

竜の歌 属性:風

記憶	名称	ふりがな	心魂	射程	対象	持続	効果
<input type="checkbox"/>	葉風	はかぜ	2	0	1	1R	[命数]に1D4のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	矢風	やかぜ	4	0	1	1R	[命数]に1D6のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	霜風	しもかぜ	6	0	1	1R	[命数]に1D8のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	雪風	ゆきかぜ	8	0	1	1R	[命数]に1D10のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	微風	そよかぜ	2	+1	—	—	魔法の射程を+1する。
<input type="checkbox"/>	旋風	つむじかぜ	4	+2	—	—	魔法の射程を+2する。
<input type="checkbox"/>	帆風	ほかぜ	6	+3	—	—	魔法の射程を+3する。
<input type="checkbox"/>	波風	なみかぜ	8	+4	—	—	魔法の射程を+4する。
<input type="checkbox"/>	大風	おおかぜ	10	+5	—	—	魔法の射程を+5する。
<input type="checkbox"/>	薫風	くんぱう	2	0	1	1R	[移動力/地上]を+1する。
<input type="checkbox"/>	緑風	りょくふう	4	0	1	1R	[移動力/地上]を+2する。
<input type="checkbox"/>	疾風	しっぱう	6	0	1	1R	[移動力/地上]を+3する。
<input type="checkbox"/>	烈風	れっぱう	8	0	1	1R	[移動力/地上]を+4する。
<input type="checkbox"/>	光風	こうふう	10	0	1	1R	[移動力/地上]を+5する。
<input type="checkbox"/>	風花	ふうか	2	0	1	1R	[移動力/空中]を+1する。
<input type="checkbox"/>	風翼	ふうよく	4	0	1	1R	[移動力/空中]を+2する。
<input type="checkbox"/>	風塵	ふうじん	6	0	1	1R	[移動力/空中]を+3する。
<input type="checkbox"/>	風雲	ふううん	8	0	1	1R	[移動力/空中]を+4する。
<input type="checkbox"/>	風雷	ふうらい	10	0	1	1R	[移動力/空中]を+5する。
<input type="checkbox"/>	木枯らし	こがらし	1	0	1	1R	対象を狙った射撃攻撃の判定は-1DPされる。
<input type="checkbox"/>	花吹雪	はなふぶき	3	0	1	1R	対象を狙った射撃攻撃の判定は-2DPされる。
<input type="checkbox"/>	ぐるぐる風	ぐるぐるかぜ	5	0	1	1R	対象を狙った射撃攻撃の判定は-3DPされる。
<input type="checkbox"/>	お守り風	おまもりかぜ	7	0	1	1R	対象を狙った射撃攻撃の判定は-4DPされる。

竜の歌 属性:雨

記憶	名称	ふりがな	心魂	射程	対象	持続	効果
<input type="checkbox"/>	夕立	ゆうだち	3	0	1	1R	[移動力/空中]を-1する。
<input type="checkbox"/>	土砂降り	どしゃぶり	6	0	1	1R	[移動力/空中]を-2する。
<input type="checkbox"/>	霞雨	かすみあめ	1	0	1	1R	[回避]の判定に+1DPする。
<input type="checkbox"/>	霧雨	きりまめ	3	0	1	1R	[回避]の判定に+2DPする。
<input type="checkbox"/>	露玉	つゆだま	2	0	1	1R	[命数]を1D4回復する。
<input type="checkbox"/>	涙の雫	なみだのしずく	4	0	1	1R	[命数]を1D6回復する。
<input type="checkbox"/>	涙雨	なみだあめ	6	0	1	1R	[命数]を1D8回復する。
<input type="checkbox"/>	天泣	てんきゅう	8	0	1	1R	[命数]を1D10回復する。
<input type="checkbox"/>	春雨	はるまめ	2	0	1	1R	[麻痺:-1DP]を解除する。
<input type="checkbox"/>	村雨	むらまめ	4	0	1	1R	[麻痺:-2DP]を解除する。
<input type="checkbox"/>	秋雨	あきまめ	6	0	1	1R	[麻痺:-3DP]を解除する。
<input type="checkbox"/>	樹雨	きまめ	8	0	1	1R	[麻痺:-4DP]を解除する。
<input type="checkbox"/>	氷雨	ひまめ	10	0	1	1R	[麻痺:-5DP]を解除する。
<input type="checkbox"/>	薄霧	うすぎり	2	0	1	1R	[毒:毎1]を解除する。
<input type="checkbox"/>	雨霧	あまぎり	4	0	1	1R	[毒:毎2]を解除する。
<input type="checkbox"/>	夕霧	ゆうぎり	6	0	1	1R	[毒:毎3]を解除する。
<input type="checkbox"/>	海霧	うみぎり	8	0	1	1R	[毒:毎4]を解除する。
<input type="checkbox"/>	星霧	ほしぎり	10	0	1	1R	[毒:毎5]を解除する。
<input type="checkbox"/>	雪兎	ゆきうまぎ	2	0	1	1R	[眠り:1+]を解除する。
<input type="checkbox"/>	雪明り	ゆきあかり	4	0	1	1R	[眠り:2+]を解除する。
<input type="checkbox"/>	雪解け	ゆきゆけ	6	0	1	1R	[眠り:3+]を解除する。
<input type="checkbox"/>	雪煙	ゆきけむり	8	0	1	1R	[眠り:4+]を解除する。
<input type="checkbox"/>	雪崩	ゆきだれ	10	0	1	1R	[眠り:5+]を解除する。

竜の歌 属性:雲

記憶	名称	ふりがな	心魂	射程	対象	持続	効果
<input type="checkbox"/>	困惑	こんわく	2	0	1	1R	【心魂】に1D4のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	焦燥	しょうそう	4	0	1	1R	【心魂】に1D6のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	恐慌	きょうこう	6	0	1	1R	【心魂】に1D8のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	戦慄	せんりつ	8	0	1	1R	【心魂】に1D10のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	綿雲	わたぐも	5	—	1F	—	1つのフィールド内のすべてのものを対象とする。
<input type="checkbox"/>	泡雲	あわぐも	10	—	2F	—	連続した2つのフィールド内のすべてのものを対象とする。
<input type="checkbox"/>	鱗雲	うろこぐも	15	—	3F	—	連続した3つのフィールド内のすべてのものを対象とする。
<input type="checkbox"/>	笠雲	かまぐも	20	—	4F	—	連続した4つのフィールド内のすべてのものを対象とする。
<input type="checkbox"/>	入道雲	いどうぐも	25	—	5F	—	連続した5つのフィールド内のすべてのものを対象とする。
<input type="checkbox"/>	まっくろ雲	まっくろぐも	3	0	1	1R	【麻痺】:−1DP/1Rにする。
<input type="checkbox"/>	しびれ雲	しびれぐも	6	0	1	1R	【麻痺】:−2DP/1Rにする。
<input type="checkbox"/>	びりびり雲	びりびりぐも	9	0	1	1R	【麻痺】:−3DP/1Rにする。
<input type="checkbox"/>	バチバチ雲	ばちばちぐも	12	0	1	1R	【麻痺】:−4DP/1Rにする。
<input type="checkbox"/>	ゴロゴロ雲	ごろごろぐも	15	0	1	1R	【麻痺】:−5DP/1Rにする。
<input type="checkbox"/>	浮雲	うきぐも	1	0	1	1R	射撃攻撃の判定に+1DPする。
<input type="checkbox"/>	旗雲	はたぐも	3	0	1	1R	射撃攻撃の判定に+2DPする。
<input type="checkbox"/>	千切れ雲	ちぎれぐも	5	0	1	1R	射撃攻撃の判定に+3DPする。
<input type="checkbox"/>	筋雲	すじぐも	7	0	1	1R	射撃攻撃の判定に+4DPする。
<input type="checkbox"/>	雷雲	かみなりぐも	9	0	1	1R	射撃攻撃の判定に+5DPする。
<input type="checkbox"/>	ふわふわ雲	ふわふわぐも	2	0	1	1R	《隠密》の判定に+1DPする。
<input type="checkbox"/>	ゆらゆら雲	ゆらゆらぐも	4	0	1	1R	《隠密》の判定に+2DPする。
<input type="checkbox"/>	もくもく雲	もくもくぐも	6	0	1	1R	《隠密》の判定に+3DPする。
<input type="checkbox"/>	ぶんより雲	ぶんよりぐも	8	0	1	1R	《隠密》の判定に+4DPする。

竜の歌 属性:影

記憶	名称	ふりがな	心魂	射程	対象	持続	効果
<input type="checkbox"/>	影踏み	かげふみ	3	0	1	1R	【移動力/地上】を−1する。
<input type="checkbox"/>	影縛り	かげしばり	6	0	1	1R	【移動力/地上】を−2する。
<input type="checkbox"/>	土の盾	つちのたて	1	0	1	1R	《受け》の判定に+1DPする。
<input type="checkbox"/>	石の盾	いしのたて	3	0	1	1R	《受け》の判定に+2DPする。
<input type="checkbox"/>	鼓動	こぶつ	1	0	1	1R	近接攻撃の判定に+1DPする。
<input type="checkbox"/>	激情	げきじょう	3	0	1	1R	近接攻撃の判定に+2DPする。
<input type="checkbox"/>	咆哮	ほうこう	5	0	1	1R	近接攻撃の判定に+3DPする。
<input type="checkbox"/>	雄叫び	おたけび	7	0	1	1R	近接攻撃の判定に+4DPする。
<input type="checkbox"/>	腐蝕	ふしょく	3	0	1	1R	【毒:毎1/1R】にする。
<input type="checkbox"/>	風蝕	ふうしょく	6	0	1	1R	【毒:毎2/1R】にする。
<input type="checkbox"/>	波蝕	はしょく	9	0	1	1R	【毒:毎3/1R】にする。
<input type="checkbox"/>	月蝕	げっしょく	12	0	1	1R	【毒:毎4/1R】にする。
<input type="checkbox"/>	日蝕	にっしょく	15	0	1	1R	【毒:毎5/1R】にする。
<input type="checkbox"/>	青銅	せいどう	1	0	1	1R	装甲値を+1する。
<input type="checkbox"/>	鋼鉄	こうてつ	3	0	1	1R	装甲値を+2する。
<input type="checkbox"/>	白銀	はくぎん	5	0	1	1R	装甲値を+3する。
<input type="checkbox"/>	黄金	おうごん	7	0	1	1R	装甲値を+4する。
<input type="checkbox"/>	金剛石	こんごうせき	9	0	1	1R	装甲値を+5する。
<input type="checkbox"/>	草影	くまかげ	1	0	1	1R	【命数】に1のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	花影	はなかげ	3	0	1	1R	【命数】に2のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	刃影	はかげ	5	0	1	1R	【命数】に3のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	火影	ほかげ	7	0	1	1R	【命数】に4のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	星影	ほしかげ	9	0	1	1R	【命数】に5のダメージを与える。

竜の歌 属性:月

記憶	名称	ふりがな	心魂	射程	対象	持続	効果
<input type="checkbox"/>	萤火	ほたるび	2	0	1	1R	【命数】に1D4のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	灯火	ともしび	4	0	1	1R	【命数】に1D6のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	烈火	れっか	6	0	1	1R	【命数】に1D8のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	業火	ごうか	8	0	1	1R	【命数】に1D10のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	新月	しんげつ	3	—	—	+1R	魔法の持続ラウンドを+1Rする。
<input type="checkbox"/>	三日月	みかづき	6	—	—	+2R	魔法の持続ラウンドを+2Rする。
<input type="checkbox"/>	上弦の月	じょうげんのつき	9	—	—	+3R	魔法の持続ラウンドを+3Rする。
<input type="checkbox"/>	下弦の月	かげんのつき	12	—	—	+4R	魔法の持続ラウンドを+4Rする。
<input type="checkbox"/>	満月	まんげつ	15	—	—	+5R	魔法の持続ラウンドを+5Rする。
<input type="checkbox"/>	星の光	ほしのひかり	1	0	1	1R	〈感覚〉の判定に+1DPする。
<input type="checkbox"/>	月の光	つきのひかり	3	0	1	1R	〈感覚〉の判定に+2DPする。
<input type="checkbox"/>	満天の星	まんてんのほし	14	—	1A	—	1エリア内のすべてのものを対象とする。
<input type="checkbox"/>	星降る夜	ほしふるよる	28	—	2A	—	連続した2エリア内のすべてのものを対象とする。
<input type="checkbox"/>	夕月	ゆうげつ	2	—	—	—	装甲値を-1する(0より小さくならない)。
<input type="checkbox"/>	残月	ざんげつ	4	—	—	—	装甲値を-2する(0より小さくならない)。
<input type="checkbox"/>	雨月	うげつ	6	—	—	—	装甲値を-3する(0より小さくならない)。
<input type="checkbox"/>	蒼月	そうげつ	8	—	—	—	装甲値を-4する(0より小さくならない)。
<input type="checkbox"/>	明月	めいげつ	10	—	—	—	装甲値を-5する(0より小さくならない)。
<input type="checkbox"/>	月の雫	つきのしずく	1	0	1	1R	【命数】に与えるダメージに+1する。
<input type="checkbox"/>	月の氷	つきのこおり	3	0	1	1R	【命数】に与えるダメージに+2する。
<input type="checkbox"/>	月の剣	つきのつるぎ	5	0	1	1R	【命数】に与えるダメージに+3する。
<input type="checkbox"/>	月の鏡	つきのかがみ	7	0	1	1R	【命数】に与えるダメージに+4する。
<input type="checkbox"/>	月の華	つきのはな	9	0	1	1R	【命数】に与えるダメージに+5する。

竜の歌 属性:歌

記憶	名称	ふりがな	心魂	射程	対象	持続	効果
<input type="checkbox"/>	迷想	めいそう	2	0	1	1R	【心魂】に1D4のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	幻想	げんそう	4	0	1	1R	【心魂】に1D6のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	夜想	やそう	6	0	1	1R	【心魂】に1D8のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	狂想	きょうそう	8	0	1	1R	【心魂】に1D10のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	葉音	はおと	2	—	+1	—	魔法の対象を+1する。
<input type="checkbox"/>	羽音	はねおと	4	—	+2	—	魔法の対象を+2する。
<input type="checkbox"/>	雨音	あまおと	6	—	+3	—	魔法の対象を+3する。
<input type="checkbox"/>	川音	かわおと	8	—	+4	—	魔法の対象を+4する。
<input type="checkbox"/>	波音	なみおと	10	—	+5	—	魔法の対象を+5する。
<input type="checkbox"/>	哀愁	あいしゅう	1	0	1	1R	【心魂】に1のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	傷心	しょうしん	3	0	1	1R	【心魂】に2のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	悲観	ひかん	5	0	1	1R	【心魂】に3のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	悲嘆	ひたん	7	0	1	1R	【心魂】に4のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	悲槍	ひさう	9	0	1	1R	【心魂】に5のダメージを与える。
<input type="checkbox"/>	微睡	まろみ	3	0	1	1R	【眠り】:1+ / 1Rにする。
<input type="checkbox"/>	転寝	うろたね	6	0	1	1R	【眠り】:2+ / 1Rにする。
<input type="checkbox"/>	寝息	ねいき	9	0	1	1R	【眠り】:3+ / 1Rにする。
<input type="checkbox"/>	揺り籠	ゆりかご	12	0	1	1R	【眠り】:4+ / 1Rにする。
<input type="checkbox"/>	熟睡	じゅくすい	15	0	1	1R	【眠り】:5+ / 1Rにする。
<input type="checkbox"/>	幻覚	げんかく	2	0	1	1R	対象への近接攻撃の判定は-1DPされる。
<input type="checkbox"/>	幻影	げんえい	4	0	1	1R	対象への近接攻撃の判定は-2DPされる。
<input type="checkbox"/>	幻惑	げんわく	6	0	1	1R	対象への近接攻撃の判定は-3DPされる。
<input type="checkbox"/>	幻夢	げんむ	8	0	1	1R	対象への近接攻撃の判定は-4DPされる。