キャラクターの肖像

キャラクターの名前

髪の色	赤
瞳の色	琥珀
肌の色	オリーブ
耳の形	なが耳
年齢	17歳
身長	180mm
性別	□♂男 □♀女

種族：ブラウニー族　レベル：1　クラス：戦士

命数（守護竜＋2）：12（最大値）

移動力：1Rで移動できるフィールド数　地上 1　空中 ー

心魂（守護竜＋　）：4（最大値）

守護竜のダイス クリティカルコールにおける成功のダイスの出目。

風 ● ／ 雨 ●● ／ 雲 ●● ／ 影 ●● ／ 月 ●● ／ 歌 ●●

守護竜の加護　【命数】＋2

希望 初期値 4　1点消費することで「【命数】の回復」「【心魂】の回復」「リロール１回」のいずれかができる。

1 2 3 **4** 5 6 7 **8** 9 10
11 **12** 13 14 15 **16** 17 18 19 **20**

※同じ判定を繰り返しリロールする際は、その回数と同じ数の【希望】を消費する（2回目＝2点、3回目＝3点）。

能力・技能

【勇気】
立ち向かう心 くじけない心

種族 2 ＋ クラス 3 ＋ 守護竜 ー ＝ 合計 5

技能		＝ダイスプール
近接武器名 剣	1	6
近接武器名 ナイトシールド（近接攻撃）	0	5
近接武器名 ナイフ（近接攻撃）	0	5
受け 近接攻撃を防ぐ	1	【勇気】＋〈受け〉 6
運動 壁を登る 泳ぐ・走る	0	【勇気】＋〈運動〉 5
強靭 スタミナ・筋力を試す	1	【勇気】＋〈強靭〉 6

【知恵】
頭の良さ 集中力

種族 2 ＋ クラス 1 ＋ 守護竜 ー ＝ 合計 3

技能		＝ダイスプール
飛び道具名 ナイフ（射撃攻撃）	1	4
飛び道具名（射撃攻撃）		
飛び道具名（射撃攻撃）		
回避 射撃攻撃をかわす	0	【知恵】＋〈回避〉 3
隠密 忍び足、物陰に隠れる 罠を解除する 野伏のみ修得可	ー	【知恵】＋〈隠密〉 ー
感覚 気配に気づく 発見する	0	【知恵】＋〈感覚〉 3

【愛情】
魅力の高さ 愛情の深さ

種族 1 ＋ クラス 1 ＋ 守護竜 ー ＝ 合計 2

技能		＝ダイスプール
魔法 詠唱判定を行う 魔法使い、魔法戦士のみ修得可	ー	【愛情】＋〈魔法〉 ー
心話 もの言わぬ動物と心で会話をする 動物使いのみ修得可	ー	【愛情】＋〈心話〉 ー
交渉 言葉ある種族と交渉する	0	【愛情】＋〈交渉〉 2
物語 神話・伝承を思い出す 神話・伝承を語り伝える	0	【愛情】＋〈物語〉 2
騎乗 大きな獣に乗る 大きな鳥に乗る	0	【愛情】＋〈騎乗〉 2

武器　近接武器と飛び道具は合計3つ持てる。

	武器名	ダメージロール	射程	重量	効果
片両	素手	0	0	ー	
片両	剣	1D8	1	6	
片両	ナイトシールド	1D4	0	6	射撃攻撃を〈受け〉で判定できる
片両	ナイフ	1D4	0/3	2	投げた場合、戦闘後に回収可

防具　防具は頭・体それぞれ1つ装備できる。

	防具名	重量	装甲値	装甲値合計
頭	毛皮の帽子	6	2	3
体	布の服	5	1	

リュックサック　【勇気】＋〈強靭〉の数まで持てる。

アイテム名	効果	アイテム名	効果
■		■	
■		□	
■		□	
■		□	
■		□	

特技

特技名	効果
専門化／〈近接攻撃：剣〉	〈近接攻撃：剣〉の技能値［キャラクターレベル＋1］まで成長させられる。【重複可】

矢弾入れ　矢弾入れは2つ持てる。

矢弾入れ名	矢弾の最大数	現在の矢弾数

アクセサリー　アクセサリーは1つ装備できる。

アクセサリー名	効果

楽器　楽器は1つ装備できる。

楽器名	効果

友情　1点消費することで仲間の【希望】を1点回復できる。

仲間の名前	1 2 3 4	5 6 7 8	9 10 11 12	13 14 15 16	17 18 19 20

お金　銀貨100枚＝金貨1枚　銀貨 0　金貨 0