-------|------|----|----|----|
| 片手 素手 | 0    | 0  | -  |    |
| 片手    |      |    |    |    |
| 片手    |      |    |    |    |
| 片手    |      |    |    |    |

**防具**

防具は頭・体それぞれ1つ装備できる。

| 防具名 | 重量 | 装甲値 | 装甲値合計 |
|-----|----|-----|-------|
| 頭   |    |     |       |
| 体   |    |     |       |

**リュックサック**

[勇気]+[強靱]の数まで持てる。

| アイテム名 | 効果 |
|-------|----|
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |

**特技**

| 特技名 | 効果 |
|-----|----|
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |

**矢弾入れ**

矢弾入れは2つ持てる。

| 矢弾入れ名 | 矢弾の最大数 | 現在の矢弾数 |
|-------|--------|--------|
|       |        |        |
|       |        |        |

**アクセサリ**

アクセサリは1つ装備できる。

| アクセサリ名 | 効果 |
|--------|----|
|        |    |

**楽器**

楽器は1つ装備できる。

| 楽器名 | 効果 |
|-----|----|
|     |    |

**友情**

1点消費することで仲間の[希望]を1点回復できる。

| 仲間の名前 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |  |
|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|--|
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |
|       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |

**守護電のダイス** クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。



**守護電の加護**

**希望** 初期値 4 1点消費することで[命数]の回復|[心魂]の回復|[リロール1回]のいずれかができる。

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

\*同じ判定を繰り返しリロールする際は、その回数と同じ数の[希望]を消費する(2回目=2点、3回目=3点)。

銀貨100枚  
お金 金貨1枚

銀貨  
金貨